

ПРАВИЛА ПО СЛЕДЖ ХОККЕЮ ИРС



Международный Паралимпийский Комитет

Версия 1.4, декабрь 2008

ВВЕДЕНИЕ

Раздел 1 – ПРИГОДНОСТЬ

100 – Требования минимальной инвалидности	10
---	----

Раздел 2 – ПЛОЩАДКА

200 – Определение площадки	12
201 – Размеры площадки	12
202 – Борта	12
203 – Отбойная планка	12
204 – Скамейки игроков	12
Площадка	13
205 – Двери	14
206 – Защитное стекло	14
207 – Сетки в конечных зонах	15
208 – Деление и разметка ледовой поверхности	15
209 – Линии ворот	15
210 – Синие линии	15
211 – Центральная линия	16
212 – Точки вбрасывания и круги	16
213 – Центральная точка вбрасывания и круг	16
214 – Точки вбрасывания в нейтральной зоне	16
215 – Точки конечного вбрасывания и круг	17
216 – Площадь судьи	17
217 – Площадь ворот	18
218 – Ворота	18
219 – Скамейки игроков	19
220 – Скамейки для оштрафованных игроков	20
221 – Места для судей за воротами	20
222 – Места для судей в бригаде	20
223 – Сигнал и приборы времени	20
224 – Сирена	20
225 – Табло	20
226 – Красные и зеленые фонари	21
229 – Освещение площадки	21

Раздел 3 – ИГРОКИ И ИХ СНАРЯЖЕНИЕ

СНАРЯЖЕНИЕ ИГРОКОВ	22
300 – Сани	22

301 – Подножка для защиты пятки	24
302 – Передний полоз	24
303 – Подножка для защиты ног	25
304 – Конек	26
305 – Сиденье	26
306 - Ключка игрока	27
307 – Ключки и пятки	28
СНАРЯЖЕНИЕ	28
308 – Форма	28
ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ	29
309 – Шлем игрока	29
310 – Полные лицевые маски	29
311 – Перчатки игрока	30
312 – Защита горла	30
313 – Капа	30
314 – Защита кожи	30
315 – Налокотники	30
316 – Наплечники	30
317 – Защита ног	30

Раздел 4 – СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ

400 – Сани вратаря	32
401 – Защита пятки	34
402 – Передний полоз	34
403 – Защита ног	35
404 – Конек	35
405 – Сиденье вратаря	35
406 – Ключка вратаря	37
407 – Перчатки вратаря	38
408 – Блин	38
ФОРМА	39
409 – Форма вратаря	39
ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ	39
410 – Шлем вратаря и полная лицевая маска	39
411 – Щитки вратаря	39
412 – Защита ног	39

РАЗДЕЛ 5 – СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ИГРЫ

501 – Шайба	40
-------------	----

РАЗДЕЛ 6 – ФОРМАТ ИГРЫ

600 – Время игры	42
601 – Начало игры и периодов	42
602 – Тайм-аут	42
603 – Определение результата игры	43
604 – Дополнительный период	43
605 – Серия штрафных бросков	43

РАЗДЕЛ 7 – КОМАНДЫ

700 – Состав команды и форма игроков	46
701 – Капитан команды	46
702 – Игроки на льду	46
703 – Замена игроков и вратарей	46
704 – Замена игроков и вратарей со скамейки игроков во время игры	47
705 – Процедура замены игроков во время остановки игры	47
706 – Замена игроков, находящихся на скамейке для оштрафованных игроков	48
707 – Замена вратаря во время остановки игры	48

РАЗДЕЛ 8 – БЕЗОПАСНОСТЬ

801 – Травмированные игроки	50
802 – Травмированные вратари	50
803 – Профилактика инфекций	50
804 – Зачистка льда	51

РАЗДЕЛ 9 – ПРАВИЛА ИГРЫ

900 – Вбрасывания	52
901 – Точки вбрасывания и воображаемая линия	52
902 – Действия при произведении вбрасывания	53
903 – Положение «вне игры»	54
904 – Действия при «отложенном» положении «вне игры»	55
905 – Проброс шайбы	55
906 – Определение взятия ворот	56
907 – Отмена взятия ворот	57
908 – Взятие ворот и передачи, присуждаемые игроку	57
909 – Шайба за пределами площадки	58
910 – Шайба на сетке ворот	58
911 – Шайба вне поля зрения	58
912 – Незаконная шайба	58
913 – Шайба, попадающая в судью	58
914 – Остановка/передача шайбы руками	58
915 – Удар по шайбе высоко поднятой клюшкой	59

916 – Вмешательство зрителей	59
------------------------------	----

РАЗДЕЛ 10 – ШТРАФЫ

1000 – Штрафы – классификация и процедура наложения	62
1001 – Малый штраф	62
1002 – Малый скамеечный штраф	62
1003 – Большой штраф	64
1004 – Дисциплинарный штраф	64
1005 – Дисциплинарный до конца игры штраф	64
1006 – Матч-штраф	64
1007 – Штрафной бросок	65
1008 – Процедура выполнения штрафного броска	65
1009 – Дополнительные наказания	66
1010 – Процедура наложения штрафов на вратаря	66
1011 – Совпадающие штрафы	67
1012 – Отложенный штраф	67
1013 – Наложение штрафов	68
НАРУШЕНИЯ ПРОТИВ ИГРОКОВ	69
1014 – Толчок на борт	69
1015 – Удар концом клюшки	69
1016 – Неправильная атака	70
1017 – Атака соперника сзади	71
1018 – Атака в область головы и шеи	71
1019 – Толчок клюшкой	71
1020 – Удар локтем	71
1021 – Исключительная грубость	72
1022 – Драки или грубость	72
1023 – Удар головой	73
1024 – Высоко поднятые клюшки	73
1025 – Задержка соперника руками	74
1026 – Задержка руками клюшки соперника	74
1027 – Задержка клюшкой	74
1028 – Блокировка	75
1029 – Удар соперника клюшкой	75
1030 – Колющий удар	76
1031 – Удар санями	77
ДРУГИЕ ШТРАФЫ	77
1032 – Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны игроков	77
1033 – Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны представителей команды	78
1034 – Сломанная клюшка	79
1035 – Действия в отношении капитана и его заместителей, оспаривающих решение судьи	80
1036 – Задержка игры – приведение в порядок снаряжения	80
1037 – Задержка игры – сдвиг ворот	80

1038 – Задержка игры – травмированный игрок, отказывающийся покинуть лед	81
1039 – Задержка игры – поддержание шайбы в движении	81
1040 – Задержка игры – задержка выхода игрового состава	81
1041 – Задержка игры – больше одной смены на льду после взятия ворот	81
1042 – Задержка игры – бросок или выбрасывание шайбы за пределы площадки	81
1043 – Задержка игры – нарушение процедуры вбрасывания	82
1044 – Нырок	82
1045 – Незаконное или опасное снаряжение	82
1046 – Падение игрока на шайбу	83
1047 – Падение вратаря на шайбу	83
1048 – Задержка шайбы руками игрока	84
1049 – Задержка шайбы руками вратаря	85
1050 – Нарушение процедуры замены игроков	86
1051 – Столкновение со зрителями	86
1052 – Игроки, покидающие скамейку для оштрафованных игроков или скамейку для игроков	86
1053 – Игроки, покидающие скамейку для оштрафованных игроков	86
1054 – Игроки, покидающие скамейку для игроков во время конфликта	87
1055 – Предупреждение инфекций при кровотечении	87
1056 – Представители команды, покидающие скамейку для игроков	87
1057 – Отказ начать игру – команда находится на льду	88
1058 – Отказ начать игру – команда не находится на льду	88
1059 – Бросок клюшки или любого другого предмета за пределы игровой площадки	88
1060 – Бросок клюшки или любого предмета в пределах игровой площадки	88
1061 – Бросок клюшки или любого предмета в ситуации выхода «один на один»	89
1062 – Нарушение численного состава	89
1063 – Штрафы вратаря	90
1064 – Игра вратаря за центральной красной линией	90
1065 – Вратарь, отправляющийся к скамейке для игроков во время остановки игры	90
1066 – Вратарь, покидающий свою площадь ворот во время конфликта	90
1067 – Вратарь, помещающий шайбу за сетку ворот	90
1068 – Защита вратаря	91

РАЗДЕЛ 11 – ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО И ЛИНЕЙНОГО СУДЕЙ

ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО СУДЬИ	92
Толчок на борт – правило 1014	92
Удар концом клюшки – правило 1015	92
Процедура замены игроков во время остановки игры – правило 705	92
Неправильная атака – правило 1016	92
Атака соперника сзади – правило 1017	93
Толчок клюшкой – правило 1019	93
Отложенный штраф – правило 1012	93
Удар локтем – правило 1020	93
Взятие ворот – правило 906	94
Остановка/передача шайбы руками – правило 914	94

Высоко поднятая клюшка – правило 1024	94
Задержка соперника руками – правило 1025	94
Задержка руками клюшки соперника – правило 1026	95
Задержка клюшкой – правило 1027	95
Блокировка – правило 1028	95
Матч-штраф – правило 1006	95
Дисциплинарные штрафы – правила 1004, 1005	96
Штрафной бросок – правило 1008	96
Грубость – правило 1022	96
Удар соперника клюшкой – правило 1029	96
Колющий удар – правило 1030	97
Удар санями – правило 1031	97
Тайм-аут – правило 602	97
Нарушение численного состава – правило 1062	97
Атака в область головы и шеи – правило 1018	97
Отмена	98
ЖЕСТЫ ЛИНЕЙНОГО СУДЬИ	98
Отложенное положение «вне игры» - правило 904	98
Проброс шайбы – правило 905	98
Положение «вне игры» - правило 903	99
ПРИЛОЖЕНИЕ 1 – ЧЕРТЕЖ ВОРОТ	100
ПРИЛОЖЕНИЕ 2 – ОСНОВНЫЕ РАЗЛИЧИЯ В ПРАВИЛАХ	100
Обзор	100
А 2.1. – Различия в правилах	100
А 2.2. – Расстановка и судейство	100
ПРИЛОЖЕНИЕ 3 – ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ	103
Алфавитный указатель	104

ВВЕДЕНИЕ

Эта официальная книга правил содержит Правила по следж хоккею IPC. Эти правила дополняются определенными разделами Руководства IPC.

1. Кодекс Этики IPC

Полный Кодекс Этики IPC содержится в главе 1.1. Руководства IPC и его можно найти по следующему адресу:

http://www.paralympic.org/release/Main_Sections_Menu/IPC/IPC_Handbook/Section_2/Sec_ii_chapter_1.1_IPC_Code_of_Ethics.pdf

2. Национальность спортсмена

Применяется политика IPC в отношении национальности спортсменов, которую можно найти в разделе 3.1. Руководства IPC:

http://www.paralympic.org/release/Main_Sections_Menu/IPC/IPC_Handbook/Section_2/Sec_ii_chapter_3.1_Athlete_Nationality_Policy.pdf

3. Антидопинговый кодекс IPC

Этот Кодекс применяется в ходе всех соревнований IPC по следж хоккею, где проводится антидопинговый контроль. Кодекс можно найти в разделе 1.2. Руководства IPC:

http://www.paralympic.org/release/Main_Sections_Menu/Anti_Doping/2006_06_IPC_Anti-Doping_Code_January_2004_Revised.pdf

РАЗДЕЛ 1 – ПРИГОДНОСТЬ

В соревнованиях могут участвовать спортсмены с нарушениями опорно-двигательной системы нижних конечностей, описанными далее.

100 – Требования минимальной инвалидности

Основной принцип: спортсмен должен иметь нарушения функций нижних конечностей постоянного характера и в такой степени:

1. чтобы это было очевидно и легко определяемо
2. чтобы обычное катание на коньках – и, соответственно, игра в хоккей на льду стоя была невозможна.

Минимальная инвалидность может быть следующей:

Ампутация – по лодыжку

Парез – потеря 10 очков мышечной активности в обеих ногах (не считая степени 1 и 2; максимальное количество очков равно 80)

Подвижность суставов – анкилоз (сращение) голеностопного сустава
- нарушение экстензии (дефект разгибания) не менее
чем на 30 градусов или анкилоз коленного сустава

Церебральный паралич - спастика/нарушение координации соответствующее
7 классу ДЦП

Одна нога короче другой – не менее чем на 7 сантиметров

Примечание:

1. Верхняя часть тела должна функционировать нормально. Любые нарушения функций верхних конечностей не влияют на требования минимальной инвалидности нижних конечностей.
2. Лица, имеющие только нарушения функций тазобедренного сустава, например, ограниченную подвижность, не могут участвовать в соревнованиях по следж-хоккею и считаются непригодными.
3. Лица, не соответствующие требованиям минимальной инвалидности, но не имеющие возможности играть в хоккей с шайбой из-за хронических посттравматических болезненных нарушений, нестабильности голеностопного или коленного суставов или подобных состояний, также считаются непригодными.

РАЗДЕЛ 2 – ПЛОЩАДКА

200 – Определение площадки

Соревнования по следж хоккею проводятся на белой ледяной поверхности, называемой «**хоккейной площадкой**».

201 – Размеры площадки

Максимальные размеры: **61 м в длину** и **30 м в ширину**.

Минимальные размеры: **56 м в длину** и **26 м в ширину**.

Углы площадки должны быть округлены дугой окружности радиусом от 7 до **8,5 м**.

202 – Борта

Площадка должна быть окружена деревянным или пластиковым ограждением, называемым «**Бортом**», который должен быть белого цвета.

Высота бортов должна быть не менее чем **1,17 м** и не более чем **1,22 м** над уровнем поверхности льда.

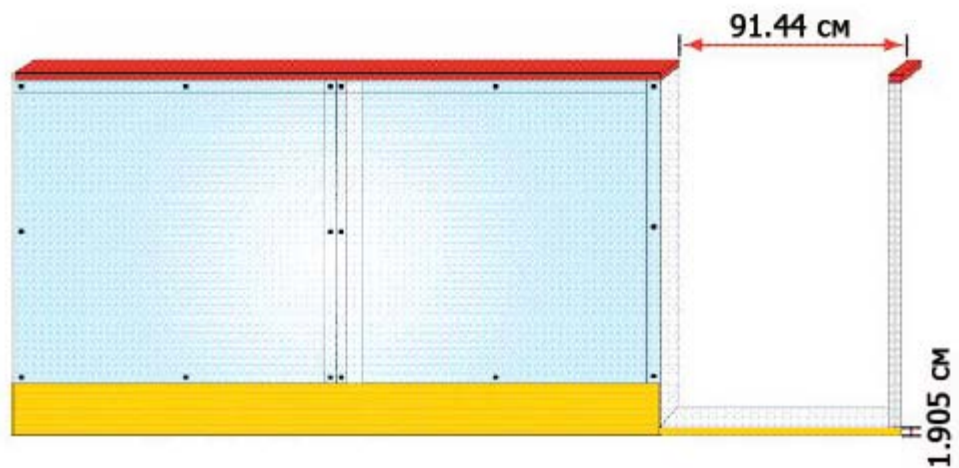
Борта должны быть изготовлены таким образом, чтобы поверхность, обращенная ко льду, была гладкой и без каких-либо изъянов, способных нанести травму игрокам. Защитные экраны и приспособления, используемые для их крепления, должны быть смонтированы на противоположной стороне от игровой поверхности. Минимальный зазор между панелями бортов не должен превышать **3 мм**.

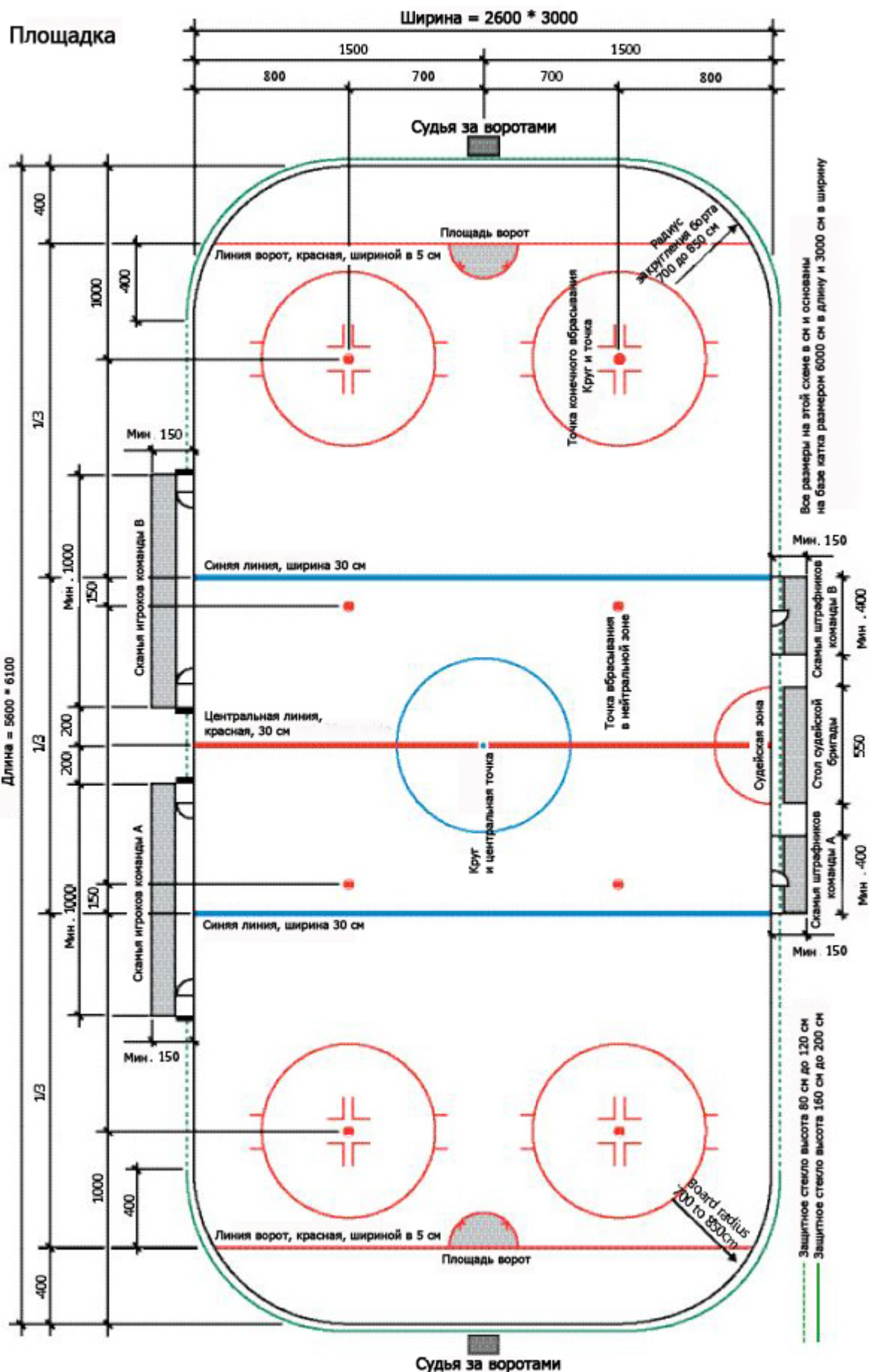
203 – Отбойная планка

У основания бортов должны быть установлена «**Отбойная планка**», **желтого цвета**, высотой **15 – 25 см** от уровня льда.

204 – Скамейки игроков

Скамейки игроков и скамейки для оштрафованных игроков должны размещаться за органическим стеклом. Скамейки для игроков должны иметь два выхода на ледовую площадку, позволяющие спортсменам выходить на лед и возвращаться без посторонней помощи или подъемных устройств. Скамейки для оштрафованных игроков должны также иметь доступные выходы на уровне ледовой поверхности. Кроме того, поверхности внутри этих зон должны быть покрыты пластическим льдом или другим материалом, препятствующим повреждению коньков саней. Любые выступающие части элементов конструкции, во избежание повреждений или травм, должны быть надежно обиты мягким материалом и защищены.



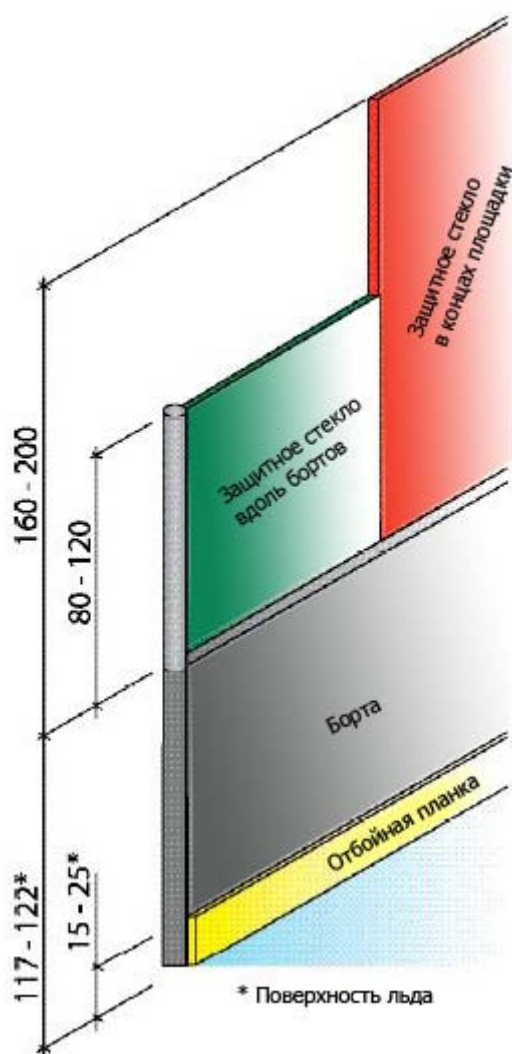


205 – Двери

- а) Все двери, дающие доступ к ледовой поверхности, должны открываться во внешнюю сторону площадки.
- б) Минимальный зазор между дверями и бортом не должен превышать **5 мм**.

206 – Защитное стекло

- а) На лицевых бортах площадки должно быть установлено защитное стекло высотой от **160 см** до **200 см**, которое должно продолжаться вдоль боковых бортов в направлении нейтральной зоны на **4 м** от линии ворот. Высота защитного стекла на боковых бортах должна быть не менее **80 см**. Оно устанавливается по всей длине площадки, за исключением пространства перед скамейками для игроков.
- б) Минимальный зазор между панелями защитного стекла не должен превышать **5 мм**.
- в) Там, где защитное стекло имеет разрыв, на открытую кромку стекла должна быть установлена набивка, необходимая для защиты игроков от травм.
- г) Не разрешается делать какие-либо отверстия в защитном стекле. В случае рекламы, размещаемой на бортах, необходимо отметить ее линии на отбойной планке. Ширина линии считается частью зоны нахождения шайбы.

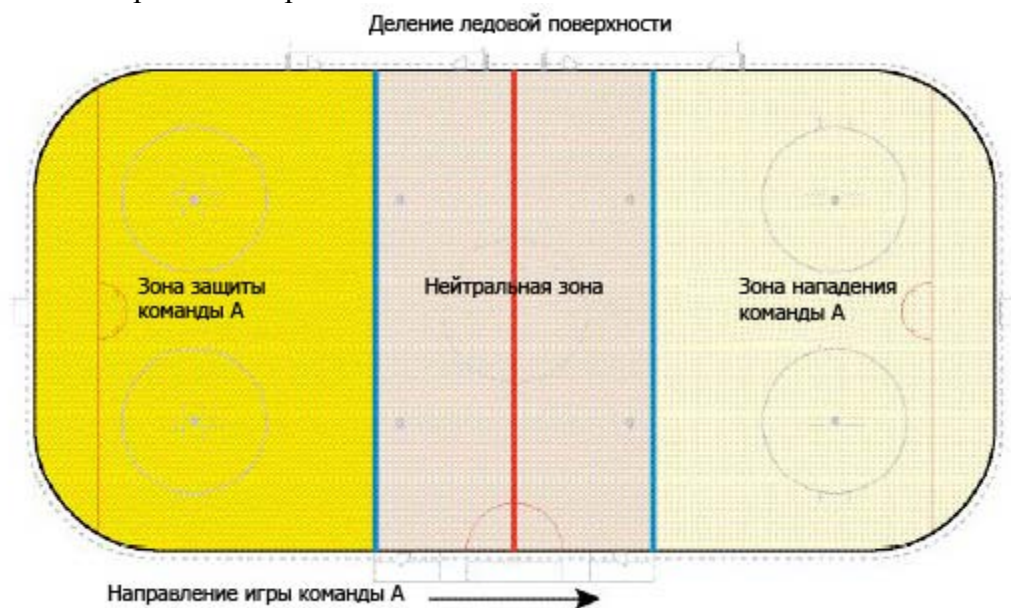


207 – Сетки в конечных зонах

Поверх лицевых бортов и защитного стекла должны быть повешены защитные сетки.

208 – Деление и разметка ледовой поверхности

Ледовая поверхность должна быть разделена по длине на части пятью линиями, непрерывно нанесенными на лед поперек площадки и продолженными вертикально вверх по поверхности бортов.



209 – Линии ворот

Красные линии, нанесенные на расстоянии **4 м** от лицевых бортов, шириной **5 см**, называются:

ЛИНИЯМИ ВОРОТ

210 – Синие линии

Поверхность льда между двумя линиями ворот должна быть разделена на три равные части линиями синего цвета, шириной **30 см**, которые называются:

СИНИМИ ЛИНИЯМИ

Эти линии образуют три зоны:

Зона, в которой расположены ворота одной из команд защищающей эти ворота, называется:

ЗОНОЙ ЗАЩИТЫ

Центральная часть называется:

НЕЙТРАЛЬНОЙ ЗОНОЙ

Та часть поверхности льда, которая наиболее удалена от защищаемых ворот, называется:

ЗОНОЙ НАПАДЕНИЯ

211 – Центральная линия

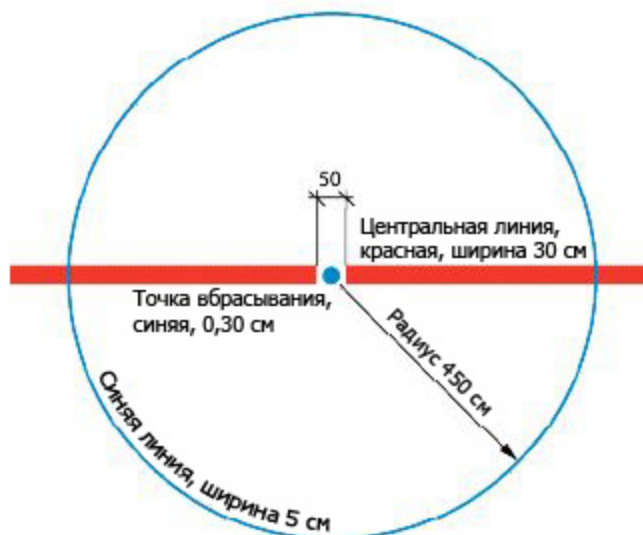
Посередине площадки должна быть нанесена **красная** линия шириной **30 см**. Эта линия называется **ЦЕНТРАЛЬНОЙ ЛИНИЕЙ**.

212 – Точки вбрасывания и круги

Все точки и круги, которые наносятся на ледовую поверхность, предназначены для правильного расположения игроков во время проведения судьями вбрасывания перед началом игры, перед началом каждого периода и после каждой остановки игры.

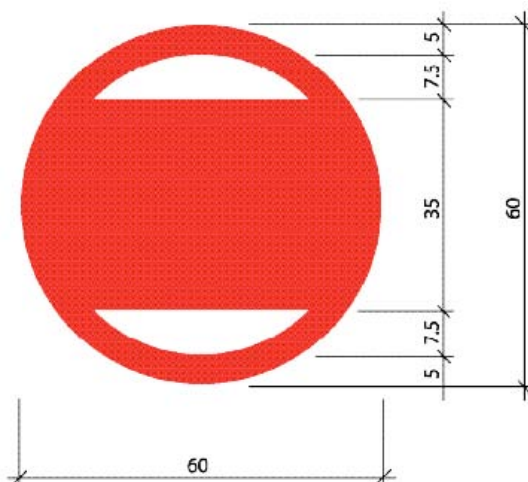
213 – Центральная точка вбрасывания и круг

Круглая синяя точка диаметром **30 см** должна быть нанесена на поверхность льда точно в центре площадки. Из этой точки, как центра, должен быть нанесен круг радиусом **4,5 м** синей линией шириной **5 см**.



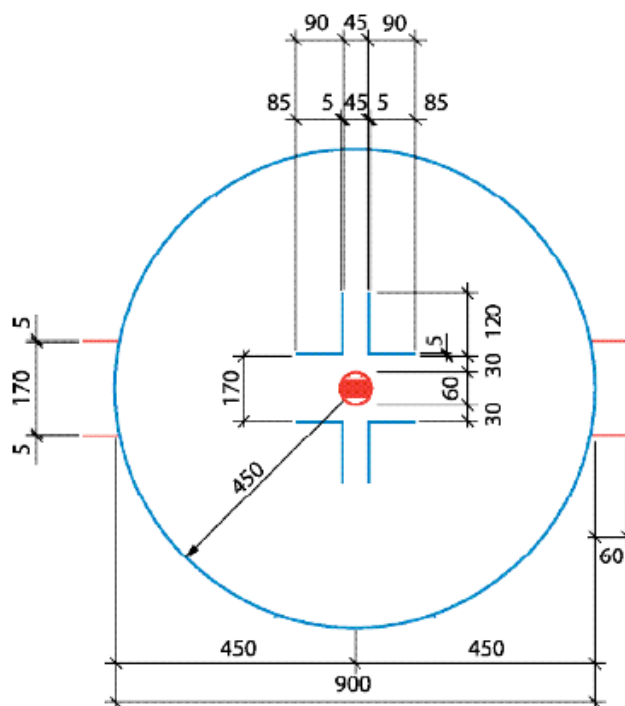
214 – Точки вбрасывания в Нейтральной зоне

Две **красные** точки диаметром **60 см** должны быть нанесены в нейтральной зоне на расстоянии **1,5 см** от каждой синей линии, как показано на рисунке.



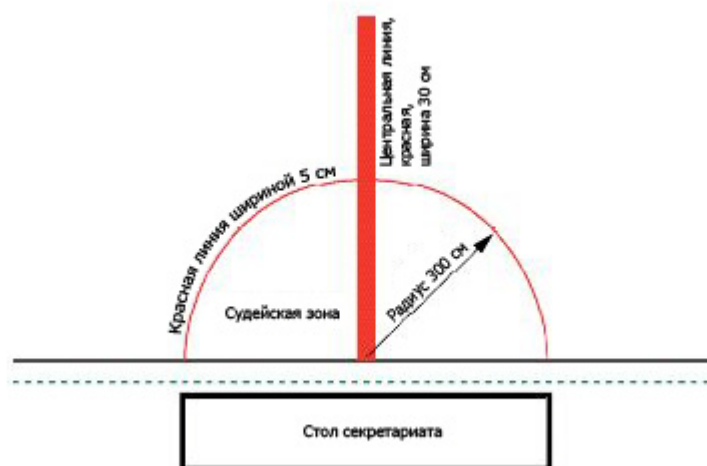
215 – Точки конечного вбрасывания и круг

- а) В каждой конечной точке с обеих сторон от каждых ворот наносятся точки конечного вбрасывания и круги, как показано на рисунке.
- б) Точки вбрасывания должны быть диаметром **60 см**, **красного** цвета, как показано на рисунке.
- с) По обе стороны от каждой точки конечного вбрасывания должны быть нанесены двойные “L – образные” линии, как показано на рисунке.
- д) Круги должны быть радиусом **4,5 м** с центром в точках конечного вбрасывания. Они должны быть нанесены на поверхность льда красной линией шириной **5 см**.



216 – Площадь судьи

Зона, называемая «**Площадью судьи**», это полукруг радиусом **3 м**, нанесенный на льду линией красного цвета шириной **5 см**, непосредственно перед тем местом, где располагаются места для судей в бригае (см. рисунок).



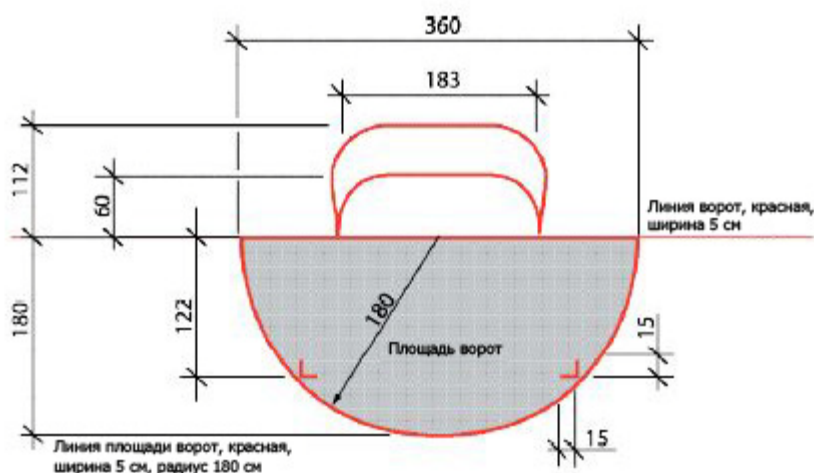
217 – Площадь ворот

а) На поверхности льда перед каждым воротами должна быть нанесена красная линия шириной **5 см** (см. рисунок). Часть ледовой поверхности, ограниченная данной линией, называется **ПЛОЩАДЬЮ ВОРОТ**.

б) Площадь ворот должна быть окрашена в **светло-голубой** цвет. Поверхность льда внутри ворот должна быть белого цвета.

с) Площадь ворот включает пространство, обозначенное и включающее в себя разметку площади ворот, и простирающееся вертикально на **1,27 м** до верхней кромки перекладины ворот.

д) Площадь ворот образуется следующим образом: проводится полукруг радиусом **180 см** и шириной линии в **5 см** с центральной точкой в середине линии ворот. В дополнение к нему на льду, перед каждым углом ворот, выкладываются два знака в форме буквы «L» со стороной **15 см** в длину и **5 см** в ширину. Расположение знаков определяется как пересечение воображаемой линии параллельной линии ворот на расстоянии **122 см** с полукругом. В этой точке находится угол знака.

**218 – Ворота**

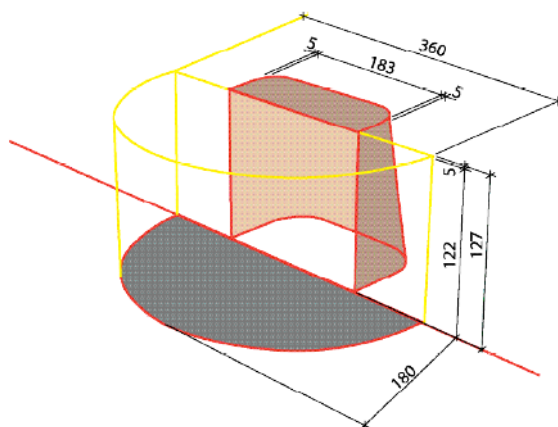
а) Ворота должны быть установлены на линиях ворот по центру площадки.

б) Ворота должны быть высотой **1,22 м** над поверхностью льда и шириной **1,83 м** (внутренние размеры). Боковые стойки и перекладина ворот, соединяющая боковые стойки, должны быть определенной конструкции, изготовлены из материала с наружным диаметром **5 см** и окрашены в **красный** цвет.

с) В конструкцию ворот должна входить рама, предназначенная для крепления сетки, размеры которой в глубину должны быть не более **1,12 м** и не менее **0,60 м**. Рама должна быть окрашена в белый цвет, за исключением наружной поверхности опорного каркаса, которая должна быть окрашена в **красный** цвет.

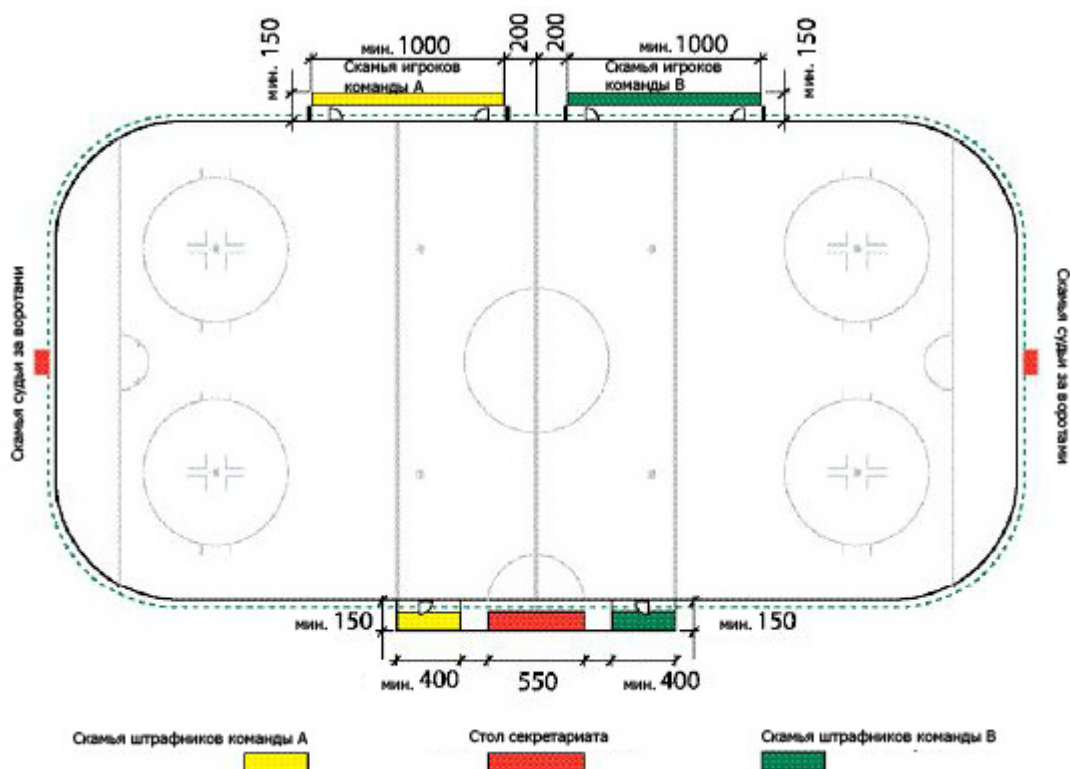
д) Сзади к каркасу ворот должна крепиться сетка из белого нейлонового шнура. Сетка должна крепиться таким образом, чтобы препятствовать задержке шайбы на ее внешней стороне, но задерживать шайбу внутри ворот.

е) Внутренние части каркаса, кроме боковых стоек и перекладины, должны быть обернуты белой гасящей набивкой. Гасящая набивка, прикрепленная к основанию каркаса, должна начинаться на расстоянии не менее **10 см** от стоек ворот.



219 – Скамейки игроков

Каждая площадка должна быть оборудована двумя одинаковыми скамейками, предназначенными для размещения на них исключительно игроков/вратарей в форме и официальных представителей обеих команд. Скамейки должны быть установлены на одной и той же стороне от игровой площадки непосредственно вдоль поля и напротив скамеек для оштрафованных игроков. Скамейки должны быть установлены на значительном расстоянии друг от друга, или быть отделены друг от друга каким-либо другим способом, и располагаться в непосредственной близости от раздевалок игроков. Каждая скамейка должна начинаться на расстоянии **2 м** от центральной красной линии. Минимальная длина скамейки должна быть **10 м**, а минимальная ширина – **1,5 м**.



Каждая скамейка должна быть рассчитана для размещения на ней **15 игроков** на санях и **6 официальных представителей команды**.

Каждая скамейка должна иметь две двери, одна из которых должна выходить в **НЕЙТРАЛЬНУЮ ЗОНУ**. Каждая скамейка для игроков должна быть защищена от доступа посторонних лиц, не являющихся игроками и шестью официальными представителями команды.

220 – Скамейка для оштрафованных игроков

Каждая площадка должна быть оборудована двумя скамейками, которые называются скамейками для оштрафованных игроков. Они предназначены для размещения на них минимум по **4 оштрафованных игрока** каждая. Скамейки должны быть установлены по обе стороны от стола, где находятся судьи в бригаде, и напротив скамеек для игроков. Минимальная длина данных скамеек должна быть **4 м**, а минимальная ширина – **1, 5 м**. Доступ к скамейкам для оштрафованных игроков должен быть ограничен для посторонних лиц, за исключением оштрафованных игроков и судей при оштрафованных игроках.

221 – Места для судей за воротами

Кабины, хорошо защищенные от вмешательства в действия судей за воротами, должны быть установлены за бортом и защитным стеклом в каждом конце площадки в месте расположения ворот.

222 – Места для судей в бригаде

Между скамейками для оштрафованных игроков должна быть расположена скамейка для судей в бригаде длиной **5,5 м**, предназначенная для размещения на ней **6 официальных лиц**.

223 – Сигнал и приборы времени

224 – Сирена

Каждая площадка должна быть оборудована сиреной или другими подходящими звуковыми устройствами, используемыми судьей времени игры.

225 - Табло

Каждая площадка должна быть оборудована электронными часами (табло) для обеспечения зрителей, игроков и судей необходимой информацией относительно:

1. Названия обеих команд
2. Времени игры в каждом периоде, отсчитываемого в минутах и секундах от 0.00 до 15.00
3. Штрафного времени, оставшегося отбывать, по крайней мере, двум игрокам каждой команды, отсчитываемого от суммарных минут до 0
4. Счета
5. Времени тайм-аута, отсчитываемого от 30 секунд до 0
6. Времени перерыва, отсчитываемого от 15 минут до 0

Для соревнований IPC рекомендуются электронные табло с видеотекстом.

JAPAN			HOME	GUEST	ESTONIA		
PLAYER	PENALTY		03	03	PLAYER	PENALTY	
19	—	4.27	T.O.	T.O.	06	—	3.45
11	—	1.53	1	1	22	—	1.53
04	—	2.00	20:00		30	—	5.00
17	—	1.07			17	—	0.47
20	—	0.14			20	—	0.54

226 – Красные и зеленые фонари

Позади каждого ворот должны быть установлены фонари: Красный фонарь должен включаться судьей за воротами при взятии ворот, Зеленый фонарь будет включаться автоматически электронными часами в случае остановки времени судьей времени игры и по окончании каждого периода.

1. Красный фонарь должен быть соединен с прибором времени таким образом, чтобы по окончании периода для судьи за воротами было бы невозможно его зажечь.
2. По окончании периода тот факт, что судья за воротами не имеет возможности включить красный фонарь, не означает обязательно, что взятие ворот не произошло. Определяющим фактором, в данном случае, является то, была или нет шайба полностью за линией ворот или в воротах, прежде чем закончился период.
3. Целью зеленого фонаря является предоставление возможности главному и линейному судьям держать одновременно в поле зрения его и ворота и точно знать, когда заканчивается период.

229 – Освещение площадки

Все площадки должны быть достаточно хорошо освещены в соответствии со стандартами технических требований для определенного/данного соревнования.

1. Если освещение недостаточное, чтобы продолжить игру, главный судья имеет право задержать продолжение игры или сделать перерыв до необходимого улучшения освещения.
2. Если одна команда находится в невыгодном положении в значительной мере из-за неудачного освещения и, по мнению главного судьи, после консультации с техническим делегатом, игра не должна быть отменена, команды будут меняться местами на площадке, и каждая команда сыграет одинаковое количество времени на каждой стороне площадки.
3. Если, по мнению главного судьи, после консультации с техническим делегатом, недостаточное освещение не дает преимуществ ни одной из команд, то игра будет продолжена.

РАЗДЕЛ 3 – СНАРЯЖЕНИЕ ИГРОКОВ

Все защитное снаряжение игроков, одежда и обувь должны соответствовать общепринятым стандартам хоккея на льду. Обязанность игрока следить за тем, чтобы используемое снаряжение соответствовало спецификации официальных правил.

Все снаряжение, используемое спортсменами, должно соответствовать Правилам спортивной рекламы IPC в отношении формы IPC и использования торговых знаков. **IPC ISH STC (Технический комитет IPC по следж хоккею)** придерживается решений **HECC (Сертификационного комитета по хоккейному снаряжению)**, как руководящего органа по утверждению всех хоккейных шлемов и лицевых масок игроков и вратарей.

Любую информацию о списке и изменениях можно найти на странице **HECC**: www.hecc.org

Список утвержденного **IPC ISH STC** снаряжения игроков можно найти в **Приложении 3**.

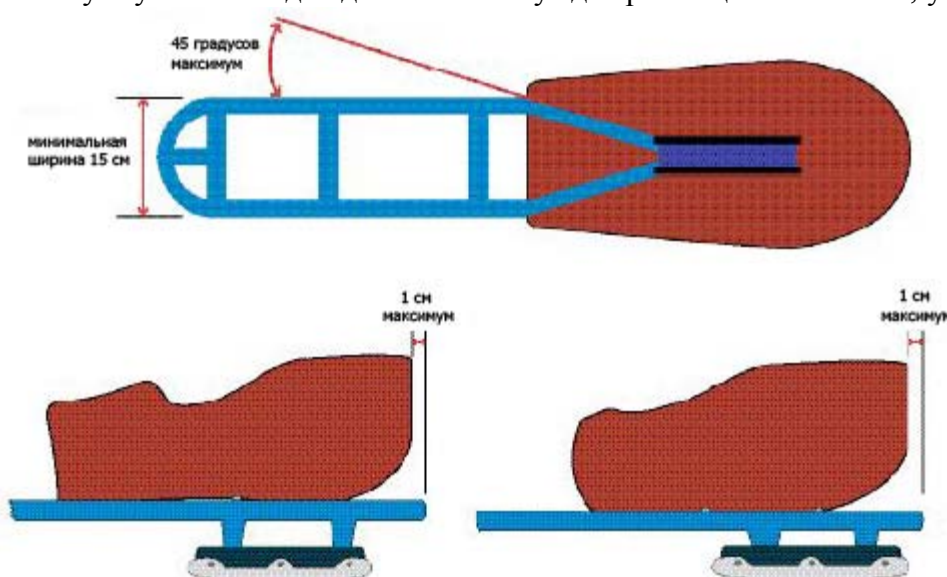
СНАРЯЖЕНИЕ ИГРОКОВ

Снаряжение игроков включает в себя сани, сиденье, фиксатор конька, конек, клюшки и крюки.

300 – Сани

а) Рама саней должна быть изготовлена из следующего утвержденного материала: стали, алюминия, титана и магния. Рама должна быть цилиндрической формы диаметром не меньше **1,5 см** и не больше **3 см**.

б) Ширина между основными боковыми частями рамы должна быть не менее **15 см** (**измеряется с внешней стороны рамы**) и не более, чем ширина сиденья саней. Боковые части рамы могут сужаться под сиденьем на конус для размещения коньков; угол конуса



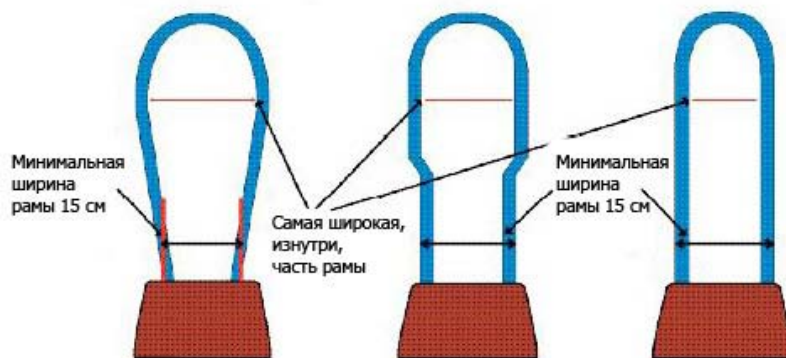
не должен превышать **45 градусов**.

Рама может выступать за заднюю часть сиденья не более чем на **1 см**.

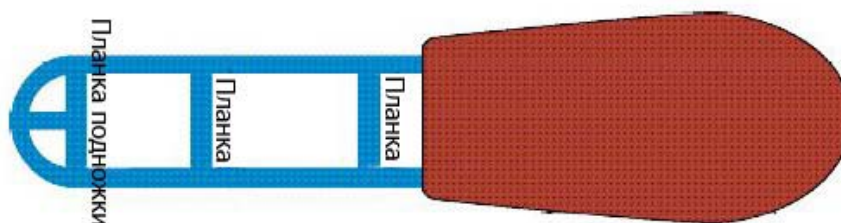
Фиксатор конька может располагаться в задней части рамы, тем не менее, рама должна выступать за конец конька на **1 см**.

с) Передняя часть рамы должна представлять собой протяженную часть дуги с максимальным радиусом в **половину (1/2)** внутренней ширины рамы (измеряется наиболее широкая часть перед сиденьем).

При изготовлении этой части могут использоваться следующие материалы: сталь, алюминий, титан, магний и полиуретан.



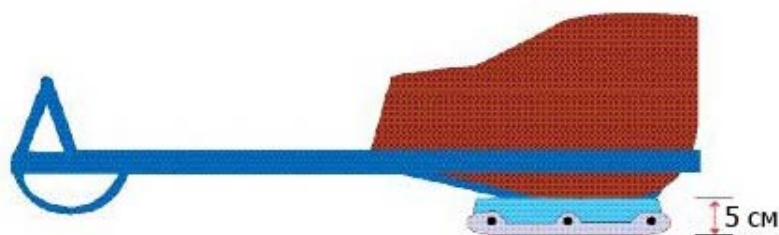
d) Рама может иметь максимум **(4)** четыре поперечных планки и одну планку подножки, располагающуюся впереди сиденья. Поперечные планки могут быть квадратной или цилиндрической формы диаметром не менее **1,5 см** и не более **3 см**.



e) Высота основной рамы, измеряемая от поверхности льда до основания рамы, должна быть минимум **8,5 см** и максимум **9,5 см**.



f) Сиденье игрока может помещаться на фиксаторе конька, если оно не располагается ниже **5 см** от поверхности.



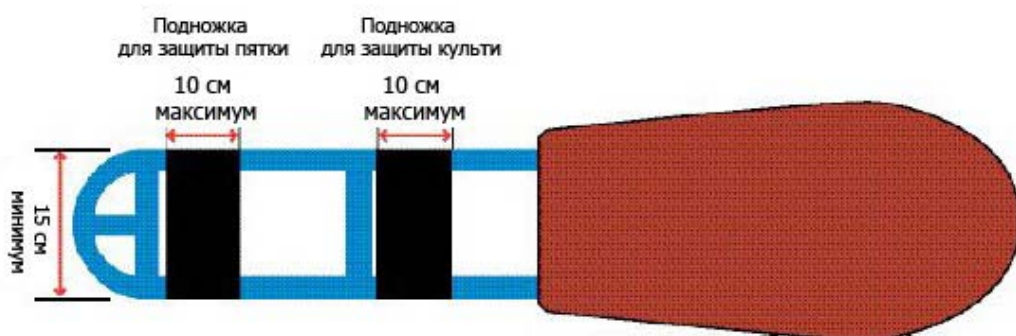
g) Для спортсменов в двухсторонней ампутацией рама должна быть:

1. Длиной **80 см**.
2. Размещать передний полоз необходимой минимальной длины в **10 см**.



301 – Подножка для защиты пятки

Каждые сани должны иметь подножку максимальной шириной в **10 см**. Если у игрока односторонняя ампутация, может использоваться вторая подножка для культи (**максимальная ширина – 10 см**). Никакая часть культи не может свешиваться вниз.



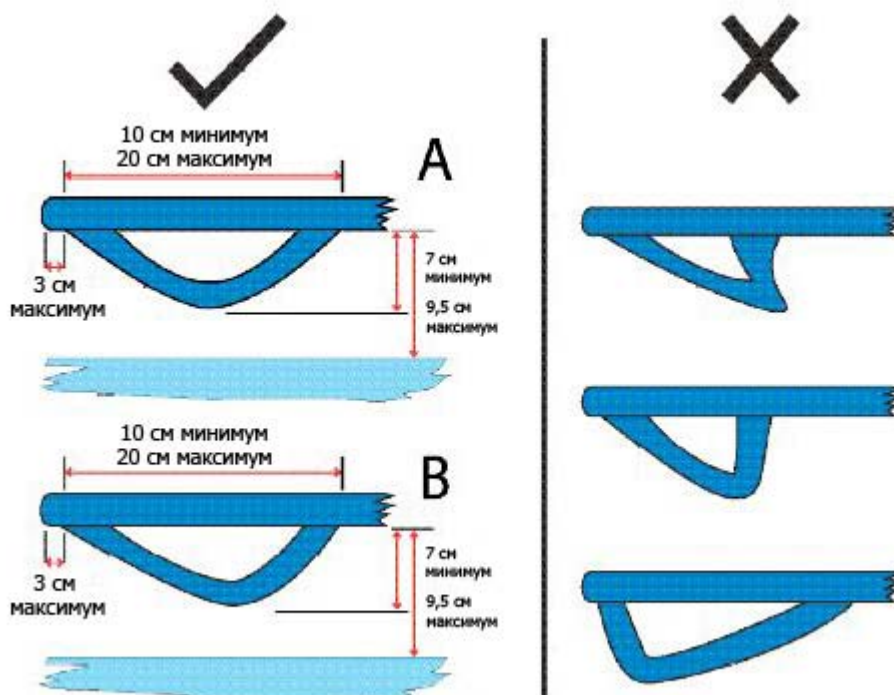
302 – Передний полоз

Сани должны иметь один полоз. Этот полоз должен крепиться к раме не далее, чем в **3 см** от ее переднего конца. Полоз должен крепиться к центру рамы. Его длина: **10 см** минимум и **20 см** максимум. Высота полоза, измеряемая от основания рамы до поверхности льда, должна составлять **7 см** минимум и **9.5 см** максимум.

Материал:

а) Полоз может быть выполнен из того же материала, что и основная рама. Если он выполнен из аналогичного материала, то должен иметь цилиндрическую форму диаметром не менее **1,5 см** и не более **3 см**.

б) Полоз может быть выполнен из нейлона/пластика. Он может быть цельным и иметь ширину не менее **1,5 см** и не более **3 см**.

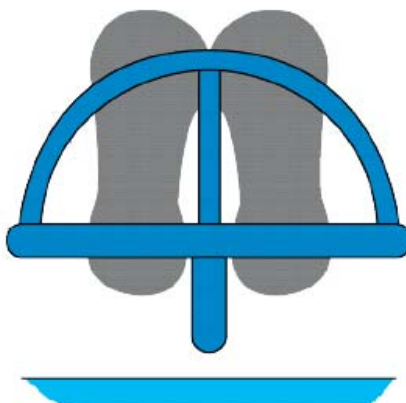


303 – Подножка для защиты ног

Подножка для защиты ног необходима для всех игроков, невзирая на категорию инвалидности. Она должна быть выполнена из того же материала, что и основная рама, и быть диаметром не менее **1,5 см** и не более **3 см**.

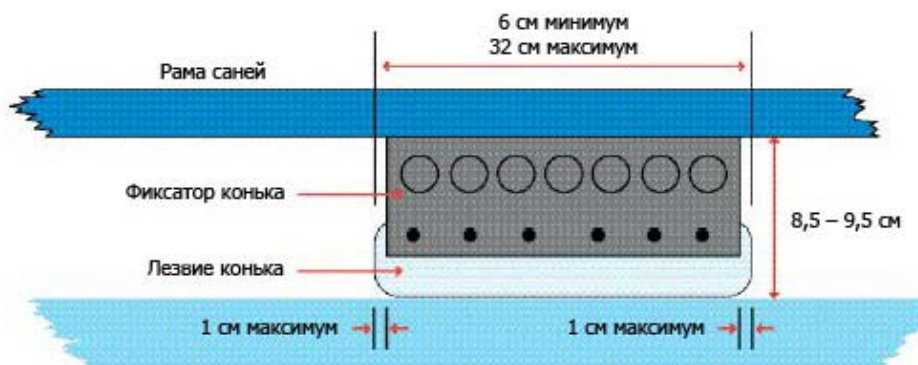
- Подножка для защиты ног может быть разной высоты (**в зависимости от размера ноги игрока**), но не должна быть менее **15 см** в высоту.

- Подножка для защиты ног не должна выходить за пределы основной рамки и быть выше ступни/стоп игрока.



304 – Конек

Каждые сани должны иметь минимум один (1) и максимум два (2) конька, размещенных параллельно под сиденьем. Ограничений по минимальной ширине между коньками нет. Максимальной шириной является ширина сиденья. Коньки должны быть длиной не менее **16 см** и не более **32 см**. Лезвия коньков не должны выступать более чем на **1 см** от передней или задней части фиксатора конька.

**305 – Сиденье**

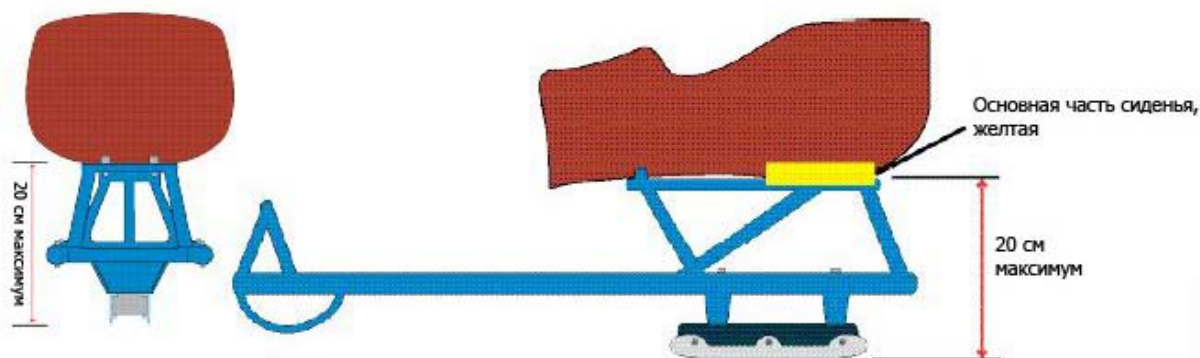
а) Сиденье должно быть выполнено из подходящего материала и не иметь острых концов (**концы закруглены**). Рама может выступать за заднюю часть сиденья не более чем на **1 см**.

б) Максимальная высота от основания сиденья до поверхности льда – **20 см**. Измерение проводится от поверхности льда до самой нижней границы основной части сиденья (см. рисунок ниже).

в) Снимаемые подушки сиденья, или фиксированные набивки, или комбинация обеих **не** должна превышать **5 см** в высоту, а также выходить за пределы сиденья.

г) Никакая внешняя защита или выступ за задней частью сиденья не должна превышать **1 см**.

е) Для обеспечения безопасности ног, лодыжек, коленей и бедер игроков могут использоваться ремни и/или липкие ленты.



306 – Ключка игрока

Ключка должна быть изготовлена из дерева или другого материала, такого, как углеродистая сталь, алюминий, стекловолокно или пластик. Она не должна иметь каких-либо неровностей и все углы должны быть округлены.

Липкая, не флюоресцирующая лента любого цвета может быть обернута вокруг клюшки в любом месте.

Размеры:

Максимальная длина – 100 см от пятки до конца палки

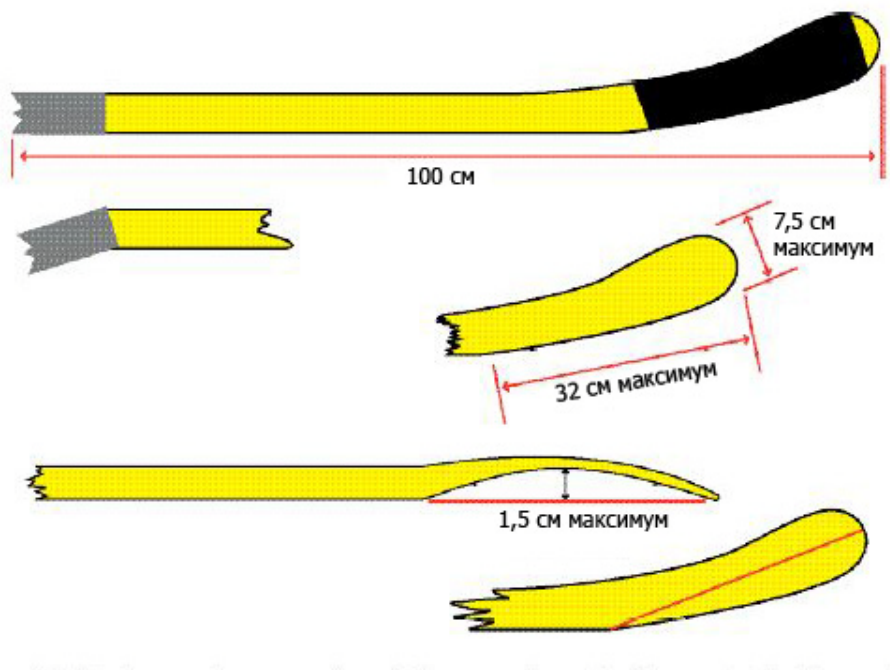
Палка: Минимальная ширина – 2 см

Максимальная толщина – 2,8 см

Палка должна быть прямой

Крюк: Максимальная длина – 32 см от пятки до конца крюка

Максимальная ширина – 7,5 см



Крюк клюшки игрока может быть загнут. Загиб крюка клюшки должен быть ограничен таким образом, чтобы расстояние перпендикулярной линии, измеренное от прямой линии, проведенной из любой точки пятки к концу крюка клюшки, не превышало бы **1,5 см**.

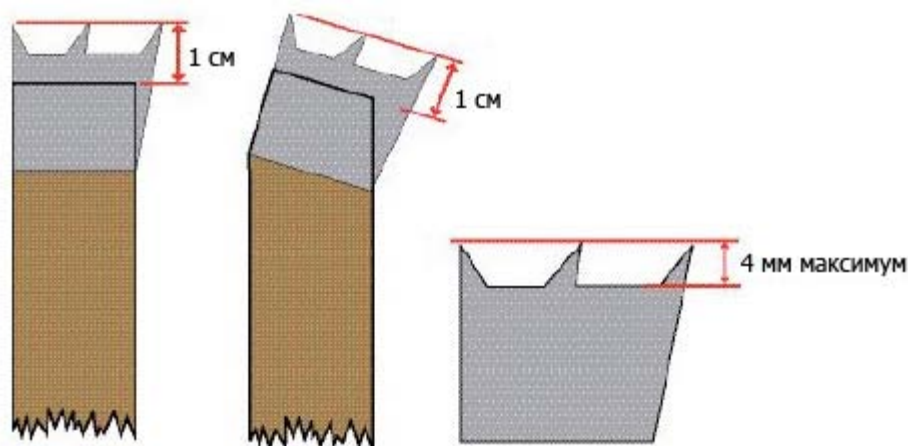
307 – Ключки и пятки

Глубина зубцов пятки **не** должна превышать **4 мм**. Пятки должны крепиться к нижнему или утолщенному концу палки и не заканчиваться единым острием, а иметь не менее **6** зубцов равной длины (**минимум 3 на каждой стороне**) для того, чтобы избежать повреждения поверхности льда.

Каждый зубец пятки не должен иметь коническую форму или заканчиваться острым концом в форме иглы для того, чтобы избежать колющих ран или возможных порезов, как преднамеренных, так и случайных. Пятка может быть выполнена из любого прочного материала, включая сталь и должна быть не длиннее **10,2 см (4 дюймов)**. Пятка не должна выступать за конец цельной части клюшки более чем на **1 см**. Пятка может быть скошена, но не должна превышать **1 см** под любым углом.

Пятка:

Минимальная толщина - 3,20 см
Минимальная ширина - 2,6 см

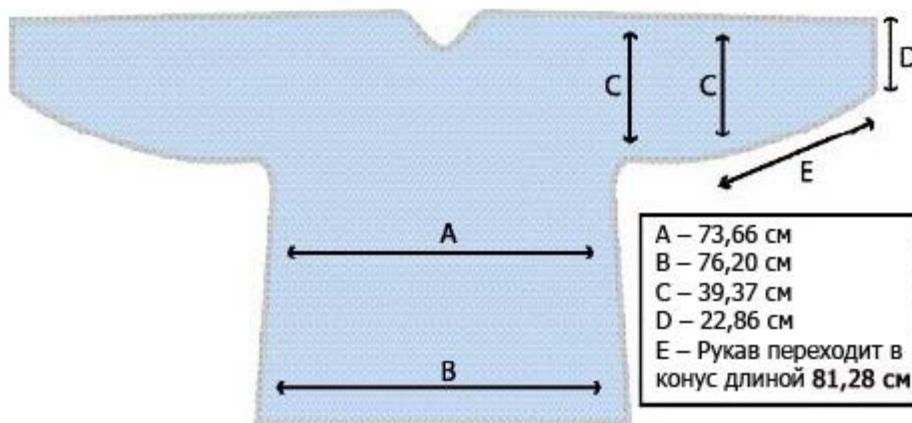
**СНАРЯЖЕНИЕ****308 – Форма**

Все игроки и вратари каждой команды должны быть одеты в одинаковые по цвету свитера, трусы, гамашы и шлемы (**за исключением вратаря, которому разрешено носить шлем, отличающийся по цвету от остальных игроков в команде**).

- а) Основной цвет должен составлять приблизительно 80 процентов от цвета каждой части формы, за исключением номеров и фамилий.
- б) Свитера, включая рукава, и гамашы должны быть одного цвета.
- в) Свитера должны быть одеты таким образом, чтобы никакая их часть не свешивалась ниже уровня саней.
- г) Каждый игрок должен иметь индивидуальный номер высотой от **25 до 30 см**, расположенный на свитере по центру спины, и высотой **10 см** на обеих рукавах. Номера ограничены от 1 до 99 включительно.
- д) Капитан должен иметь букву «**С**», а заместители капитана – букву «**А**»,

8 см высотой, контрастного цвета, расположенную спереди на свитере, на заметном месте. На соревнованиях ИРС каждый игрок должен иметь фамилию на спине своего свитера, в центре верхней части, выполненную печатными латинскими буквами высотой **8 см**.

1. Любой игрок или вратарь, форма которого не соответствует этим требованиям, не должен быть допущен к участию в игре.
2. Если, по мнению главного судьи, цвета соревнующихся команд настолько похожи, что есть вероятность ошибочных действий при наложении штрафов, обязанностью команды хозяев поля является замена их свитеров, если этого требует главный судья.
3. Если у игрока длинные волосы, и они закрывают нашивку с фамилией или номер на его свитере, его волосы должны быть собраны в хвост или убраны под шлем.



ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Защитное снаряжение включает: шлем, полную лицевую маску, перчатки, защиту горла, капу, защиту кожи, налокотники и наплечники.

309 – Шлем

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить хоккейные шлемы, соответствующие стандартам **НЕСС**, с надежно застегнутым подбородным ремнем. Шлем должен быть надет таким образом, чтобы нижний край шлема был расположен на расстоянии не более чем ширина одного пальца руки над уровнем бровей, а пространство между ремешком шлема и подбородком должно соответствовать прохождению одного пальца руки.

310 – Полная лицевая маска

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить полную лицевую маску, соответствующую стандартам **НЕСС**. Полная лицевая маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы сквозь нее не могла пройти шайба, крюк клюшки или ее пятка.

Цветные полные лицевые маски и забрала (визоры) носить не разрешается.

311 – Перчатки

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить перчатки, закрывающие руку и запястье. Часть перчатки, закрывающая ладонь, не должна быть удалена, давая возможность игроку использовать голую руку. Все игроки должны носить хоккейные перчатки.

312 – Защита горла

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить защиту горла.

Возможны исключения по медицинским показаниям.

313 – Капа

Во время игры и разминки перед игрой всем игрокам рекомендуется носить индивидуально изготовленную капу.

314 – Защита кожи

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить защиту кожи, закрывающую область между лодыжкой и коленом, в соответствии с категорией инвалидности.

315 – Налокотники

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить налокотники, закрывающие заднюю часть локтевого сустава.

316 – Наплечники

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить наплечники, закрывающие район плеча и предплечья между локтем и плечевым суставом.

317 – Защита ног

Всем игрокам, включая вратарей, рекомендуется носить **хоккейные ботинки**, защищающие ступни и лодыжки **(в зависимости от категории инвалидности)**. Встроенное в раму предохранительное устройство также может служить подходящей защитой, если закрывает полностью ступни и лодыжки.

РАЗДЕЛ 4 – СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ

400 – Сани вратаря

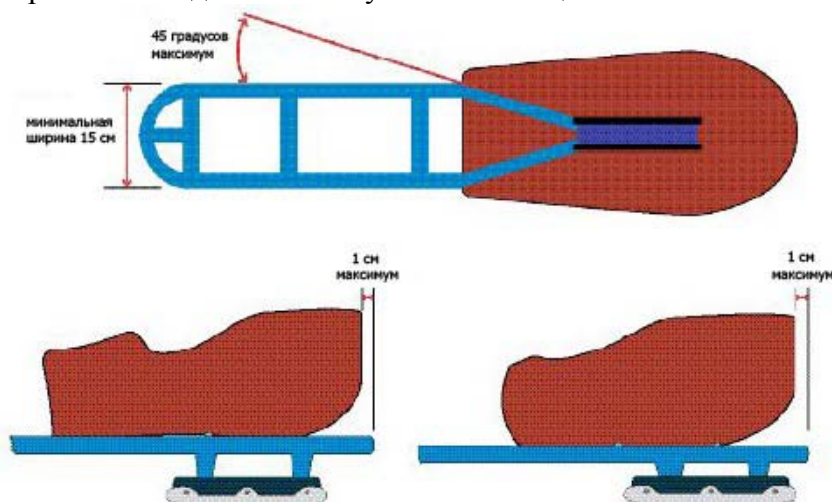
а) Рама саней должна быть изготовлена из следующего утвержденного материала: стали, алюминия, титана. Рама должна быть цилиндрической формы диаметром не меньше **1,5 см** и не больше **3 см**.

б 1) Ширина между основными боковыми частями рамы должна быть не менее **15 см** (измеряется с внешней стороны рамы) и не более, чем ширина сиденья саней. Боковые части рамы могут сужаться под сиденьем на конус для размещения коньков; угол конуса **не** должен превышать **45 градусов**.

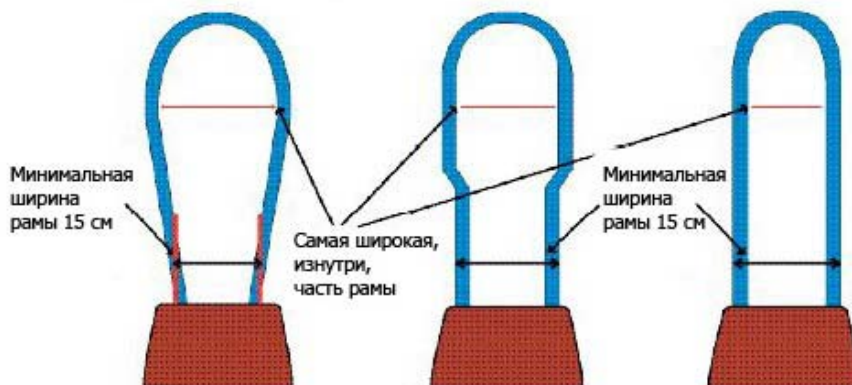
Рама может выступать за заднюю часть сиденья не более чем на **1 см**.

Фиксатор конька может располагаться в задней части рамы, тем не менее, рама должна выступать за конец конька на **1 см**.

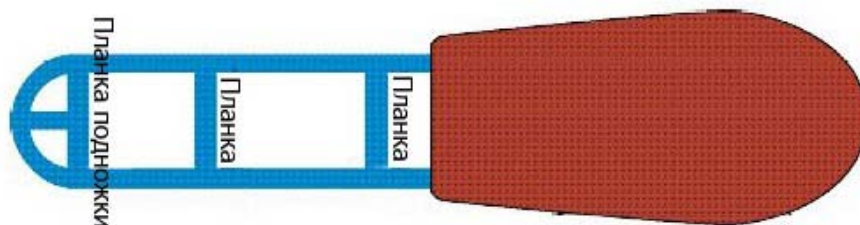
б 2) Если у игрока двухсторонняя ампутация, конек с фиксатором может располагаться в задней части рамы. Рама должна выступать за конец конька на **1 см**.



с) Передняя часть рамы должна представлять собой протяженную часть дуги с максимальным радиусом в **половину (1/2)** внутренней ширины рамы (измеряется наиболее широкая часть перед сиденьем).



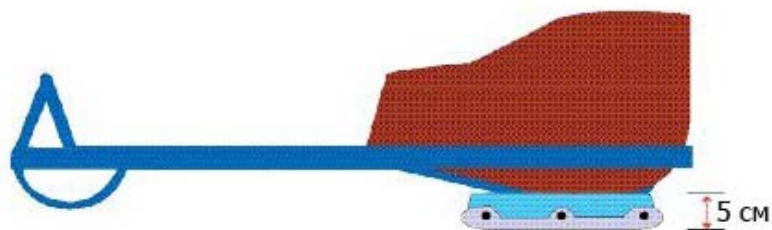
d) Рама может иметь максимум (4) четыре поперечных планки и одну планку подножки, располагающуюся впереди сиденья. Поперечные планки могут быть квадратной или цилиндрической формы диаметром не менее **1,5 см** и не более **3 см**.



e) Высота основной рамы, измеряемая от поверхности льда до основания рамы, должна быть минимум **8,5 см** и максимум **9,5 см**.

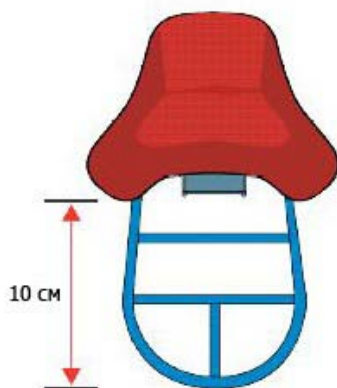


f) Сиденье игрока может помещаться на фиксаторе конька, если оно не располагается ниже **5 см** от поверхности.



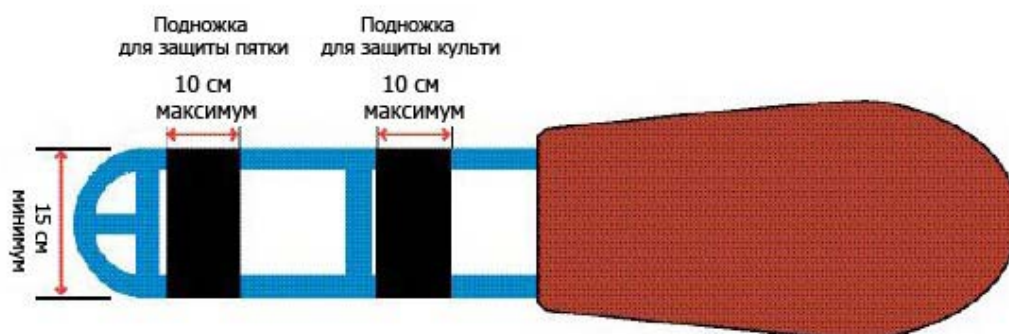
g) Минимальная длина рамы саней вратаря должна:

1. Выступать на **10 см** перед передним концом сиденья игрока.
2. Размещать передний полоз необходимой минимальной длины в **10 см**.



401 - Подножка для защиты пятки

Каждые сани должны иметь подножку максимальной шириной в **10 см**. Если у игрока односторонняя ампутация, может использоваться вторая подножка для культи (**максимальная ширина – 10 см**). Никакая часть культи не может свешиваться вниз.

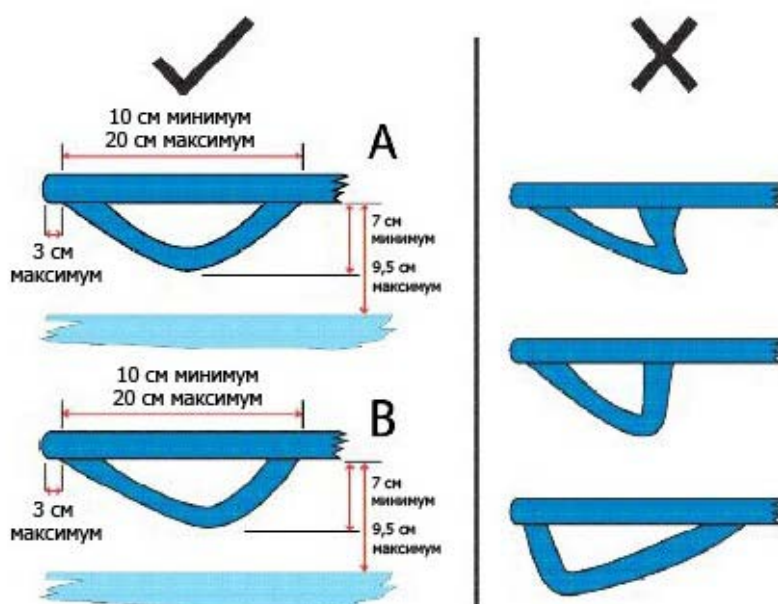
**402 – Передний полоз**

Сани должны иметь один полоз. Этот полоз должен крепиться к раме не далее, чем в **3 см** от ее переднего конца. Полоз должен крепиться к центру рамы. Его длина: **10 см минимум** и **20 см максимум**. Высота полоза, измеряемая от основания рамы до поверхности льда, должна составлять **7 см минимум** и **9,5 см максимум**.

Материал:

а) Полоз может быть выполнен из того же материала, что и основная рама. Если он выполнен из аналогичного материала, то должен иметь цилиндрическую форму диаметром не менее **1,5 см** и не более **3 см**.

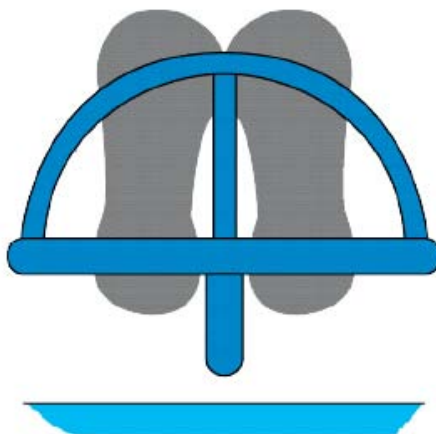
б) Полоз может быть выполнен из нейлона/пластика. Он может быть цельным и иметь ширину не менее **1,5 см** и не более **3 см**.



403 - Подножка для защиты ног

Подножка для защиты ног должна быть выполнена из того же материала, что и основная рама и быть диаметром не менее **1,5 см** и не более **3 см**.

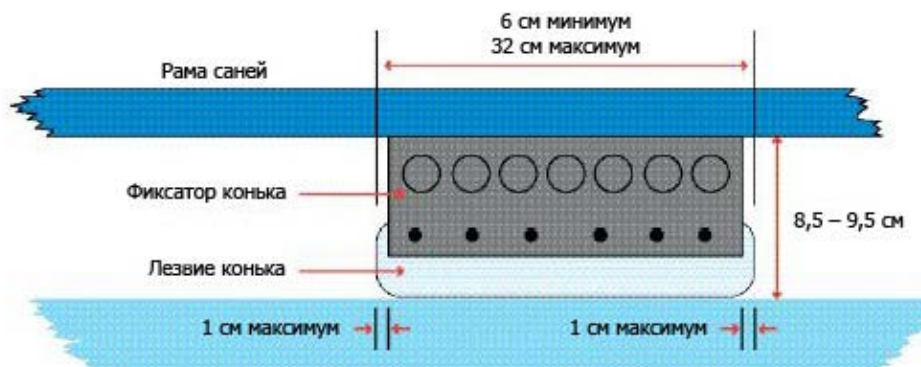
Подножка для защиты ног может быть разной высоты (**в зависимости от размера ноги игрока**), не должна выходить за пределы основной рамки и быть выше ступни/стоп игрока.



404 - Конек

а) Каждые сани должны иметь минимум один (1) и максимум два (2) конька, размещенных параллельно под сиденьем. Ограничений по минимальной ширине между коньками нет. Максимальной шириной является ширина сиденья. Коньки должны быть длиной не менее **16 см** и не более **32 см**. Лезвия коньков не должны выступать более чем на **1 см** от передней или задней части фиксатора конька.

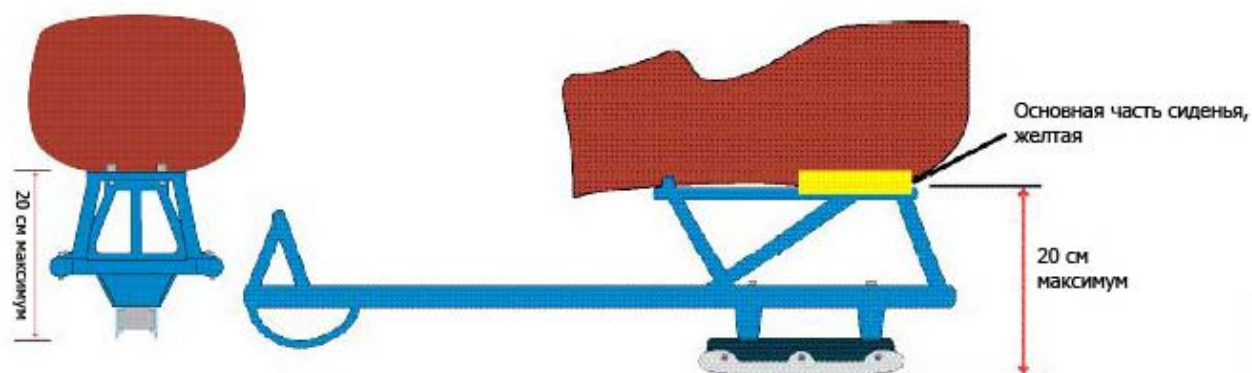
б) Пластиковые коньки разрешаются только вратарям.



405 – Сиденье вратаря

а) Сиденье должно быть выполнено из подходящего материала и не иметь острых концов (**концы закруглены**). Рама может выступать за заднюю часть сиденья не более чем на **1 см**. Если вратарь сидит, скрестив ноги, сиденье должно быть расширено в стороны для защиты коленей, но не должно выступать за границу коленей более, чем на **1 см**.

- b) Максимальная высота от основания сиденья до поверхности льда – **20 см**. Измерение проводится от поверхности льда до самой нижней границы основной части сиденья (**см. рисунок ниже**).
- c) Снимаемые подушки сиденья, или фиксированные набивки, или комбинация обеих **не** должна превышать **5 см** в высоту, а также выходить за пределы сиденья.
- d) Никакая внешняя защита или выступ за задней частью сиденья не должна превышать **1 см**.
- e) Для обеспечения безопасности ног, лодыжек, коленей и бедер игроков могут использоваться ремни и/или липкие ленты.



406 – Ключка вратаря

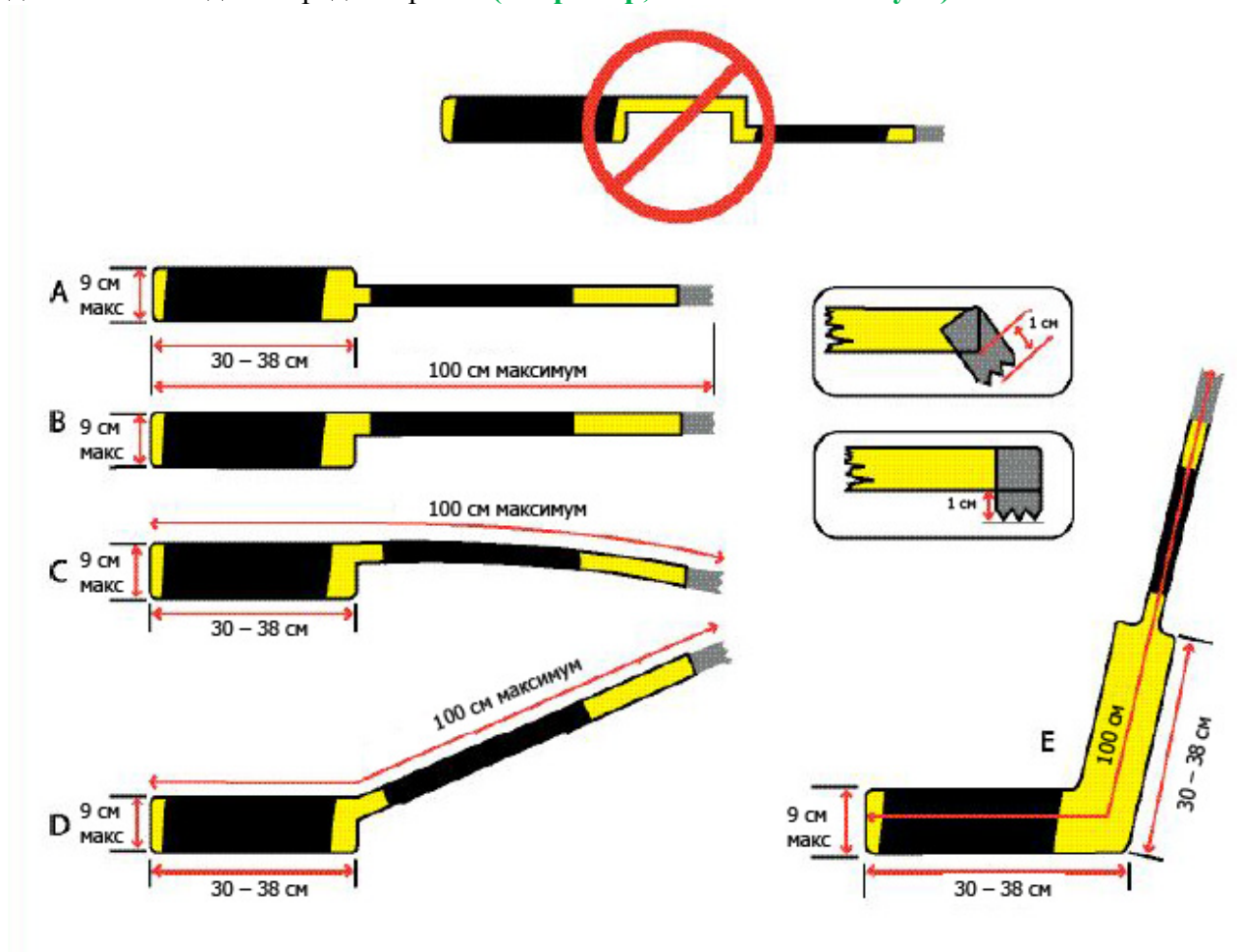
Ключка должна быть изготовлена из дерева или другого материала, такого, как углеродистая сталь, алюминий, стекловолокно или пластик. Она не должна иметь каких-либо неровностей и все углы должны быть округлены.

Липкая, не флюоресцирующая лента любого цвета может быть обернута вокруг клюшки в любом месте.

Размеры:

	Максимальная длина	– 100 см от пятки до конца палки
Палка:	Минимальная ширина	– 2 см
	Максимальная толщина	– 2,8 см
Крюк:	Минимальная длина	- 30 см
	Максимальная длина	- 38 см от пятки до конца крюка
	Максимальная ширина	- 9 см

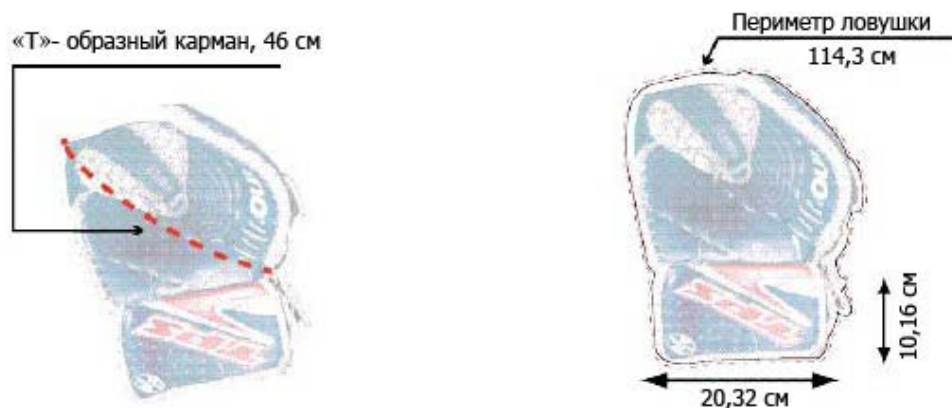
Крюк клюшки вратаря может быть загнут. Загиб крюка клюшки должен быть ограничен таким образом, чтобы расстояние перпендикулярной линии, измеренное от прямой линии, проведенной из любой точки пятки к концу клюшки, не превышало бы **1,5 см**. Клюшка вратаря может иметь дополнительную пятку на крюке, не превышающую **1 см**, расположенную под углом в **90 градусов** на утолщенном конце палки для облегчения движений назад и вперед в воротах (**например, толкать или тянуть**).



407 – Перчатки вратаря

Максимальные внешние размеры ловушки не должны превышать: **20,32 см** в длину в любой части манжеты запястья, которая должна быть **10,16 см** в ширину (высоту). Расстояние от начала кармана до его противоположной вершины (Т – образного кармана) должно быть не более **46 см**. Максимальный периметр ловушки не должен превышать **114,3 см**.

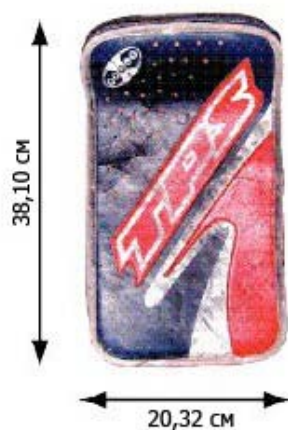
Разрешается иметь зафиксированные выпуклости или зубцы, которые должны быть безопасно прикреплены к ловушке. Зубцы не должны превышать **1 см** в длину.

**408 – Блин**

Максимальные внешние размеры защитной набивки, прикрепленной к задней, формообразующей части блина, должны быть:

38,1 см в длину

20,32 см в ширину



СНАРЯЖЕНИЕ

409 – Форма вратаря

См. **Правило 308.**

ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

410 – Шлем вратаря и полная лицевая маска

а) Во время игры и разминки перед игрой все вратари должны носить полную лицевую хоккейную маску с хоккейным шлемом или полную вратарскую защиту головы.

Полная лицевая маска вратаря должна быть сконструирована таким образом, чтобы сквозь нее не могла пройти шайба, крюк клюшки или ее пятка.



411 – Щитки вратаря

Боковой щиток вратаря не должен быть более чем на **5 см** выше, чем нога (ноги) вратаря, и не выходить за пределы ноги. Вратари для защиты могут пользоваться хоккейными или бейсбольными щитками игроков. Эти щитки должны быть надеты поверх формы.

Пластина или устройство любого типа, закрывающее пространство между рамой саней, запрещены.

412 – Защита ног

См. **Правило 317.**

РАЗДЕЛ 5 – СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ИГРЫ

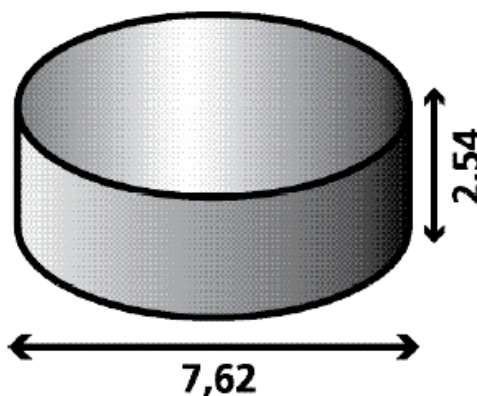
501 – Шайба

«Шайба» должна быть изготовлена из вулканизированной резины и соответствовать Положениям следж хоккея ИРС в отношении логотипа, торговой марки и места расположения рекламы. Шайба должна быть, в основном, черного цвета. Размеры шайбы не должны превышать:

Диаметр - **7,62 см**

Толщина - **2,54 см**

Вес - от **156 до 170 г**



РАЗДЕЛ 6 – ФОРМАТ ИГРЫ

600 – Время игры

Обычная игра должна состоять из трех **15-ти** минутных периодов и двух **15-ти** минутных перерывов. Команды должны в каждом периоде меняться площадками.

601 – Начало игры и периодов

Игра должна начинаться с вбрасывания шайбы в центральной точке. Команды должны начать игру защищая ворота, ближайшие к их скамейкам для игроков.

Команды должны меняться воротами после каждого последующего **основного или дополнительного** периода. Команды не должны меняться воротами, если поверхность льда не была очищена для дополнительного периода или серии штрафных бросков.

1. Игровое время отсчитывается от первоначального вбрасывания шайбы до свистка судьи.
2. Если за пять минут до конца первого или второго периодов происходит необычная задержка, главный судья может объявить немедленный следующий обычный перерыв. Когда игра отложена, оставшееся время команды играют, защищая те же ворота, что и до начала перерыва. После чего команды меняются воротами и продолжают последующий период без задержки.
3. Во время перерывов поверхность льда должна быть очищена.
4. Все игроки должны во время очистки покинуть лед и не возвращаться до сигнала главного судьи.
5. Если команды не могут покинуть ледовую площадку, главный судья определяет для каждой команды зону площадки, где команда может отдохнуть во время очистки льда.

602 – Тайм-аут

- а) Каждой команде разрешается взять один **1** минутный тайм-аут в течение основного или дополнительного времени.
- б) Во время обычной остановки игры любой игрок, назначенный тренером, может попросить главного судью предоставить их команде тайм-аут. Главный судья должен сообщить о тайм-ауте секретарю игры.
- с) Игрокам и вратарям обеих команд, за исключением оштрафованных игроков, разрешается подъехать к их соответствующим скамейкам для игроков.
- д) Каждая команда может взять свой тайм-аут в одной и той же остановке игры, но команда, берущая тайм-аут второй, должна уведомить об этом главного судью до окончания первого тайм-аута.

603 – Определение результата игры

- а) Команда, забросившая наибольшее количество шайб в течение трех **15-ти** минутных периодов, должна быть объявлена победителем, и ей должно быть присуждено два очка в турнирной таблице.
- б) Если по окончании игры обе команды забросили в ворота соперника равное количество шайб, то игра заканчивается вничью, и каждой команде присуждается по одному очку.
- с) В случае, если необходимо определить победителя, игра должна быть продолжена в дополнительном периоде. Его продолжительность – 10 минут чистого времени до «Первой заброшенной шайбы» (см. **Правило 604**).
- д) Если в течение дополнительного периода взятия ворот не произошло, победитель игры определяется в «Серии штрафных бросков» (см. **Правило 605**).

604 – Дополнительный период

Если в предварительной или квалификационной играх по окончании основного времени игры счет ничейный, должен назначаться дополнительный период (овертайм) продолжительностью пять минут, сразу же после перерыва в три минуты. Команды будут защищать те же ворота, что и в третьем периоде. Игра заканчивается по истечении пятиминутного периода, или если одна из команд забивает гол. Команда, забившая гол, объявляется победителем. Если и по окончании дополнительного времени счет остается ничейным, команды выполняют серию штрафных бросков.

Если в играх по системе плей-офф, четвертьфинале, полуфинале или игре за бронзовую медаль по окончании основного времени игры счет ничейный, должен назначаться дополнительный период продолжительностью десять минут, сразу же после перерыва в три минуты. Команды будут защищать те же ворота, что и в третьем периоде. Игра заканчивается по истечении десятиминутного периода, или если одна из команд забивает гол. Команда, забившая гол, объявляется победителем. Если и по окончании дополнительного времени счет остается ничейным, команды выполняют серию штрафных бросков.

Если в финальной игре за золотую медаль по окончании основного времени игры счет ничейный, должен назначаться дополнительный период продолжительностью пятнадцать минут, сразу же после перерыва в 15 минут, во время которого зачищается лед. На дополнительный период команды поменяются воротами. Вбрасывание будет проведено в центральной точке. Игра заканчивается по истечении пятнадцатиминутного периода, или если одна из команд забивает гол. Команда, забившая гол, объявляется победителем. Если и по окончании дополнительного времени счет остается ничейным, команды выполняют серию штрафных бросков.

Дополнительные периоды в играх ИРС проводятся командами составом в четыре (4) полевых игрока и одного (1) вратаря. Должны соблюдаться следующие правила:

1. Если в течение дополнительного времени команда штрафует, то продолжается игра 4 на 3. Совпадающие штрафы не влияют на численный состав во время дополнительного периода.
2. Если в течение дополнительного периода команда штрафует таким образом, что возникает численное преимущество в два игрока, тогда провинившаяся команда остается с численным составом в три полевых игрока, а другая команда получает возможность вывести пятого игрока.

3. При первой остановке в игре, после того, как преимущество в два игрока уже не имеет силу, численный состав команд возвращается либо к 4 – 4, либо к 4 – 3, в зависимости от ситуации.
4. Если численное преимущество переходит из основного периода в дополнительный, то в начале дополнительного периода используется вышеизложенный критерий. Соответственно, если по окончании основного времени, численный состав команд 5 – 4, то дополнительный период начинается с состава 4 – 3.
5. Когда основное время заканчивается с численным составом 5 – 3, то команды начинают дополнительный период в составе 5 – 3. С истечением срока наказания, в ходе непрерывной игры, численный состав может измениться и стать 5 – 5, или 5 – 4. При первой остановке в игре численный состав регулируется до 4 – 4 или 4 – 3.
6. Если в конце основного времени численный состав команд 3 – 3, дополнительный период начинается с состава 3 – 3. Как только численность игроков становится 5 – 4 или 5 – 5, при следующей остановке в игре численный состав регулируется, соответственно, до 4 – 3 или 4 – 4.
7. Если по окончании основного времени численный состав команд 4 – 4 и один или два игрока отбывают наказание на скамейке для оштрафованных игроков не в результате обоюдного удаления (совпадающих штрафов), дополнительный период начинается с состава 4 – 4, и игроки покидают скамейку для штрафников как обычно, меняя численный состав до 5 – 4 или 5 – 5. При первой остановке в игре состав регулируется до 4 – 3 или 4 – 4, соответственно.

605 – Серия штрафных бросков

Если по окончании овертайма (дополнительного периода) счет остается ничейным, то вступает в силу процедура серии штрафных бросков ИРС:

1. Для выполнения **серии штрафных бросков** команды не меняются воротами. Перед выполнением **серии штрафных бросков** центральная часть площадки будет насухо вычищена специальной машиной для зачистки льда во время перерыва, необходимого для организации программы должным образом. Команда хозяев поля имеет право выбора: начинать серию первыми или вторыми.
2. Процедура начинается с того, что три различных игрока от каждой команды начинают, по очереди, выполнение бросков. Нет необходимости оговаривать имена игроков заранее. В **серии штрафных бросков** могут участвовать все игроки обеих команд, заявленные в официальном списке, за исключением ситуаций, разъясненных в ст. 3 (ниже).
3. В Серии штрафных бросков могут участвовать все игроки, если на них не наложен дисциплинарный штраф, дисциплинарный до конца игры штраф или матч-штраф.
4. Как только начинается **серия штрафных бросков**, вратаря нельзя заменить, кроме тех случаев, когда он/она получают травму. В таком случае заменяющему вратарю разминка не разрешается.
5. Броски проводятся в соответствие с Официальной книгой правил ИРС.

6. Игроки обеих команд выполняют, по очереди, броски до тех пор, пока не забит решающий гол. После чего, оставшиеся броски не выполняются.
7. Если после трех бросков каждой команды результат все еще ничейный, процедура продолжается **Серией буллитов**, когда игроки от каждой команды, по очереди, проводят выполнение бросков. Игра заканчивается тогда, когда дуэль двух игроков дает решающий результат.
8. Секретарь игры ведет запись всех бросков, с указанием игроков, вратарей и числа забитых голов.
9. В результат игры будет включен только решающий гол. Он будет зачтен забившему его игроку и пропустившему его вратарю.
10. Если команда отказывается от участия в **серии штрафных бросков**, игра будет считаться проигранной для этой команды, а другая команда получит 3 очка за победу.
Если игрок отказывается произвести бросок, это будет считаться для команды, как **«ворота не взяты»**.

РАЗДЕЛ 7 – КОМАНДЫ

700 – Состав команды и форма игроков

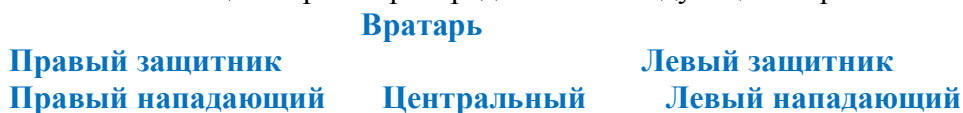
Для того чтобы принять участие в игре, каждая команда должна включать максимум **13 полевых игроков и 2 вратарей**, то есть должно быть всего **15** пригодных к игре спортсменов, носящих определенную форму команды. В соответствии с Положениями ИРС по следж хоккею, каждая команда перед игрой должна предоставить имена игроков, номера и другую информацию, необходимую для судейства. После того, как игра началась, никакие изменения или дополнения к списку не разрешаются.

701 – Капитан команды

Каждая команда из **13** игроков должна назначить капитана и не более двух (2) его заместителей. Капитан имеет право обсуждать с главным судьей вопросы, связанные с интерпретацией правил, которые могут возникнуть в ходе игры. Выражение несогласия по поводу наложения штрафа не является вопросом, относящимся к интерпретации правил. Если капитан или его заместитель не находятся на льду, они не могут покинуть скамейку для игроков без приглашения главного судьи. Если оба, капитан и его заместитель, находятся на льду, только капитан имеет право на обсуждение с главным судьей. Игрок, не имеющий на своих свитерке буквы «С» или «А», не будет предоставлено право на обсуждение с главным судьей.

702 – Игроки на льду

В любое время в процессе игры команда не может иметь одновременно более 6 игроков на льду. Каждой команде разрешается иметь максимум одного вратаря на льду во время игры. Вратарь может быть заменен полевым игроком. Но полевой игрок не может стать вратарем. Шесть позиций игроков распределяются следующим образом:



703 – Замена игроков и вратарей

а) Игроки и вратари могут быть заменены в любое время в процессе игры или во время остановки игры.

б) Если, в ходе замены, игрок, входящий в игру, играет с шайбой или совершает любой физический контакт с соперником, пока выходящий игрок действительно находится на льду, то фиксируется нарушение и главный судья налагает:

- **Малый скамеечный штраф** (см. **Правило 1062**).

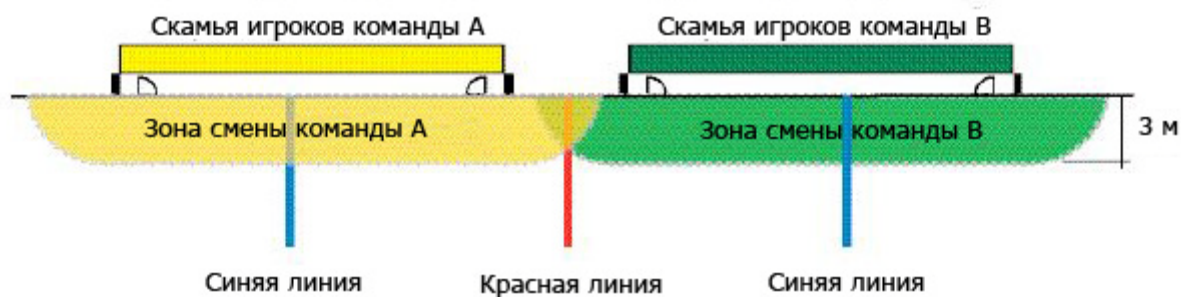
с) Если, в ходе замены, в игрока, входящего в игру или выходящего из нее, случайно попадет шайба, игра не будет остановлена и никакого штрафа наложено не будет.

1. Никакому игроку или вратарю не разрешается разминка в конце первого и второго периодов или во время любой остановки в игре.
2. В соответствии с правилами, замена одного или более игроков приведет к замене состава.

704 – Замена игроков и вратарей со скамейки игроков во время игры

а) Игроки и вратари могут быть заменены в любое время в процессе игры со скамейки игроков при условии, что:

- Заменяющие игроки или вратари находятся в пределах зоны, ограниченной в длину соответствующей скамейкой для игроков и в **3 м** от бортов (см. рисунок на противоположной странице).
- Заменяющие игроки и вратари должны быть вне игры прежде, чем будет произведена какая-либо замена.



б) Если произошла преждевременная замена вратаря на игрока в случае, когда вратарь покидает свою площадь ворот и направляется к своей скамейке для игроков с целью замены на другого игрока, судья должен остановить игру в момент, когда нарушившая правило команда овладеет шайбой. Последующее вбрасывание производится в центральной точке, за исключением случаев, когда атакующая команда, в результате этого, получит территориальное преимущество. В этом случае вбрасывание (см. **Правило 900 G**) производится в той точке, где произошла остановка игры.

705 – Процедура замены игроков во время остановки игры

а) После остановки игры команда гостей должна расположить готовый к игре состав на льду, и никакие замены не будут разрешены до возобновления игры.

Если возникает любая несвоевременная задержка в смене игроков по вине какой-либо из команд, главный судья должен приказать нарушившей команде или командам занять свои места немедленно и не разрешать замены игроков.

б) Процедура должна быть выполнена следующим образом:

1. Главный судья должен занять свое место, связанное с возобновлением игры, а линейный судья, производящий вбрасывание, должен быстро проследовать к месту вбрасывания.
2. Главный судья должен предоставить команде гостей десять секунд для замены ее игроков.
3. После того, как десять секунд истекли, главный судья должен поднять руку сигнализируя о том, что команда гостей не имеет больше права производить замену игроков.
4. С поднятой рукой, главный судья должен предоставить команде хозяев поля десять секунд для замены ее игроков.
5. После того, как десять секунд истекли, главный судья должен опустить свою руку сигнализируя о том, что команда хозяев поля не имеет больше права производить замену игроков.
6. Как только главный судья опустит свою руку, линейный судья, производящий вбрасывание, должен дать свисток, сигнализируя о том, что игроки обеих команд

имеют не больше пяти секунд, чтобы подготовиться к вбрасыванию.

7. По истечении пяти секунд или раньше, если разыгрывающие вбрасывание игроки готовы к нему, линейный судья должен вбросить шайбу. Линейный судья не обязан ждать, когда игроки займут свои места для произведения вбрасывания.

с) Командам не разрешается производить замену игроков после неудавшегося вбрасывания, за исключением случаев, когда налагаемые штрафные санкции влияют на численный состав другой команды.

706 – Замена игроков, находящихся на скамейке для оштрафованных игроков

Игрок, отбывающий штраф и подлежащий замене, после окончания срока штрафа должен сразу же направиться по льду к своей скамейке игроков для того, чтобы его команде можно было бы произвести какую-либо замену.

- Малый скамеечный штраф (см. **Правило 1053**)

707 – Замена вратарей во время остановки игры

а) Во время остановки игры вратарям не разрешается подъезжать к скамейке игроков, за исключением замены или во время тайм-аута.

- Малый штраф (см. **Правило 1065**).

б) Если замена вратаря была произведена во время остановки игры, вратарь, покинувший лед, может снова участвовать в игре немедленно после ее возобновления.

Заменяющему вратарю разминка не разрешена.

РАЗДЕЛ 8 – БЕЗОПАСНОСТЬ

801 – Травмированные игроки

а) Если игрок получил травму и не может продолжить игру или проследовать к своей скамейке для игроков, игра не будет остановлена до тех пор, пока его команда не завладеет шайбой, за исключением, если эта команда имеет реальную возможность произвести взятие ворот.

б) Если игрок, за исключением вратаря, получил травму и вынужден покинуть площадку во время игры, он может удалиться и будет произведена замена, но игра продолжится и команды не покинут лед.

с) Если травмирован подвергнувшийся штрафу игрок, то он/она может проследовать в раздевалку. Если он/она были подвергнуты Малому, Большому или Матч-штрафу, оштрафованная команда должна немедленно направить заменяющего игрока на скамейку для оштрафованных игроков. Этот игрок отбудет на скамейке весь срок наказания и не может быть заменен никаким другим игроком, кроме самого травмированного и подвергнувшегося штрафу, если этот игрок/вратарь в состоянии вернуться на лед.

д) Травмированный подвергнувшийся штрафу игрок не будет допущен к игре, пока не истечет срок штрафа.

е) Если игрок, получивший травму, возвращается на лед до истечения срока штрафа, главный судья назначает дополнительное наказание в виде:

- **Малого штрафа (2')**

- Если очевидно, что игрок получил серьезную травму, главный судья и/или линейный судья должен немедленно остановить игру.

- Если игра остановлена в случае получения игроком, за исключением вратаря, травмы, этот игрок должен покинуть площадку и не возвращаться на лед до возобновления игры.

- **Малый штраф (2') (см. Правило 1038 А)** Важные ссылки

802 – Травмированные вратари

а) Если вратарь получает травму или заболевает, то он/она должен быть готов немедленно возобновить игру или быть замененным на другого вратаря.

б) Если оба вратаря команды плохо себя чувствуют и не могут играть, команда получает десять (10) минут на то, чтобы переодеть одного из своих игроков в форму вратаря.

- в этом случае ни один из двух официальных вратарей команды не может возобновить игру,

- заменяющему вратарю разминка не разрешена.

803 – Профилактика инфекций

а) Игрок с кровотечением или испачканный кровью игрока другой команды будет считаться травмированным. Он должен покинуть площадку для получения медицинской помощи и/или для того, чтобы привести себя в порядок.

б) Такому игроку должно быть разрешено вернуться на площадку при условии:

- Порез полностью закрыт и соответствующим образом забинтован.
- Кровь смыта с игрока и его снаряжения, которое может быть заменено или соответствующим образом приведено в порядок.

Если поверхность льда или любое оборудование площадки запачканы кровью, главный судья должен обеспечить, чтобы пятна крови были удалены соответствующим персоналом после первой остановки в игре.

804 – Зачистка льда

а) Судья имеет право убрать образующийся нарост снега вокруг штанг ворот или на линии ворот около сетки.

РАЗДЕЛ 9 – ПРАВИЛА ИГРЫ

900 – ВБРАСЫВАНИЯ

901 – Точки вбрасывания и воображаемая линия



а) Вбрасывание должно производиться в начале каждого периода и после любой остановки игры.

б) Все вбрасывания должны производиться исключительно:

- в девяти обозначенных точках вбрасывания, или
- на двух воображаемых линиях, параллельных боковым бортам и протянувшихся от точки конечного вбрасывания в одной нейтральной зоне, до точки конечного вбрасывания в другой нейтральной зоне.

с) Вбрасывания должны производиться в центральной точке:

- в начале периода,
- после взятия ворот,
- вследствие ошибки судьи при определении проброса,
- вследствие преждевременной замены вратаря.

д) Вбрасывания должны производиться в точках конечного вбрасывания защищающейся команды:

- когда после нарушения правил защищающейся команды в своей зоне шайба должна быть брошена в точке конечного вбрасывания на стороне, где произошла остановка,
- при неправильном взятии ворот, в результате отскока шайбы от судьи,
- после того, как атакующая команда не реализовала штрафной бросок.

е) Вбрасывания должны производиться в точках конечного вбрасывания атакующей команды:

- при пробросе шайбы атакующей командой,
- после преднамеренного офсайда атакующей команды.

ф) Производится в точках вбрасывания в нейтральной зоне:

- после офсайда,
- после любых нарушений правил, совершаемых атакующей командой в своей зоне атаки,
- в случае если вслед за остановкой игры, один или оба защитника, играющие около синей линии их зоны атаки, или какой-либо игрок, выходящий со скамейки игроков атакующей команды, вкатываются в зону атаки за внешний край кругов точек конечного вбрасывания.

г) Вбрасывания должны производиться на воображаемых линиях:

После любых нарушений, совершенных любой из команд в ближайшей точке у линии, где была остановлена игра, за исключением специально рассмотренных выше случаев.

902 – Действия при произведении вбрасывания

а) Главный или линейный судья должны вбросить шайбу между клюшками двух игроков, разыгрывающих вбрасывание.

б) Игроки, разыгрывающие шайбу при вбрасывании, должны располагаться прямо, лицом к боковым бортам. Их сани должны находиться вне точки вбрасывания, крюки клюшек, касающихся льда, должны быть помещены в белый сегмент данных точек.

с) Игрок атакующей команды на половине площадки, являющейся зоной его атаки, должен первым поместить свою клюшку на лед для вбрасывания, после чего немедленно ставит клюшку на лед игрок защищающейся команды.

д) Однако при вбрасывании в центральной точке вбрасывания, игрок команды гостей должен первым поставить на лед свою клюшку.

1. Судья не должен давать свисток для начала игры.
2. Не разрешается производить замену игроков до момента окончания вбрасывания и возобновления игры, за исключением случая, когда на команду налагается штраф, влияющий на расстановку сил на льду.
3. Если игрок, разыгрывающий вбрасывание, по требованию судьи отказывается немедленно занять правильное положение, то судья имеет право заменить его на вбрасывании другим игроком его команды, находящимся в это время на льду.
4. Если игрок въезжает в круг вбрасывания, главный или линейный судья должны дать свисток и повторить вбрасывание, за исключением случаев, когда шайбой овладевает не нарушившая правило команда.
5. Главный судья должен наложить соответствующий(ие) штраф(ы) за нарушения, совершенные игроком (см. **Правило 1043 параграф b)**).

903 – Положение «Вне игры»

а) Игроки атакующей команды не будут в положении «вне игры» (офсайде), если они проследуют в свою зону нападения только после того, как туда переместилась шайба.

б) Определяющими факторами в определении офсайда являются:

1. Расположение коньков игрока

- игрок находится в офсайде, если в момент полного пересечения шайбой синей линии, оба его конька уже полностью находятся за синей линией его зоны нападения.

2. Положение шайбы

- шайба должна полностью пересечь синюю линию зоны нападения.

с) При нарушении данного правила игра должна быть остановлена и должно быть произведено вбрасывание:

1. В ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне, если шайба была введена в зону нападения игроком атакующей команды.

2. На месте, с которого игрок атакующей команды произвел передачу, или с которого совершил бросок шайбы через синюю линию (см. пункт 4 данного правила).

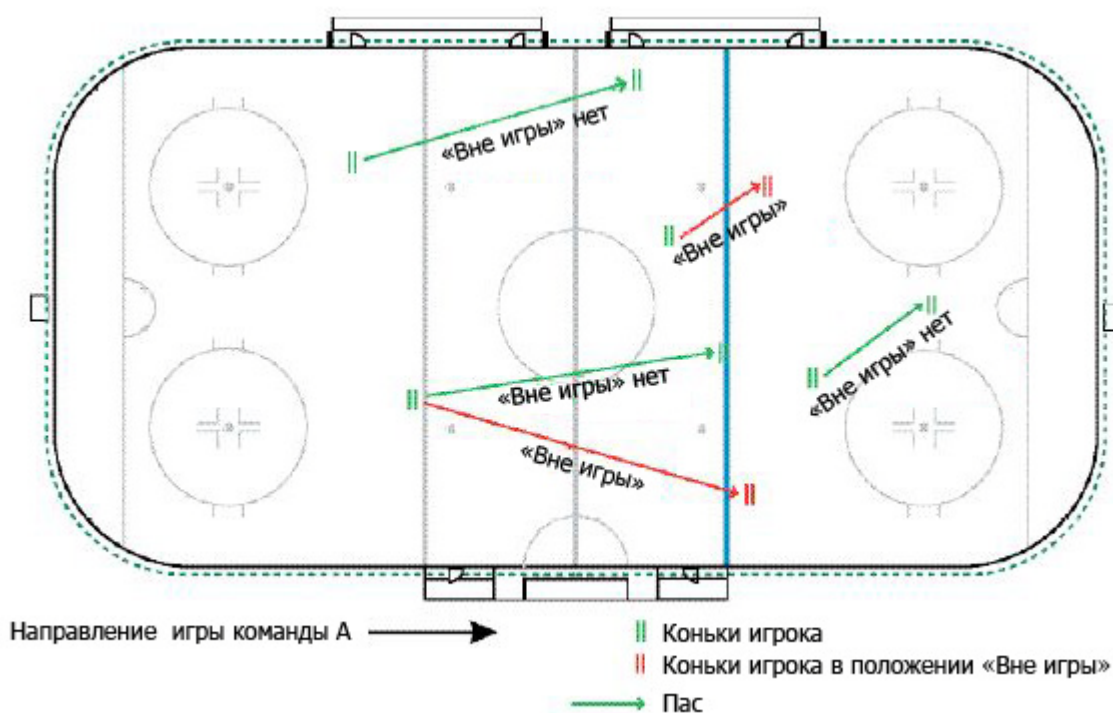
3. В точке конечного вбрасывания, в зоне защиты нарушившей правило команды, если, по мнению линейного или главного судьи, игрок умышленно создал положение «вне игры».

4. В точке конечного вбрасывания в зоне защиты атакующей команды, если шайба была отпасована или брошена атакующим игроком из его зоны защиты.

д) Если игрок, владеющий шайбой, пересекает линию раньше шайбы – это не считается офсайдом.

1. Если игрок защищающейся команды ведет и передает шайбу в зону защиты, в то время как атакующая команда находится в офсайде – положение «вне игры» не будет объявлено.

2. Преднамеренный офсайд вызывается с целью обеспечения остановки в игре, вне зависимости от причин.



904 – Действия при «отложенном» положении «вне игры»

а) Если атакующий игрок входит в зону нападения раньше шайбы, а защищающийся игрок имеет возможность овладеть шайбой, то линейный судья поднятием своей руки должен зафиксировать **«отложенное» положение «вне игры»**, за исключением случаев, когда шайба брошена по воротам, вынуждая вратаря вступить в игру.

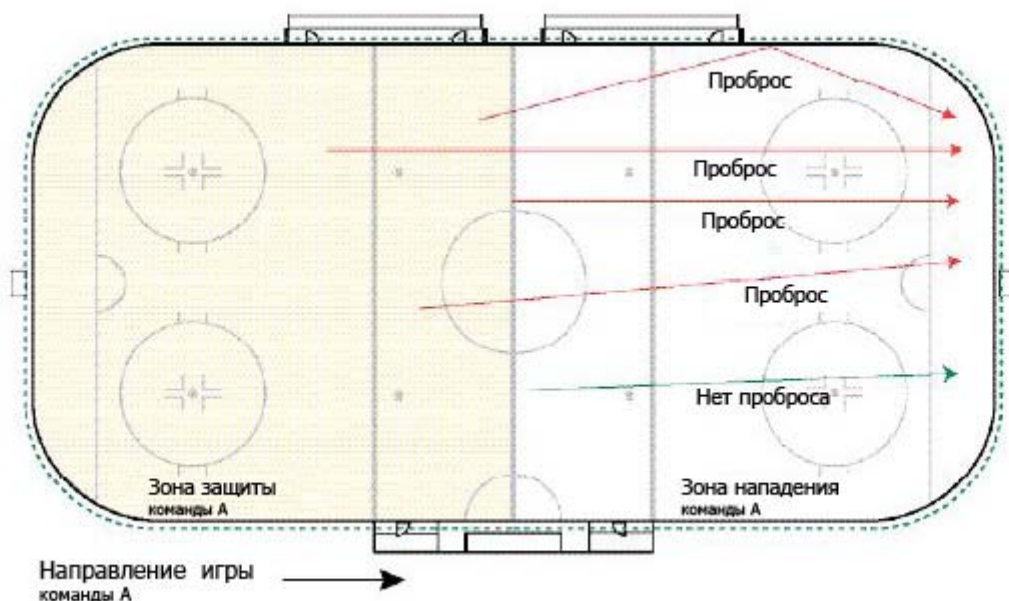
б) Линейный судья должен опустить руку, отменяя «отложенное» положение «вне игры» и разрешая игре продолжаться, если:

1. Защищающаяся команда или переводит, или выводит шайбу в нейтральную зону, или
2. Все атакующие игроки немедленно покидают зону нападения, совершая контакт коньком с синей линией.

с) Зона нападения должна быть полностью освобождена от игроков атакующей команды прежде, чем **«отложенное» положение «вне игры»** может быть отменено, пока шайба все еще находится в зоне нападения.

д) Термин **«немедленно»** означает, что атакующие игроки не должны касаться шайбы, пытаться овладеть потерянной шайбой, или заставить защищающегося игрока, ведущего шайбу уйти обратно вглубь зоны.

е) Во втором случае, когда линейный судья опускает руку, любой атакующий игрок может вернуться обратно в свою зону нападения.



905 – Проброс шайбы

а) Исключительно для этого правила, центральная красная линия делит площадку на две половины. Место последнего соприкосновения с шайбой игрока команды, владеющей шайбой, должно быть использовано для определения, был или не был совершен проброс.

б) Если игрок команды, играющей в равных составах или в численном большинстве, бросает, ударяет или отбивает шайбу со своей половины поля за линию ворот команды соперника, игра должна быть остановлена и должен быть зафиксирован проброс.

с) Последующее, после фиксации проброса, вбрасывание должно быть произведено в точке конечного вбрасывания, ближайшей к месту последнего касания с шайбой команды, совершившей проброс шайбы.

d) Проброс не будет зафиксирован:

1. Если шайба заходит в ворота
- засчитывается взятие ворот.
 2. Если защищающаяся команда играет в «**численном меньшинстве**» в момент броска шайбы.
 3. Если, до пересечения линии ворот, шайба касается любой части тела защищающегося игрока, включая вратаря.
 4. Если шайба пошла на проброс непосредственно от игрока, участвующего во вбрасывании.
 5. Если, по мнению линейного судьи, любой игрок противоположной команды, за исключением вратаря, имеет возможность сыграть с шайбой прежде, чем она пересечет линию ворот.
 6. Если вратарь покидает площадь ворот или во время положения проброса находится вне площади ворот и движется в направлении шайбы.
- А. Если линейный судья допускает ошибку в объявлении проброса, вбрасывание производится в центральной точке.
- В. Цель этого раздела – обеспечение непрерывной игры, и как главный судья, так и линейные судьи должны применять эти правила и добиваться желаемого результата.
- С. Термин «**численное меньшинство**» означает, что в результате штрафа(ов) команда будет иметь меньше игроков, чем ее соперники на площадке.

906 - Определение взятия ворот

a) Взятие ворот должно быть засчитано:

1. Если шайба введена в пространство, ограниченное перекладиной и боковыми стойками ворот, клюшкой игрока атакующей команды и полностью пересекла, при этом, линию ворот.
2. Если игрок защищающейся команды забрасывает шайбу любым способом в свои ворота.
3. Если шайба отскочила в ворота после броска игрока атакующей команды, задев при этом любую часть тела товарища по команде.
4. Если игрок атакующей команды в результате физического воздействия со стороны любого защищающегося игрока, оказывается в площади ворот в момент попадания шайбы в ворота, за исключением случая, когда, по мнению главного судьи, он имел достаточно времени, чтобы покинуть площадь ворот.
5. Если шайба становится бесконтрольной в площади ворот, а затем направляется в ворота клюшкой игрока атакующей команды.
6. Когда шайба отскакивает в ворота непосредственно от саней атакующего или защищающегося игрока.
7. Если атакующий игрок находится в площади ворот в тот момент, когда шайба пересекает линию ворот, и никаким образом не влияет на возможность вратаря остановить шайбу, за исключением случаев, изложенных в **Правиле 907**.
8. Когда шайба отскакивает прямо от лицевой маски вратаря.

А. Все объявления должны быть сделаны главным судьей. Он/она может консультироваться с линейными судьями и/или судьей за воротами.

907 – Отмена взятия ворот

а) Взятие ворот не будет засчитано:

1. Если атакующий игрок умышленно бросает шайбу рукой, бьет по шайбе рукой или направляет шайбу в ворота каким-либо другим способом, кроме как своей клюшкой, даже если шайба после этого отскакивает в ворота от любого игрока, вратаря или судьи.
2. Если атакующий игрок касается шайбы клюшкой, расположенной выше обычного уровня плеча.
3. Если шайба заходит в ворота непосредственно после отскока от судьи.
4. Если какая-либо часть саней или клюшка атакующего игрока находится в площади ворот в момент взятия ворот, или, когда в результате физического воздействия со стороны любого защищающего игрока, игрок вынужден оказаться в площади ворот в момент попадания шайбы в ворота, но, по мнению главного судьи, он имел достаточно времени, чтобы покинуть площадь ворот, за исключением положений **Правила 906.**
5. Если ворота сдвинуты со своего места или рама ворот не полностью соприкасается с поверхностью льда.
6. Если атакующий игрок идет на контакт с вратарем, случайно или по какой-либо другой причине, а вратарь находится в площади ворот, и в этот момент забит гол.
7. Если атакующий игрок идет на контакт с вратарем, за исключением случайного контакта, в то время, когда вратарь вне зоны ворот, и в этот момент забит гол.
8. Когда атакующий игрок въезжает или занимает позицию в площади ворот таким образом, чтобы закрыть видимость вратарю и повлиять на его способность защитить ворота, и в этот момент забит гол.
9. В случае, если вратарь вместе с шайбой был втолкнут в ворота после того, как он остановил ее. Если ситуация соответствует правилам наложения штрафа, то такой штраф должен быть наложен.

б) В случае, если шайба находится под игроком, который, в свою очередь, находится в площади ворот или рядом с ней (умышленно или по другой причине), гол не может быть забит заталкиванием игрока с шайбой в ворота. Если ситуация соответствует правилам наложения штрафа, то такой штраф должен быть наложен, включая штрафной бросок (см. **Правило 1046.**

1. Нельзя отменить взятие ворот после вбрасывания, произведенного непосредственно после этого взятия ворот.
2. Под площадью ворот понимается пространство, образованное разметкой площади ворот на льду и вертикально простирающееся на **1,27 м** до верхней кромки перекладины ворот.
3. «**Контакт**», преднамеренный или в результате других причин, между вратарем и атакующим игроком может быть через клюшку или любую часть тела.
4. Все такие штрафы налагаются строго по усмотрению главного судьи.

908 – Взятие ворот и передачи, присуждаемые игроку

а) В официальном протоколе игры «**взятие ворот**» должно быть зафиксировано на имя игрока, забросившего шайбу в ворота соперника.

б) За каждое взятие ворот игроку начисляется одно очко.

с) Если произведено взятие ворот, то результативная «**передача**» должна быть присуждена игроку или игрокам, непосредственно принимавшим участие в игре перед взятием ворот.

д) При любом взятии ворот результативная передача может быть присуждена не более, чем двум игрокам.

е) Игроку начисляется одно очко за каждую передачу.

1. Только одно очко может начисляться любому игроку, принявшему участие во взятии ворот.

2. Две передачи могут присуждаться игроку, взявшему ворота после того, как шайба отскочила от вратаря.

3. В случае очевидной ошибки при начислении очков за взятие ворот или передачу, ошибка должна быть немедленно исправлена, но изменения не могут быть внесены после того, как главный судья подписал Официальный протокол.

909 – Шайба за пределами площадки

а) Если шайба покидает пределы игровой площадки или ударяется о какие-либо предметы, за исключением бортов и защитного стекла, игра должна быть остановлена и последующее вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке на воображаемой линии, откуда был совершен бросок, или на месте, где шайба, изменив свое направление, покинула площадку, за исключением случаев, специально оговоренных в данных правилах.

910 – Шайба на сетке ворот

а) Если шайба лежит на внешней стороне сетки ворот больше трех секунд или прижата к воротам игроками соперничающих команд, то главный судья должен остановить игру и произвести вбрасывание шайбы:

1. В ближайшей точке конечного вбрасывания.

2. В ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне, если, по мнению главного судьи, остановка была вызвана игроком атакующей команды.

911 – Шайба вне поля зрения

а) Если происходит свалка игроков или игрок случайно падает на шайбу, и шайба пропадает из поля зрения главного судьи, то он должен немедленно остановить игру. Последующее вбрасывание шайбы должно быть произведено на месте остановки игры, за исключением случаев, оговоренных в данных правилах.

912 – Незаконная шайба

а) Если в любое время в процессе игры на игровой площадке появляется другая шайба, за исключением официальной, находящейся в игре, игра должна быть остановлена в момент завершения игрового эпизода, связанного с переходом шайбы к другой команде.

913 – Шайба, попадающая в судью

а) Игра не должна быть остановлена по причине того, что шайба касается судьи, за исключением случая, когда она заходит в ворота.

914 – Остановка/передача шайбы руками

а) Игроку разрешается останавливать или бить по шайбе, находящейся в воздухе, открытой рукой или посылать шайбу по льду своей рукой, за исключением случаев, когда, по мнению главного судьи, игрок умышленно направляет шайбу своему партнеру:

б) Если партнер игрока, пославшего шайбу рукой, овладевает шайбой в нейтральной зоне, игра должна быть остановлена, а шайба – вброшена на месте, где произошло нарушение,

Правила игры

за исключением случаев, когда нарушившая команда получает территориальное преимущество. В этом случае вбрасывание должно быть произведено на месте остановки игры.

с) Если партнер игрока, пославшего шайбу рукой, овладевает шайбой в своей зоне защиты, главный судья не должен останавливать игру при условии, что пас рукой завершился до того, как игрок и шайба покинули зону.

Однако если игрок послал шайбу рукой из нейтральной зоны, и ею овладел партнер по команде, находящийся в зоне своей защиты, главный судья должен остановить игру и произвести вбрасывание на месте остановки игры.

d) Если партнер игрока, пославшего шайбу рукой, овладевает шайбой в своей зоне нападения, главный судья должен остановить игру, а последующее вбрасывание должно быть произведено в точке вбрасывания в нейтральной зоне, за пределами зоны нападения, за исключением случаев, когда шайба послана рукой из зоны защиты атакующей команды или где-либо в нейтральной зоне. В этом случае вбрасывание будет произведено в том месте, где шайба была послана рукой.

e) Взятие ворот должно быть отменено после того, как по шайбе ударил рукой игрок атакующей команды, даже если она отскочила в ворота от любого игрока, его клюшки, саней, вратаря или судьи.

915 – Игра по шайбе высоко поднятой клюшкой

a) Запрещено останавливать или бить по шайбе клюшкой, расположенной выше уровня плеч. Если это происходит, то игра должна быть остановлена, за исключением если:

1. Шайба отбита к сопернику. В этом случае игра будет продолжена, а главный судья должен показать жест «**можно играть**».

2. Игрок, защищающий команду, отбивает шайбу в свои собственные ворота. В этом случае засчитывается взятие ворот.

b) Если по шайбе сыграл высоко поднятой клюшкой игрок атакующей команды в своей зоне нападения, то последующее вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне, за исключением случаев, когда нарушившая правило команда получает территориальное преимущество. В этом случае вбрасывание должно быть произведено на месте остановки игры.

c) Если игрок сыграл по шайбе высоко поднятой клюшкой в своей зоне защиты или в нейтральной зоне, то последующее вбрасывание должно быть произведено на месте, где произошло нарушение, за исключением случаев, когда нарушившая правило команда получает территориальное преимущество. В этом случае вбрасывание должно быть произведено на месте остановки игры.

d) Взятие ворот не может быть засчитано, если клюшка атакующего игрока, расположенная выше нормального уровня плеч, касается шайбы.

916 – Вмешательство зрителей

a) В случае, если на лед бросают предметы, которые препятствуют проведению игры, главный судья обязан остановить игру, а шайба должна быть брошена на месте остановки игры.

b) В случае, если помехи игроку создает кто-либо из зрителей, главный или линейный

судья должен остановить игру. Если игроку помешал кто-либо из зрителей, в то время как его команда владеет шайбой, то игра не останавливается до завершения игрового эпизода.

РАЗДЕЛ 10 – ШТРАФЫ

1000 – Штрафы – классификация и процедура наложения

Штрафы, в зависимости от их продолжительности, подразделяются на следующие категории:

- | | |
|---------------------------------------|------|
| 1. МАЛЫЙ ШТРАФ | (2) |
| 2. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ | (2) |
| 3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ | (5) |
| 4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ | (10) |
| 5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ | (GM) |
| 6. МАТЧ-ШТРАФ | (MP) |
| 7. ШТРАФНОЙ БРОСОК | (PS) |

Все штрафы представляют собой чистое игровое время.

- Штрафы, наложенные после окончания игры, должны быть зафиксированы главным судьей в Официальном протоколе игры.
- Некоторые правила предусматривают, что менеджер или тренер должны определить игрока для отбывания штрафа. Если они отказываются это сделать, главный судья имеет право назвать для отбывания штрафа любого игрока нарушившей команды, который находился на площадке во время назначения штрафа.
- Если Малый или Большой штрафы двух игроков одной команды заканчиваются в одно и то же время, капитан этой команды должен сообщить главному судье, который из игроков должен возвратиться на лед первым. Полученную от капитана информацию главный судья сообщает, соответственно, секретарю игры.
- При наложении Дисциплинарного до конца игры штрафа, суммарное время **20 минут** должно быть записано в Официальном протоколе игры на имя оштрафованного игрока.
При наложении Матч-штрафа суммарное время **25 минут** должно быть записано в Официальном протоколе игры на имя оштрафованного игрока.
- Обо всех наложенных Дисциплинарных до конца игры штрафах и Матч-штрафах главный судья должен:
сообщить Надлежащим инстанциям сразу же после игры.

1001 – Малый штраф

а) При наложении малого штрафа любой игрок, кроме вратаря, должен быть удален со льда на (2) две минуты, в течение которых не будет разрешена замена оштрафованного игрока.

1002 – Малый скамеечный штраф

б) При наложении малого скамеечного штрафа любой игрок нарушившей команды, кроме вратаря, назначенный менеджером или тренером через капитана команды, будет удален со льда на (2) две минуты, в течение которых не будет разрешена замена этого игрока.

Таблица штрафов

Штраф	Игроки		Вратари		Замечания		
	Игрок удаляется на	Отбывает на штрафной скамье	Вратарь удаляется на	Отбывает на штрафной скамье	Записывается в протоколе	Замечания	Совпадающие штрафы
Малый	2 минуты	Нарушителем	-	Игроком на льду	2 минуты	Может окончиться при голе	Могут применяться
Малый скамеечный	2 минуты	Любым игроком	Не применяется	-	2 минуты	Может окончиться при голе	Могут применяться
Большой	На оставшееся время игры	Любым игроком за исключением нарушителя в течение 5 минут	На оставшееся время игры	Игроком на льду в течение 5 минут	5 минут	-	Могут применяться
Дисциплинарный	10 минут	Нарушителем	-	Игроком на льду	10 минут	-	-
Дисциплинарный до конца игры	На оставшееся время игры	Никем	На оставшееся время игры	Никем	20 минут	Раппорт	-
Матч-штраф	На оставшееся время игры	Любым игроком за исключением нарушителя в течение 5 минут	На оставшееся время игры	Игроком на льду в течение 5 минут	25 минут	Раппорт	Могут применяться
Штрафной бросок	-	-	-	-	Ш.Б.	-	-

с) Если команда играет в «**численном меньшинстве**» по причине одного или более малых или малых скамеечных штрафов, а команда соперника забивает гол, то первый из этих наложенных штрафов должен автоматически закончиться, за исключением случаев, когда такой штраф был наложен в то же самое время, что и штраф игрока команды соперника, который первоначально привел к тому, что обе команды должны играть в меньшинстве. В этом случае малый или малый скамеечный штрафы, наложенные на команду, которой забили гол, должны закончиться.

1. Назначенный игрок должен немедленно занять свое место на скамейке для оштрафованных игроков и отбывать штраф, как будто этот малый штраф был наложен на него.

2. Термин «**игра в меньшинстве**» означает, что вследствие штрафа(ов) команда должна иметь меньший численный состав, чем соперник на льду во время взятия ворот.

3. Это правило не применяется, когда взятие ворот производится в результате Штрафного броска.

1003 – Большой штраф

а) При наложении большого штрафа любой игрок, включая вратаря, будет удален со льда до конца игры (**Дисциплинарный до конца игры штраф**), а его замена будет разрешена по истечении (5) пяти минут.

1. Если игрок наказывается большим и Малым штрафом в одно и то же время, большой штраф должен отбываться оштрафованным игроком первым.

Это применяется в случае, когда оба штрафа налагаются на одного и того же игрока (см. **Правило 1012**).

1004 – Дисциплинарный штраф

а) При наложении первого дисциплинарного штрафа любой игрок, кроме вратаря, будет удален со льда на (10) десять минут с правом немедленной замены. Игрок, чей дисциплинарный штраф окончился, должен оставаться на скамейке для оштрафованных игроков до ближайшей остановки игры.

б) При наложении в одной и той же игре, на одного и того же игрока или вратаря второго дисциплинарного штрафа, он будет автоматически удален со льда до конца игры (**Дисциплинарный штраф до конца игры**) с правом немедленной замены.

1. В случае если игрок наказывается Малым или Большим и дисциплинарный штрафом в одно и то же время, оштрафованная команда должна немедленно поместить дополнительного игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Малого или Большого штрафа без замены.

1005 – Дисциплинарный до конца игры штраф

а) При наложении дисциплинарного до конца игры штрафа на любого игрока, включая вратаря или представителя команды, он будет удален со льда на оставшееся время игры, и ему будет приказано отправиться в раздевалку, но замена удаленного игрока или вратаря должна быть разрешена немедленно.

1. Дисциплинарный до конца игры штраф не приводит к автоматической дисквалификации игрока, кроме как отстранения его от участия в данной игре, но Надлежащие инстанции имеют право дисквалифицировать игрока или официального представителя команды и отстранить их от участия в последующих играх.

2. Если любой игрок или официальный представитель команды наказывается вторым дисциплинарным до конца игры штрафом во время участия в каком-либо чемпионате или турнире, он должен быть автоматически отстранен от участия в следующей игре своей команды на этом чемпионате или турнире.

1006 – Матч-штраф

а) При наложении матч-штрафа на любого игрока, включая вратаря, он будет удален со

Штрафы

льда на оставшееся время игры, и ему будет приказано отправиться в раздевалку. Игроку, отбывавшему наказание (штраф) за удаленного игрока или вратаря, будет разрешено выйти на лед по истечении 5 минут игрового времени.

1. Игрок или представитель команды, наказанные матч-штрафом, подвергаются автоматической дисквалификации. Это означает, что он должен быть отстранен от участия, как минимум, в следующей игре своей команды, а его случай должен быть предметом рассмотрения Надлежащей инстанции.

1007 – Штрафной бросок

а) Для назначения штрафного броска за неправильную атаку игрока сзади требуются пять условий:

1. Нарушение происходит, когда шайба находится вне зоны защиты не нарушившей команды (полностью пересекла синюю линию).
2. Атакующий игрок должен **«контролировать шайбу»** и владеть ей.
3. Нарушение осуществляется **«сзади»**.
4. Атакующий игрок владеет шайбой, и контролирует ее, и лишается возможности забить гол.
5. Игрок, владеющий и контролирующей шайбу, не имеет перед собой соперников, которых надо обыграть, кроме вратаря.

б) Если нарушение правил сопряжено с наложением Малого штрафа, то штрафной бросок назначается, а штраф не накладывается, независимо от того, результативный штрафной бросок или нет.

с) Если нарушение сопряжено с наложением другого штрафа, то штрафной бросок назначается и штраф накладывается независимо от того, результативный штрафной бросок или нет.

1. Термин **«контроль шайбы»** подразумевает действия игрока, перемещающего шайбу своей клюшкой. Если шайба во время ведения касается другого игрока или его снаряжения, ударяется о ворота или становится ничейной, то в этом случае игрок уже не считается контролирующим шайбу.
2. Если вратарь команды соперника уделен с площадки, а игрок **«контролирует шайбу»** вне своей Зоны защиты, и нет игроков противоположной команды между ним и воротами соперника (см **Правило 1027**), но его задерживают сзади, главный судья должен присудить взятие ворот команде, не нарушившей правило.
3. Понятие **«сзади»** определяется в соответствии с положением тел игроков, а **не** их саней.

1008 – Процедура выполнения штрафного броска

а) Тренер или капитан не нарушившей правило команды выбирает и сообщает главному судье номер любого не оштрафованного игрока, который будет выполнять штрафной бросок.

б) Главный судья должен попросить объявить имя и номер игрока, назначенного выполнять штрафной бросок. Назначенный игрок не может быть выбран из числа тех, кто отбывает штраф, или на кого был наложен отложенный штраф.

с) Игроки обеих команд должны отойти к боковым бортам площадки и за центральную красную линию.

д) Главный судья должен поместить шайбу на центральную точку вбрасывания.

е) Только вратарь может защищать ворота во время выполнения штрафного броска.

ф) Вратарь должен оставаться в площади своих ворот до тех пор, пока игрок не коснется шайбы.

г) Игрок, по команде главного судьи, должен сыграть с шайбой, проследовать в направлении линии ворот своего соперника, попытаться обыграть вратаря и забить шайбу.

h) Как только произведен бросок шайбы, штрафной бросок считается завершенным. Взятие ворот в результате любого рода вторичных бросков не засчитывается.

і) В случае взятия ворот со штрафного броска, вбрасывание шайбы должно быть произведено в центре площадки.

ј) Если взятие ворот не произошло, вбрасывание должно быть произведено в одной из точек конечного вбрасывания в зоне, в которой был произведен штрафной бросок.

1. Время, необходимое для выполнения штрафного броска, не входит в основное время игры в каком-либо периоде.

2. Если нарушение, за которое был назначен штрафной бросок, произошло в течение игрового времени, штрафной бросок должен быть назначен и выполнен немедленно, не принимая во внимание любую задержку, связанную с тем, что главный судья немного опоздал со свистком. В этом случае, игровой эпизод будет считаться завершенным, а время задержки войдет в обычное игровое время в любом из периодов.

3. Если вратарь покидает площадь своих ворот до того, как игрок коснулся шайбы, или совершает какое-либо нарушение, главный судья должен поднять руку, фиксируя тем самым нарушение правил вратарем и разрешая игроку завершить выполнение штрафного броска. Если штрафной бросок оканчивается неудачей, главный судья должен назначить повторное выполнение штрафного броска.

Если вратарь досрочно покидает площадь ворот, главный судья должен:

1. На первый раз предупредить его и назначить повторное выполнение штрафного броска.
2. Наложить на него Дисциплинарный штраф при вторичном нарушении и назначить выполнение штрафного броска снова.
3. Присудить взятие ворот при нарушении вратарем правил в третий раз.
4. Вратарь должен попытаться остановить бросок любым способом, кроме броска своей клюшки или любого другого предмета, за которое, в таком случае, должно быть засчитано взятие ворот.
5. Если во время выполнения штрафного броска какой-либо игрок противоположной команды мешает или отвлекает игрока, выполняющего штрафной бросок, в результате чего он оканчивается неудачей, то главный судья должен назначить повторное выполнение штрафного броска и наложить Дисциплинарный штраф на нарушившего правила игрока.

1009 – Дополнительные наказания

а) В дополнение к наказаниям, назначенным по данным правилам, Надлежащие инстанции могут, в любое время по окончании игры, рассмотреть любой инцидент и наложить дополнительные наказания за любое нарушение, совершенное на льду или вне его до, во время и после игры, независимо от того, были или нет такие нарушения наказаны главным судьей.

1010 – Процедура наложения штрафов на вратаря

Вратарь никогда не отбывает штрафы на скамейке для оштрафованных игроков.

Штрафы

а) При наложении на вратаря Малого или первого Дисциплинарного штрафов:

1. Вратарь продолжает участвовать в игре.
2. Вместо него штраф будет отбывать другой игрок его команды, который находился на льду во время остановки игры для наложения штрафа за нарушение. Этот игрок будет определен менеджером или тренером, через капитана команды.

б) При наложении Большого, Дисциплинарного до конца игры штрафа или Матч-штрафа вратарь должен быть удален со льда на все оставшееся время игры.

Он должен быть заменен запасным вратарем, если это возможно, или членом его команды, которому будет предоставлено **10 минут** для переодевания в полное снаряжение вратаря.

с) В случае наложения Большого штрафа или Матч-штрафа **5 минут** наказания вместо него будет отбывать другой член команды, который находился на льду в момент остановки игры для наложения штрафа за нарушение. Этот игрок будет определен менеджером или тренером, через капитана команды.

1. Все штрафы, наложенные на вратаря, вне зависимости от того, кто их отбывает, должны быть отмечены в Официальном протоколе игры на имя вратаря.
2. Любые дополнительные штрафы, которые были наложены на вратаря в одной и той же остановке игры, остаются в силе и должны отбываться другим игроком его команды, который находился на льду в момент наложения штрафов.

1011 – Совпадающие штрафы

а) Когда одинаковое количество идентичных штрафов (Малых, Больших или Матч-штрафов) налагаются на обе команды в одну и ту же остановку игры, то такие штрафы называются:

Совпадающими штрафами

б) В случае наложения таких штрафов немедленно должна быть произведена замена игроков, отбывающих данные штрафы, и они не должны приниматься в расчет по причине отложенных штрафов.

с) В случае, когда оштрафованные игроки продолжают принимать участие в игре, они должны занять свои места на скамейках для оштрафованных игроков и не покидать их до первой остановки игры, следующей после окончания их соответствующих штрафов.

Существует только одно исключение в данном правиле (см. раздел d данного правила):

d) Если обе команды играют на льду в Полных составах, замена оштрафованных игроков **не** будет разрешена, если только один Малый штраф налагается на одного игрока в каждой команде в одну и ту же остановку игры.

1. При применении данного правила, Малый и Малый скамеечный штрафы будут считаться идентичными.

1012 – Отложенный штраф

Это правило применяется только тогда, когда речь идет о Малых, Малых скамеечных, Больших или Матч-штрафах.

а) Если на третьего игрока какой-либо команды наложен штраф, в то время как два других игрока его команды уже отбывают штрафы, то штрафное время для этого игрока не начнется до тех пор, пока не закончится штрафное время одного из этих двух игроков.

б) Игрок должен немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков, но его можно заменить запасным игроком.

с) Если какая-либо команда имеет трех или более игроков, отбывающих штрафы в одно и то же время, и, в соответствии с правилом об отложенном штрафе, запасной игрок, вместо третьего оштрафованного игрока, находится на льду, то ни один из трех оштрафованных игроков не может возвратиться на лед до тех пор, пока игра не будет остановлена, за исключением, если в результате окончания его штрафа нарушившей правила команде разрешено иметь на льду больше, чем четырех игроков, включая вратаря. В этом случае оштрафованным игрокам будет разрешено возвратиться на лед в порядке окончания их штрафов.

1. Если штрафы двух игроков одной и той же команды заканчиваются в одно и то же время, капитан этой команды должен сообщить главному судье, который из игроков должен возвратиться на лед первым. Полученную от капитана информацию главный судья должен сообщить, соответственно, секретарю игры.

2. Когда Большой штраф и Малый штраф налагаются в одно и то же время на двух или более игроков одной команды, секретарь игры должен записать Малый штраф как первый наложенный штраф.

Это правило применяется в случае, когда два штрафа налагаются на разных игроков одной команды (см. **Правило 1001**).

1013 – Наложение штрафов

Если совершено нарушение правил, которое влечет за собой наложение штрафа, то:

а) Если команда нарушившего игрока владеет шайбой, то главный судья должен немедленно остановить игру и наложить штраф.

Вбрасывание должно быть произведено в ближайшей к месту остановке игры точке вбрасывания в Нейтральной зоне, если остановка игры произошла в зоне Нападения оштрафованного игрока.

б) Если команда нарушившего правило игрока **не** владеет шайбой, главный судья должен зафиксировать нарушение правил поднятием руки, а, по «**завершению игрового эпизода**» командой, владеющей шайбой, остановить игру и наложить штраф.

с) Если, после того, как главный судья поднял руку, сигнализируя нарушение правил, гол забит любым способом в ворота не нарушившей правило команды в результате действий этой команды, гол засчитывается и штраф налагается обычным способом.

д) Если, после того, как главный судья поднял руку, сигнализируя нарушение правил, не нарушившая правило команда произвела взятие ворот, то гол должен быть засчитан, а первый зафиксированный Малый штраф **не** будет наложен. Все остальные штрафы должны быть наложены. Если нарушившая правило команда уже играет в численном меньшинстве, зафиксированный Малый штраф должен быть отменен, но все штрафы, отбываемые на скамейке для оштрафованных игроков, должны продолжаться.

е) Если, после того как главный судья просигнализировал нарушение, но перед свистком, происходит взятие ворот не нарушившей правила команды в результате действий противоположной команды, гол не будет засчитан и штраф будет наложен.

Штрафы

f) Вбрасывание должно быть произведено в точке вбрасывания в Нейтральной зоне около синей линии зоны Защиты команды, не нарушившей правила, если в течение периода отложенного свистка, сигнализирующего нарушения правил игроком команды, не владеющей шайбой, владеющая шайбой команда совершает проброс шайбы или выбрасывает ее из своей зоны Защиты так, что она выходит за пределы площадки или становится непригодной для игры.

1. «**Завершение игрового эпизода**» командой, владеющей шайбой, означает, что шайбой должен овладеть, или контролировать, или умышленно направить игрок или вратарь противоположной команды, или, что шайба прижата.

Отскок шайбы от любого игрока противоположной команды, ворот или бортов, не будет означать завершение игрового эпизода.

НАРУШЕНИЯ ПРОТИВ ИГРОКОВ

1014 – Толчок на борт

а) На игрока, который применяет силовой прием, использует свой локоть, совершает физическое воздействие против соперника, в результате чего тот с силой ударяется о борт, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Малый штраф (2')
или
Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)
или
Матч-штраф (MP)

б) На игрока, травмирующего соперника в результате толчка на борт, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)
или
Матч-штраф (MP)

1015 – Удар концом клюшки

а) На игрока, пытающегося ударить соперника концом клюшки, должен быть наложен:

Двойной Малый штраф + Дисциплинарный штраф (2'+2'+10")

б) На игрока, совершающего удар концом клюшки в отношении соперника, по усмотрению главного судьи, должен быть наложен:

Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)
или
Матч-штраф (MP)

с) На игрока, травмирующего соперника в результате удара концом клюшки, должен быть наложен:

Матч-штраф (MP)

1. «**Удар концом клюшки**» - это действие игрока, использующего палку клюшки, расположенную над верхней частью руки, для удара соперника.

2. Термин «попытка удара концом клюшки» должен включать все случаи, когда сделано движение концом клюшки, но не совершен контакт с соперником.

1016 – Неправильная атака

а) На игрока, который налетает, насккивает, преднамеренно приподнимает сани для атаки игрока или вратаря команды соперника, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Малый штраф (2')

или

Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)

или

Матч-штраф (MP)

б) На игрока, травмирующего соперника в результате неправильной атаки, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)

или

Матч-штраф (MP)

1. «**Неправильная атака**» означает действия игрока, который должен преодолеть некоторую дистанцию, чтобы грубо ударить соперника. Штраф за неправильную атаку может быть результатом толчка на борт, на ворота или на открытом льду.
2. «**Штраф за неправильную атаку**» соперника должен быть наложен на игрока, совершающего физический контакт с соперником после свистка, если, по мнению главного судьи, игрок имел достаточно времени после свистка, чтобы предотвратить такой контакт.
3. Нахождение вратаря вне площади ворот не дает права на него нападать. Каждый раз, когда игрок команды соперника совершает неоправданный контакт с вратарем, на него должен быть наложен штраф за «**блокировку**» или за «**неправильную атаку**» соперника.

1017 – Атака соперника сзади

а) На игрока, который налетает, физически воздействует или бьет любым способом соперника сзади, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Малый штраф (2')

или

Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)

или

Матч-штраф (MP)

б) На игрока, травмирующего соперника в результате атаки сзади, должен быть наложен:

Матч-штраф (MP)

1. «**Атака сзади**» - это неожиданное физическое воздействие, примененное в отношении игрока, не имеющего возможность защитить себя, и совершаемое сзади

в область тела игрока.

2. Если игрок умышленно разворачивает свое тело, чтобы создать контакт с соперником, то это не будет считаться атакой сзади со стороны соперника.

1018 – Атака в область головы и шеи

а) На игрока, который непосредственно бьет или совершает удар любой частью своего тела в область головы и шеи соперника, который «**везет**» или «**с силой направляет**» голову соперника в борта, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Малый штраф (2')
или
Большой штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM)
или
Матч-штраф (MP)

б) На игрока, травмирующего соперника в результате атаки в область головы и шеи, должен быть наложен:

Матч-штраф (MP)

1. Удары в область головы во время драки или стычки попадают под действие **Правила 1022** Драки или Грубость и наказываются штрафами в соответствии с этим правилом.

1019 – Толчок клюшкой

а) На игрока, толкающего соперника клюшкой, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Малый штраф (2')
или
Большой штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM)
или
Матч-штраф (MP)

б) На игрока, травмирующего соперника в результате толчка клюшкой, должен быть наложен:

Большой штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM)
или
Матч-штраф (MP)

1. «Толчок клюшкой» - это действие клюшкой, удерживаемой игроком двумя руками в поперечном положении. При этом ни одна часть клюшки не касается льда.

1020 – Удар локтем

а) На игрока, использующего свой локоть для удара соперника, должен быть наложен:

Малый штраф (2')
или

Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)
или
Матч-штраф (MP)

b) На игрока, травмирующего соперника в результате удара локтем, должен быть наложен, по мнению главного судьи:

Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)
или
Матч-штраф (MP)

1021 – Исключительная грубость

a) На любого игрока, совершающего действие, не разрешенное данными правилами и которое может привести или приводит к травме соперника, представителя команды или судьи, должен быть наложен:

Матч-штраф (MP)

b) Обстоятельства должны быть доложены:

Надлежащим инстанциям

1022 – Драки или грубость

a) На игрока, умышленно скидывающего свою перчатку/перчатки при драке или стычке, должен быть наложен:

Дисциплинарный штраф (10")

b) На игрока, начинающего драку, должен быть наложен:

Матч-штраф (MP)

c) На игрока, который, получив удар, отвечает или пытается ответить ударом, должен быть наложен:

Малый штраф (2')

d) На любого игрока или вратаря, кто первым вступает в уже идущий конфликт, должен быть наложен, в дополнение к любым другим штрафам, возникшим в результате инцидента:

Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)

e) На игрока, который на приказание главного судьи прекратить действия, связанные с его участием, продолжает или пытается продолжить стычку, или препятствует линейному судье в выполнении его обязанностей, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Двойной Малый штраф (10")

или

Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)

или

Матч-штраф (MP)

f) На игрока или официальное лицо, которое находится на льду или вне льда и участвует в конфликте или драке с игроком или официальным игроком команды вне ледовой площадки, по усмотрению главного судьи, должен быть наложен:

Штрафы

Дисциплинарный штраф	(10")
или	
Дисциплинарный до конца игры штраф	(5'+GM)
или	
Матч-штраф	(MP)
g) На игрока, виновного в излишней грубости, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:	
Малый штраф	(2')
или	
Двойной Малый штраф	(2'+2')
или	
Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф	(5'+GM)
h) На игрока, который хватает или держит лицевую маску, шлем или дергает за волосы соперника, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:	
Малый штраф	(2')
или	
Малый штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф	(5'+GM)
1023 – Удар головой	
a) На игрока, пытающегося ударить или умышленно бьющего соперника головой, должен быть наложен:	
Матч-штраф	(MP)
1. «Попытка удара головой» должна включать все случаи, когда сделано соответствующее движение головой, но не совершен контакт с соперником.	
1024 – Высоко поднятые клюшки	
a) Проносить клюшки выше нормальной высоты плеча запрещено, и на любого игрока, опасно играющего высоко поднятой клюшкой по отношению к сопернику, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:	
Малый штраф	(2')
или	
Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф	(5'+GM)
или	
Матч-штраф	(MP)
b) На игрока, который проносит или держит любую часть своей клюшки выше высоты плеча так, что наносит при этом травму сопернику, должен быть наложен:	
Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф	(5'+GM)
или	
Матч-штраф	(MP)
c) Однако, если такое действие высоко поднятой клюшкой, вызвавшее травму, было расценено как случайное, на нарушившего правило игрока должен быть наложен:	
Двойной Малый штраф	(2'+2')

1025 – Задержка соперника руками

а) На игрока, который задерживает соперника или какую-либо часть его саней своими руками или клюшкой, должен быть наложен:

Малый штраф (2')

1026 – Задержка руками клюшки соперника

а) За задержку руками или каким-либо другим образом клюшки соперника на игрока должен быть наложен:

Малый штраф (2')

1027 – Задержка клюшкой

а) На игрока, который препятствует или пытается препятствовать продвижению соперника, задерживая его своей клюшкой, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Малый штраф (2')
или

Большой штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM)
или

Матч-штраф (MP)

б) На игрока, который травмирует соперника, задерживая его клюшкой, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Большой штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM)
или

Матч-штраф (MP)

с) Если при выходе «один на один» игрока, «контролирующего шайбу» за пределами его собственной зоны защиты, не имеющего перед собой игроков противоположной команды, которых необходимо обыграть, кроме как вратаря, задерживают клюшкой сзади, предотвращая таким образом реальную возможность произвести взятие ворот, то его команде главным судьей будет предоставлено право выполнить:

Штрафной бросок

д) В случае, если вратарь соперников убран со льда, а игрока, контролирующего шайбу за пределами его собственной зоны защиты и не имеющего между ним и воротами соперника игроков противоположной команды, задерживают клюшкой сзади, предотвращая таким образом реальную возможность произвести взятие ворот, главный судья должен немедленно остановить игру и присудить не нарушившей правила команде:

Гол

1. Выход «один на один» - это ситуация, когда игрок полностью контролирует шайбу, и между ним и вратарем команды соперника или воротами, если вратарь был убран со льда, нет игроков противоположной команды.
2. «Контроль шайбы» - это действие игрока, перемещающего шайбу своей клюшкой. Если шайба во время ведения касается другого игрока или его снаряжения, ударяется о ворота или становится ничейной, то в этом случае игрок больше не считается контролирующим шайбу.
3. Главный судья не должен останавливать игру до тех пор, пока атакующая команда не потеряет контроль над шайбой.

Штрафы

4. Определяющим фактором является положение шайбы. Для Штрафного броска или «присуждения взятия ворот» шайба должна быть полностью за пределами синей линии зоны Защиты.
5. Цель этого правила – восстановить реальную возможность взятия ворот, которая может быть утеряна в результате действий с нарушением правил, примененных против игрока сзади.

1028 – Блокировка

- a) На игрока, который атакует или препятствует продвижению соперника, не владеющего шайбой, должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

- b) На игрока, который, либо со скамейки игроков, либо со скамейки для оштрафованных игроков, с помощью своей клюшки или тела препятствует продвижению шайбы соперником, который находится на льду и принимает участие в игре, должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

- c) На игрока, который с помощью своей клюшки или тела препятствует или пытается препятствовать движению вратаря, когда он находится в площади своих ворот, должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

- d) В случае, когда вратарь удален со льда, а любой член его команды, включая представителя команды, незаконно находящегося на льду, препятствует с помощью клюшки или своего тела продвижению шайбы соперником, главный судья должен присудить команде, не нарушившей правило:

Гол

1. Это правило применяется в случае, когда игрок команды соперника:
 - выбивает клюшку из рук соперника,
 - препятствует сопернику, потерявшему свою клюшку, поднять ее,
 - швыряет или бросает любую оставленную (незаконную) или сломанную клюшку или другие предметы в направлении соперника, ведущего шайбу.
2. Последний игрок, кроме вратаря, касающийся шайбы, будет считаться игроком, владеющим шайбой.
3. Если атакующий игрок умышленно стоит в площади ворот, не блокируя при этом вратаря, главный судья должен остановить игру, а последующее вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания в Нейтральной зоне.

1029 – Удар соперника клюшкой

- a) На игрока, препятствующего или пытающегося препятствовать продвижению соперника, ударяя его своей клюшкой, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Малый штраф

(2')

или
Большой штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM)
 или
Матч-штраф (MP)

б) На игрока, травмирующего соперника ударом клюшки, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Большой штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM)
 или
Матч-штраф (MP)

с) На игрока, который замахивается своей клюшкой на другого игрока в процессе любого конфликта, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Большой штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM)
 или
Матч-штраф (MP)

1. Главный судья должен наложить штраф на любого игрока за удар соперника клюшкой, если этот игрок, с целью запугать соперника, размахивает клюшкой перед соперником не ударяя его, или совершает большой замах ею, имитируя игру в шайбу.
2. «**Постукивание клюшки**» игрока, ведущего шайбу, не будет считаться ударом клюшкой, если оно ограничивается постукиванием клюшки с единственной целью – отобрать шайбу.

1030 – Колющий удар

а) На игрока, «**пытающегося совершить колющий удар**» в отношении соперника, должен быть наложен:

Двойной Малый штраф + **Дисциплинарный штраф** (2'+2'+10")

б) На игрока, совершающего колющий удар в отношении соперника, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Большой штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM)
 или
Матч-штраф (MP)

с) На игрока, травмирующего соперника в результате колющего удара, должен быть наложен:

Матч-штраф (MP)

1. «**Попытка колющего удара**» будет включать все случаи, когда сделано колющее движение, но не совершен контакт с соперником.
2. «**Колющий удар**» - это действие игрока в отношении соперника, совершаемое концом крюка клюшки, вне зависимости от того, как игрок держит свою клюшку – одной или двумя руками.

1031 – Удар санями

а) На игрока, который атакует соперника или вратаря команды соперника, находящегося в площади ворот, используя при этом любую часть переднего радиуса своих саней, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Штрафы

Малый штраф	(2')
или	
Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф	(5'+GM)
или	
Матч-штраф	(MP)
1. «Ударом санями» считаются такие действия игрока, когда он преднамеренно контактирует с соперником любой частью переднего радиуса своих саней.	

ДРУГИЕ ШТРАФЫ

1032 – Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны игроков

а) Если любой игрок:

1. Будучи оштрафованным, не направляется непосредственно к скамейке для оштрафованных игроков или раздевалке;
2. Будучи вне льда использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения или любые непристойные жесты по отношению к кому-либо или по отношению к любому судье, обслуживающему игру;
3. Будучи вне льда каким-либо способом вмешивается в действия любого судьи, и игрока можно идентифицировать, на него должен быть наложен:

Малый штраф **(2')**

Если же игрок не идентифицирован, на его команду должен быть наложен:

Малый скамеечный штраф **(2')**

б) На игрока, который:

1. Оспаривает или выступает против решений любого судьи во время игры;
 2. Умышленно отбрасывает шайбу от судьи, пытающегося подобрать ее;
 3. Заезжает или остается в Площади судьи в то время, когда судья разговаривает с любым другим судьей,
- должен быть наложен:

Дисциплинарный штраф **(10")**

При дальнейшем оспаривании на него должен быть наложен:

Дисциплинарный до конца игры штраф **(GM)**

с) Если игрок, находящийся на льду:

1. Употребляет непристойные, грубые и оскорбительные выражения по отношению к какому-либо лицу на площадке до, во время и после игры, за исключением непосредственной близости от скамейки игроков;
 2. Бьет по борту клюшкой или другими предметами во время игры;
 3. Отказывается идти непосредственно и незамедлительно на скамейку для оштрафованных игроков после драки или любой стычки, в которую он был вовлечен; или вызывает какую-либо задержку, подбирая свое снаряжение;
 4. Продолжает действия, направленные на ответную реакцию со стороны соперника, подлежащую наложению штрафа,
- на него должен быть наложен:

Дисциплинарный штраф **(10")**

d) Если игрок, находящийся на льду, продолжает, каким-либо образом, линию поведения, за которую прежде он был оштрафован Дисциплинарным штрафом, на него должен быть наложен:

Дисциплинарный до конца игры штраф**(GM)**

е) На игрока, который выражается или делает замечания расового характера, или касающиеся этнической принадлежности, должен быть наложен:

Дисциплинарный до конца игры штраф**(GM)**

ф) На любого игрока:

1. Умышленно трогающего руками или клюшкой, хватающего, отталкивающего или толкающего руками, клюшкой или телом; совершающего удар клюшкой или какой-либо силовой прием в отношении судьи, или плюющего в судью;
2. Который ведет себя так, что его поведение мешает или наносит вред проведению игры;
3. Который на площадке или вне ее до, во время и после игры использует непристойные жесты по отношению к судьям или любому другому;
4. Который плюется на льду или где-либо на площадке, должен быть наложен:

Матч-штраф**(MP)**

г) Если игрок, которого можно идентифицировать, находящийся вне льда, бросает клюшку или какой-либо другой предмет на игровую площадку со скамейки для игроков, то на него налагается:

Малый штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (2' + GM)

h) Если неопознанный игрок, находящийся вне льда, бросает клюшку или какой-либо предмет со скамейки на игровое поле, то на него налагается:

Малый скамеечный штраф**(2')**

1. Для обеспечения этого правила у главного судьи есть следующий выбор:

1. Малый скамеечный штраф за нарушения на или вблизи скамейки для игроков, но не на площадке, и не влияющие на персонал, не участвующий в игре.
2. Дисциплинарный штраф за нарушения на площадке или на скамейке для оштрафованных игроков, когда нарушитель идентифицирован.

2. Перчатки игрока, клюшка или какое-либо другое снаряжение должны быть привезены ему на скамейку для оштрафованных игроков товарищем по команде.

1033 – Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны представителей команды

а) Если любой представитель команды:

1. Использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения по отношению к любому судье, обслуживающему игру или кому-либо другому;
2. Любым способом вмешивается в действия любого судьи;
3. Бьет по борту клюшкой или другими предметами в любое время игры, на его команду должен быть наложен:

Малый скамеечный штраф**(2')**

б) Если игрок продолжает вести себя подобным образом, или, если он виновен в любом виде недисциплинированного поведения, на него должен быть наложен:

Дисциплинарный до конца игры штраф**(GM)**

с) На официального представителя команды, который выражается или делает замечания расового характера, или касающиеся этнической принадлежности, должен быть наложен:

Штрафы

Дисциплинарный до конца игры штраф

(GM)

d) Если любой представитель команды:

1. Хватает или бьет судью;
2. Ведет себя так, что его поведение мешает проведению игры;
3. Плюется в судью, обслуживающего игру

на него должен быть наложен:

Матч-штраф

(MP)

e) Если официальное лицо команды, бросающее клюшку или любой другой предмет на игровую площадку, может быть установлено, на него налагается:

Дисциплинарный до конца игры штраф

(GM)

а команда получает:

Малый скамеечный штраф

(2')

f) Если официальное лицо команды, бросающее клюшку или любой другой предмет на игровую площадку, может быть установлено, на него налагается:

Малый скамеечный штраф

(2')

1034 – Сломанная клюшка

a) Игрок или вратарь, чья клюшка сломана, не имеет право получить клюшку, брошенную на лед, но может получить ее от товарища по команде, не следуя к своей скамейке для игроков.

b) Если игрок, чья клюшка сломана, не избавляется немедленно от ее сломанных частей, на него должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

c) Игрок со сломанной клюшкой может использовать ее для того, чтобы помочь себе добраться до скамейки для игроков и заменить ее. Во время этого действия игрок не должен никаким образом участвовать в игре. Если он участвует, то на него должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

d) Вратарь может продолжать играть со сломанной клюшкой до ближайшей остановки игры или до тех пор, пока он законным образом получит новую клюшку.

e) Если во время остановки игры вратарь отправляется к скамейке игроков для того, чтобы заменить клюшку, на него должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

Однако вратарю разрешено направляться к скамейке игроков и менять свою клюшку во время игры.

f) Вратарю разрешено направиться к скамейке для игроков и менять клюшку во время игры.

г) Если игрок участвует в игре во время доставки клюшки другому игроку или вратарю, на него должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

1. «Сломанной клюшкой» считается такая, которая, по мнению главного судьи, не пригодна для игры.
2. Игрок может участвовать в игре без клюшки.

1035 – Действия в отношении капитана и его заместителей, оспаривающих решение судьи

а) Если капитан или его заместитель оспаривает штраф, невзирая на то, был ли он при этом на льду или прибыл со скамейки для игроков, на него, по усмотрению главного судьи, должен быть наложен:

Дисциплинарный штраф

(10')

1036 – Задержка игры – приведение в порядок снаряжения

а) Игра не должна останавливаться или задерживаться по причине исправления или приведения игроками в порядок снаряжения и формы. Если игроку требуется привести в порядок снаряжение, он должен покинуть лед.

б) Игра не должна останавливаться или задерживаться по причине исправления или приведения в порядок вратарем своего снаряжения и формы. Если вратарю требуется привести в порядок снаряжение, он должен покинуть лед, а его место в воротах должен немедленно занять запасной вратарь.

с) За любое нарушение этого правила игрок или вратарь должны быть оштрафованы:

Малым штрафом

(2')

1037 – Задержка игры – сдвиг ворот

а) На игрока или вратаря, умышленно сдвинувшего ворота с установленной позиции, должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

б) Если это действие совершается защищающим игроком или вратарем в своей зоне Защиты в течение последних двух минут игры или в любое дополнительное время, то главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить:

Штрафной бросок

(PS)

с) Если игрок или вратарь умышленно сдвигают ворота с установленной позиции в то время, когда игрок противоположной команды контролирует шайбу, и между ним и воротами нет игроков, и он имеет реальную возможность произвести взятие ворот, то главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде выполнить:

Штрафной бросок

(PS)

д) Если игрок защищающейся команды намеренно сдвигает ворота и, по мнению главного судьи, шайба вошла бы в ворота, если бы они не были сдвинуты, или если игрок

Штрафы

защищающейся команды намеренно сдвигает ворота тогда, когда вратарь удален с площадки, то главный судья должен присудить не нарушившей правило команде:

Гол

1038 – Задержка игры – травмированный игрок, отказывающийся покинуть лед

а) На травмированного игрока, отказывающегося покинуть площадку, должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

1039 – Задержка игры – поддержание шайбы в движении

а) Шайба должна быть все время в движении. Команда, владеющая шайбой в своей зоне Защиты, должна продвигать шайбу вперед по направлению к воротам соперника, за исключением:

1. Одной проводки шайбы позади ворот.
2. Если этому препятствуют игроки команды соперника.
3. Если команда играет в численном меньшинстве.

б) Игрок, находящийся вне зоны своей Защиты, не должен передавать или вводить шайбу обратно в свою зону Защиты с целью задержки игры за исключением случаев, когда его команда играет в численном меньшинстве.

При первом нарушении этого правила главный судья должен вынести:

Предупреждение капитану нарушившей команды.

За второе нарушение данного правила, допущенное во время того же периода, на нарушившего игрока должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

с) На любого игрока или вратаря, удерживающего, прижимающего или продвигающего шайбу своей клюшкой, санями или телом вдоль бортов для того, чтобы вызвать остановку игры, за исключением случаев, когда его действительно атакует соперник, должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

1040 – Задержка игры – задержка выхода игрового состава

а) Если команда после окончания перерыва не выставляет на лед требуемое количество игроков, чтобы начать период (**или дополнительный период**), то на команду должен быть наложен:

Малый скамеечный штраф

(2')

1041 – Задержка игры – больше одной смены на льду после взятия ворот

а) Если команда после взятия ворот имеет на льду игроков больше, чем на одну смену, на нее должен быть наложен:

Малый скамеечный штраф

(2')

1042 – Задержка игры – бросок или выбрасывание шайбы за пределы игровой площадки

а) На игрока или вратаря, умышленно бросающего, выбрасывающего или отбивающего рукой или клюшкой шайбу за пределы игровой площадки, должен быть наложен:

Малый штраф**(2')****1043 – Задержка игры – нарушение процедуры вбрасывания**

а) Если игрок был заменен судьей на вбрасывании, а его товарищ по команде не торопится правильно встать для произведения вбрасывания, то после «предупреждения» на нарушившего правило игрока должен быть наложен:

Малый штраф**(2')**

б) Если игрок, не принимающий участие в розыгрыше вбрасывания, въезжает в круг вбрасывания прежде, чем была брошена шайба, то игрок его команды, разыгрывающий вбрасывание, должен быть отстранен от участия в розыгрыше вбрасывания и заменен. За второе нарушение в течение того же вбрасывания на нарушившего игрока должен быть наложен:

Малый штраф**(2')****1044 – Нырок**

а) На игрока, который, по усмотрению главного судьи, имитирует реакцию, падение или симулирует травму, пытаясь тем самым вызвать наказание соперника, должен быть наложен:

Малый штраф**(2')****1045 – Незаконное и опасное снаряжение**

а) Игрок или вратарь, который:

1. Использует свое снаряжение или лицевую маску таким образом, что возникает возможность нанесения травм сопернику.
2. Использует нестандартное снаряжение
3. Использует незаконную или опасную клюшку или снаряжение, включая сани.
4. Надев защитное снаряжение, за исключением перчаток, защиты головы и вратарских щитков, не закрывает его полностью верхней одеждой.
5. Использует в игре перчатку, у которой вся или часть ладони удалена или отрезана, что дает ему возможность свободно использовать оголенную руку,

должен быть удален со льда, а его команде должно быть сделано «предупреждение».

б) Главный судья может потребовать, чтобы игрок или вратарь убрали личные принадлежности, которые, по его мнению, в случае использования во время игры могут рассматриваться как представляющие опасность для самого игрока или других участников. Если эти аксессуары трудно убрать, то игрок или вратарь должен закрыть их лентой или спрятать под свитер таким образом, чтобы они больше не представляли опасность. В этом случае игрок или вратарь должны уйти со льда, а их команде должно быть вынесено «предупреждение».

1. Игроку, нарушившему правило, не должно быть разрешено участвовать в игре до тех пор, пока незаконное снаряжение не будет исправлено или снято.

с) За вторичное нарушение вышеуказанного правила, совершенное любым игроком или вратарем той же команды, главным судьей должен быть наложен на такого игрока или вратаря:

Дисциплинарный штраф**(10')**

Штрафы

d) Если игрок или вратарь после просьбы главного судьи передать ему для измерения клюшку или какое-либо снаряжение отказывается сделать это, ломает клюшку или делает непригодным к использованию данное снаряжение, то это снаряжение будет признано незаконным, а на игрока или вратаря должен быть наложен:

Малый штраф + Дисциплинарный штраф (2'+ 10')

e) Если команда выражает просьбу произвести какое-либо измерение у команды соперника, и измерение подтверждает, что снаряжение незаконное, то на игрока команды, у которого были произведены измерения, должен быть наложен:

Малый штраф (2')

f) Если команда выражает просьбу произвести какое-либо измерение у команды соперника, а измерение не подтверждает, что снаряжение незаконное, то на команду, пожелавшую произвести измерение, должен быть наложен:

Малый скамеечный штраф (2')

g) На игрока, у которого в процессе игры слетел шлем, и после того, как он надел его обратно, то не застегнул правильно подбородным ремнем, или который не возвратился на скамейку для игроков и продолжает находиться на льду, должен быть наложен:

Малый штраф (2')

1046 – Падение игрока на шайбу

a) На любого игрока, за исключением вратаря, умышленно падающего на шайбу, накрывающего шайбу руками или подгребающего ее под себя, должен быть наложен:

Малый штраф (2')

b) На игрока, который во время вбрасывания, намеренно падает на шайбу, подгребает ее под себя, или использует свое тело или сани для того, чтобы защитить шайбу от игрока противоположной команды, должен быть наложен:

Малый штраф (2')

c) Если защищающий игрок, кроме вратаря, умышленно падает на шайбу, накрывает руками или подгребает шайбу под себя, когда шайба находится в площади ворот его команды, то главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить:

Штрафной бросок (PS)

d) Если вратарь соперника убран со льда, а игрок умышленно падает на шайбу, накрывает ее руками или подгребает под себя, когда шайба находится в площади ворот его команды, то главный судья должен присудить не нарушившей правило команде:

Гол

1. Игрок, падающий на лед под бросок, не будет оштрафован, если шайба окажется под ним или застрянет в его форме или снаряжении. Но за любое использование рук, направленных на выведение шайбы из игры, на него будет наложен штраф.

1047 – Падение вратаря на шайбу

a) На любого игрока, за исключением вратаря, умышленно падающего на шайбу, накрывающего шайбу руками или подгребающего ее под себя, должен быть наложен:

Малый штраф (2')

б) Если защищающий игрок, за исключением вратаря, умышленно падает на шайбу, накрывает ее и подгребает под себя в то время, когда шайба находится в зоне ворот его команды, главный судья должен дать право не нарушившей правило команде произвести:

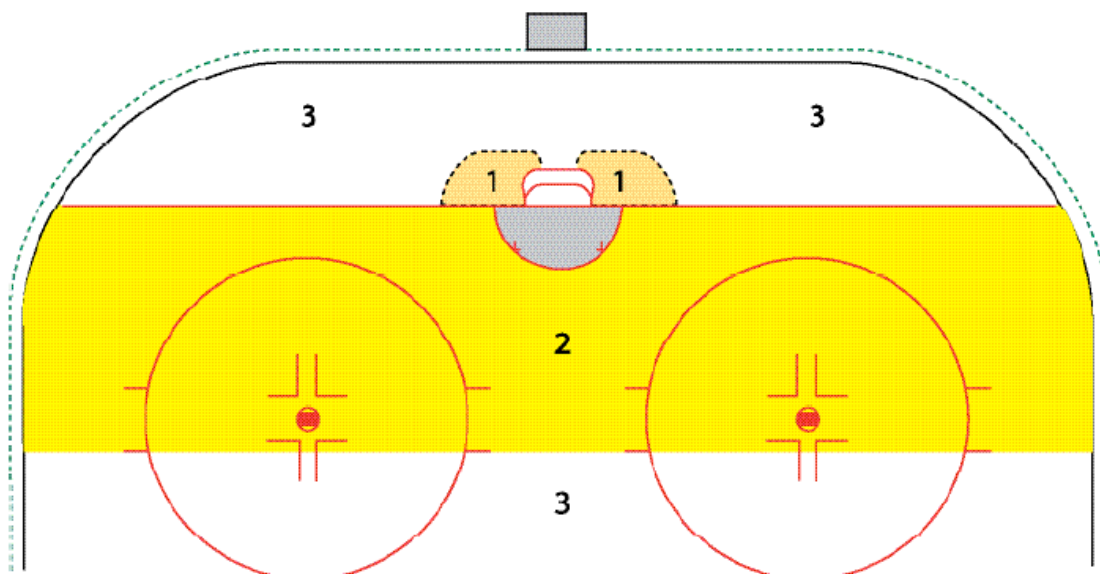
Штрафной бросок

(PS)

с) Если вратарь команды соперника удален со льда, и игрок умышленно падает на шайбу, накрывает ее и подгребает под себя в то время, когда шайба находится в зоне ворот его команды, главный судья должен присудить, не нарушившей правила команде:

Гол

1. Вратарю разрешается прижать шайбу только тогда, когда часть его тела остается в границе вратарской площадки.
2. Вратарю разрешается прижимать шайбу тогда, когда на него оказывается давление.
3. Вратарю не разрешается прижимать шайбу.



1048 – Задержка шайбы руками игрока

а) На любого игрока, за исключением вратаря, закрывающего шайбу своей рукой, должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

б) На любого игрока, за исключением вратаря, поднимающего шайбу со льда руками, должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

с) Если любой игрок защищающейся команды, за исключением вратаря, поднимает шайбу, находящуюся в зоне его ворот со льда руками, главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде:

Штрафной бросок

(PS)

д) Если вратарь не находится на льду, как указано в пункте «с» данного правила, главный судья должен присудить не нарушившей правило команде:

Гол

Штрафы

1. Игроку разрешено останавливать, бить или направлять шайбу по льду своей рукой. Однако **взятие ворот не может быть засчитано** после того, как по шайбе ударил рукой игрок атакующей команды, даже если шайба после этого отскакивает в ворота от игрока любой команды или судьи.

1049 – Задержка шайбы руками вратаря

- а) На вратаря, удерживающего шайбу в своей руке больше трех секунд, за исключением случаев, когда он подвергается давлению со стороны соперника, должен быть наложен:

Малый штраф (2')

- б) Если вратарь бросает шайбу вперед, и шайбой первым играет товарищ по команде, то на вратаря должен быть наложен:

Малый штраф (2')

- с) На вратаря, умышленно помещающего шайбу в свои щитки, сани или любую другую часть снаряжения, должен быть наложен:

Малый штраф (2')

1. Целью этого правила является нахождение шайбы в игре, и любое действие вратаря, направленное на непредвиденную остановку игры, должно быть наказано.

1050 – Нарушение процедуры замены игроков

- а) Если команда пытается произвести замену игрока (игроков) после отведенного ей периода времени, главный судья должен отправить игрока (игроков) обратно на скамейку для игроков и сделать команде «предупреждение»

- б) Любое последующее нарушение этой процедуры в любое время в процессе игры должно привести к наложению:

Малого скамеечного штрафа (2')

1051 – Столкновение со зрителями

- а) На игрока, вступающего в физический контакт со зрителем, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи:

Матч-штраф (MP)

1052 – Игроки, покидающие скамейку для оштрафованных игроков или скамейку для игроков

- а) На любого игрока, кроме определенных в **Правиле 1054**, который, покинув скамейку для оштрафованных игроков или скамейку для игроков, наказывается за свои действия Малым, Большим или Дисциплинарным штрафом, должен быть автоматически наложен:

Дисциплинарный до конца игры штраф (GM)

- б) Если игрок незаконно вступает в игру и при этом создает помеху игроку противоположной команды, владеющему шайбой, когда между ним и вратарем команды соперника нет игроков противоположной команды, то главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить:

Штрафной бросок (PS)

с) Если вратарь соперника убран со льда, а игрок, незаконно вступающий в игру, создает помеху игроку противоположной команды владеющему шайбой, то главный судья должен присудить не нарушившей правило команде:

Гол

1. Если игрок незаконно войдет в игру со своей скамейки игроков или со скамейки для оштрафованных игроков вследствие своей собственной ошибки или ошибки судьи при оштрафованных игроках, то любое взятие ворот, произведенное его командой, пока он нелегально находился на льду, должно быть отменено, но все штрафы, наложенные на ту или иную команды, должны отбываться.
2. Игрок не будет подвергнут наложению штрафа, если он покидает скамейку для оштрафованных игроков вследствие ошибки судьи при оштрафованных игроках. Однако он должен отбыть время своего штрафа, оставшегося на момент, когда он вступил в игру.
3. Судья при оштрафованных игроках должен запомнить время выхода игрока и сообщить об этом главному судье во время первой остановки игры.

1053 – Игроки, покидающие скамейку для оштрафованных игроков

а) На оштрафованного игрока, покидающего скамейку для оштрафованных игроков по истечении его штрафного времени, за исключением случаев, связанных с окончанием периода, должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

б) Если данное нарушение происходит во время остановки, вызванной конфликтом, то на нарушившего игрока должен быть наложен:

Малый штраф + Дисциплинарный до конца игры штраф

(2' + GM)

которые отбываются после окончания его предыдущего штрафа.

с) Если игрок, отбывающий штраф на скамейке для оштрафованных игроков, и подлежащий замене после окончания его штрафа, не направляется сразу по льду к своей скамейке для игроков с целью замены, а его команда производит замену его на любого другого игрока, то на команду должен быть наложен:

Малый скамеечный штраф

(2')

д) Любой игрок, вошедший в зону скамьи штрафников и покидающий ее по истечении штрафного времени с целью оспорить решения судей, должен получить:

Малый штраф + Дисциплинарный до конца игры штраф

(2' + GM)

1054 – Игроки, покидающие скамейку для игроков во время конфликта

а) Ни один игрок не имеет право покинуть скамейку для игроков или скамейку для оштрафованных игроков в любой момент во время конфликта.

б) Первый игрок, покидающий скамейку для игроков или скамейку для оштрафованных игроков во время конфликта, должен получить:

Двойной Малый штраф + Дисциплинарный до конца игры штраф

(2' + GM)

с) Любой другой игрок (игроки), покидающий скамейку для игроков или скамейку для оштрафованных игроков во время конфликта, должен быть оштрафован:

Штрафы

Дисциплинарным штрафом

(10")

1. Допускается замена игроков до начала конфликта при условии, что заменяющие игроки не вступают в конфликт.
2. Если игроки обеих команд покидают свои скамейки для игроков в одно и то же время, первый замеченный игрок от каждой команды должен быть оштрафован согласно этому правилу.
3. В целях определения, какой игрок первым покинул свою скамейку для игроков, главный судья может посоветоваться с линейными судьями или с судьями в бригаде.
4. Согласно данному правилу может быть наложено **максимум пять Дисциплинарных и/или Дисциплинарных до конца игры штрафов на каждую команду.**

1055 – Предупреждение инфекций при кровотечении

а) Игрок, у которого кровотечение или, который испачкался кровью другого игрока, должен считаться травмированным игроком. Он обязан покинуть лед для оказания медицинской помощи и/или удаления крови с его формы. Если игрок не согласен с данным положением, на него должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

1. Этому игроку будет разрешено вернуться на лед, при условии, что:
 1. Порез полностью закрыт и соответствующим образом забинтован.
 2. Кровь смыта с игрока и его снаряжения, которое может быть заменено или соответствующим образом приведено в порядок.
2. Если поверхность льда или любое оборудование площадки запачканы кровью, главный судья должен обеспечить, чтобы пятна крови были удалены соответствующим персоналом после первой остановки в игре.

1056 – Представитель команды, покидающий скамейку для игроков

а) На любого представителя команды, выходящего на лед во время какого-либо периода без разрешения главного судьи, должен быть наложен:

Дисциплинарный до конца игры штраф

(GM)

1. Если игрок получил травму, и произошла остановка игры, то врач команды (или уполномоченный) может выйти на лед, чтобы помочь травмированному игроку.

1057 – Отказ начать игру – команда находится на льду

а) В случае, когда обе команды находятся на льду, а одна из них, в ответ на предложение главного судьи начать игру, отказывается по какой-либо причине играть, то главный судья должен предупредить капитана этой команды о возможных последствиях и предоставить команде 30 секунд, в течение которых она должна начать или возобновить игру.

б) Если по истечении этого времени команда все еще отказывается играть, главный судья должен наложить на нее:

Малый скамеечный штраф

(2')

с) В случае повторения аналогичного инцидента главный судья должен объявить, что

игра завершена в пользу не нарушившей правила команды. Для принятия дальнейших мер о данном случае необходимо сообщить:

Надлежащим инстанциям

1058 – Отказ начать игру – команда не находится на льду

а) Если команда, не находящаяся на льду, в ответ на предложение главного судьи, переданного ей через капитана команды, менеджера или тренера отказывается выходить на лед для начала игры, то главный судья должен предоставить ей две минуты, в течение которых команда должна начать игру.

б) Если команда возобновляет игру в течение этих двух минут, то на нее должен быть наложен:

Малый скамеечный штраф

(2')

с) Если по истечении этого промежутка времени команда все еще отказывается выходить на лед, то главный судья должен объявить, что игра завершена в пользу не нарушившей правила команды, и об этом случае необходимо проинформировать Надлежащие инстанции сразу же после игры.

1059 – Бросок клюшки или любого другого предмета за пределы игровой площадки

а) На любого игрока или вратаря, который бросает клюшку, или ее часть, или любой другой предмет за пределы игровой площадки, должен быть наложен:

Дисциплинарный до конца игры штраф

(GM)

1060 – Бросок клюшки или любого предмета в пределах игровой площадки

Примечание: Положение шайбы или игрока, ведущего шайбу, когда клюшка, или любая ее часть, или любой предмет брошен, ударен или направлен (**любой частью тела**) соперником в направлении шайбы или игрока, ведущего шайбу, является определяющим фактором для назначения Малого штрафа или Штрафного броска. Если вратарь покинул лед, то в действие вступает раздел е) данного правила.

а) Любой игрок или вратарь на льду или на скамейке, или официальное лицо команды, которые бросают клюшку, или любую ее часть, или любой другой предмет, или тот который (**с помощью любой части тела**) меняет направление клюшки, любой ее части или любого предмета в направлении шайбы или игрока, ведущего шайбу в зоне Атаки своей команды или в Нейтральной зоне, получит в наказание:

Малый штраф

(2')

б) Если любой игрок, вратарь или представитель защищающейся команды, находящийся на льду, бросает свою клюшку, или ее часть, или любой другой предмет в направлении шайбы в своей зоне Защиты, в ворота этой команды будет назначен:

Штрафной бросок

(PS)

1. В данном случае определяющим фактором будет положение шайбы. Шайба должна пересечь синюю линию и быть полностью за пределами зоны Защиты для того, чтобы главный судья имел право назначить Штрафной бросок или присудить «взятие ворот» не нарушившей правила команде.

с) Если вратарь умышленно оставляет свою клюшку, или какую-либо ее часть, или любой другой предмет перед своими воротами, а шайба попадает в них, пока

Штрафы

вратарь находится на льду или вне льда, главный судья должен присудить не нарушившей правила команде:

Гол

d) Если клюшка, или любая ее часть, или любой другой предмет брошен или направлен в сторону (с помощью любой части тела) игроком или вратарем на льду и никак не мешает игре, то на этого игрока или вратаря штраф не накладывается.

e) Если игрок на льду, или игрок или вратарь на скамейке, или официальное лицо команды бросает клюшку, или любую ее часть, или любой предмет, или, который посылает (с помощью любой части тела) клюшку, или любую ее часть, или любой другой объект в направлении шайбы или игрока, ведущего шайбу в любой зоне, когда вратарь покинул ворота, главный судья должен засчитать не нарушившей правила команде:

Гол

1. Если игрок или вратарь отбрасывает сломанную часть клюшки в сторону (не через борта) таким образом, чтобы она не мешала игре или игроку противоположной команды, то за такие действия штраф не налагается.

1061– Бросок клюшки или любого предмета в ситуации выхода «один на один»

a) Если игрок, контролирующий шайбу за пределами своей зоны Защиты и не имеющий соперников, которых необходимо обыграть, кроме вратаря, или любой другой представитель противоположной команды бросает или отбрасывает клюшку, или любую ее часть, или любой другой предмет, или, который посылает (с помощью любой части тела) клюшку, или любую ее часть, или любой предмет в направлении шайбы или игрока, ведущего шайбу, главный судья должен предоставить не нарушившей правила команде:

Штрафной бросок

(PS)

b) Когда действия, описанные в пункте a) данного правила направлены против игрока, контролирующего шайбу вне зоны своей Защиты в то время, как вратарь удален со льда, главный судья должен присудить не нарушившей правила команде:

Гол

1062 – Нарушение численного состава

a) Если в любое время в ходе игры команда имеет больше игроков, чем ей положено в данный момент по правилам, на нее должен быть наложен:

Малый скамеечный штраф

(2')

b) Если в последние две минуты игры или в любое время в овертайме происходит умышленная неправильная замена игроков (нарушение численного состава), главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде:

Штрафной бросок

(PS)

1063 – Штрафы вратаря

Процедура наложения штрафов на вратаря изложена в **Правиле 1010**.

Особые штрафы, налагаемые на вратаря, изложены в следующих правилах:

1008 – Процедура выполнения штрафного броска

1034 – Сломанная клюшка

1037 – Сдвиг ворот

1039 – Поддержание шайбы в движении

- 1042 – Бросок или выбрасывание шайбы за пределы игровой площадки
- 1047 – Падение на шайбу вратаря
- 1049 – Задержка шайбы руками вратаря
- 1059 – 1060 – Бросок клюшки или любого предмета
- 1064 – Игра вратаря за центральной красной линией
- 1065 - Вратарь, отправляющийся к скамейке для игроков во время остановки игры
- 1066 – Вратарь, покидающий свою площадь ворот во время конфликта
- 1067 – Вратарь, помещающий шайбу за сетку ворот

1064 – Игра вратаря за центральной красной линией

а) Если вратарь участвует каким-либо образом в игре, находясь за центральной красной линией, на него должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

1. Определяющим фактором для этого правила является положение коньков игрока.

1065 - Вратарь, отправляющийся к скамейке для игроков во время остановки игры

а) Если вратарь отправляется к скамейке для игроков во время остановки игры, за исключением с целью замены или во время тайм-аута – на него должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

1066 - Вратарь, покидающий свою площадь ворот во время конфликта

а) Если вратарь покидает зону непосредственной близости от своей площади ворот во время конфликта, на него должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

1067 - Вратарь, помещающий шайбу за сетку ворот

а) На вратаря, помещающего шайбу за сетку ворот с целью вызвать остановку игры, должен быть наложен:

Малый штраф

(2')

1068 – Защита вратаря

а) Во всех случаях, когда атакующий игрок инициирует преднамеренный контакт с вратарем, когда вратарь находится в зоне ворот, независимо от того, забит гол или нет, на атакующего игрока должен быть наложен соответствующий штраф.

б) Вратарь не является игроком, который «**просто участвует**», если он находится вне зоны ворот. Штраф должен быть наложен в любом случае, когда атакующий игрок вступает в ненужный контакт с вратарем (см. **Правило 1016**). Случайный контакт должен быть разрешен, когда вратарь играет шайбой вне зоны ворот при условии, что атакующий игрок делает разумную попытку избежать ненужного контакта.

Штрафы

с) В случае, если вратарь сыграл шайбой вне площадки ворот, а его возвращение в свою зону блокируется умышленными действиями атакующего игрока, то на этого игрока должен быть наложен соответствующий штраф.

d) На вратаря должен быть наложен штраф, если он своими умышленными действиями вне вратарской площадки блокирует атакующего игрока, который пытается сыграть в шайбу или с соперником.

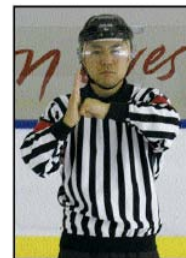
1. Все наказания, касающиеся данного правила, основываются только на мнении главного судьи.
2. **«Контактом»** - случайным или каким-либо еще между вратарем и атакующим игроком может быть клюшка или любая часть тела.
3. Если атакующего игрока толкнули или вынудили защищающимся игроком войти в контакт с вратарем, такой контакт не будет считаться иницируемым атакующим игроком, если он предпринял соответствующие действия для того, чтобы избежать контакта с вратарем.
4. Однако если атакующий игрок стоит в зоне ворот, игра должна быть остановлена и вбрасывание будет произведено в ближайшей точке вбрасывания Нейтральной зоны.

РАЗДЕЛ 11 – ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО И ЛИНЕЙНОГО СУДЕЙ

ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО СУДЬИ

Толчок на борт – Правило 1014

Ударяющее движение сжатого кулака одной руки по открытой ладони другой руки на уровне груди.



Удар концом клюшки – Правило 1015

Встречное движение согнутых в локтях рук, расположенных одна над другой. Кисть верхней руки открыта, а нижняя рука сжата в кулак.



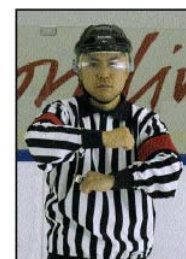
Сигнал процедуры замены игроков – Правило 705

Главный судья дает команде гостей десяти секундному интервалу времени, чтобы произвести замену игрока(ов). По истечении десяти секунд главный судья поднимает руку, сигнализируя тем самым, что команда гостей не имеет больше права производить замену любого игрока, а команда хозяев поля имеет десять секунд для замены своих игроков.



Неправильная атака – Правило 1016

Вращение сжатых кулаков, один относительно другого на уровне груди.



Атака сзади – Правило 1017

Выпрямление протягиваемых вперед рук. Ладони открыты вперед, пальцы рук выпрямлены и направлены вверх. Руки расположены на уровне груди.



Толчок клюшкой – Правило 1019

Движение рук вперед и назад со сжатыми кулаками. Руки выпрямляются от груди на расстояние примерно в полметра.



Отложенный штраф – Правило 1012

Выпрямление руки полностью вверх над головой, без свистка. Допускается сначала показать один раз рукой на игрока, а затем поднять руку над головой.



Удар локтем – Правило 1020

Постукивающее движение любого локтя о противоположную руку.



Шайба в воротах – Правило 906

Рука показывает один раз на ворота, куда правильно зашла шайба.



Пас рукой – Правило 914

Протягивание руки вперед с открытой ладонью.



Высоко поднятые клюшки – правило 1024

Кулаки сжаты один над другим на высоте лба.



Задержка руками – Правило 1025

Запястье одной руки захвачено другой на уровне груди.



Задержка клюшки – Правило 1026

Жест показывается в два приема. Сначала показывается жест «задержка руками», а затем жест, показывающий, что вы держите клюшку обеими руками.



Задержка клюшкой – Правило 1027

Тянущее на себя движение обеих рук, как будто вы подтягиваете что-то перед собой к животу.



Блокировка – Правило 1028

Неподвижно скрещенные перед грудью руки со сжатыми кулаками.



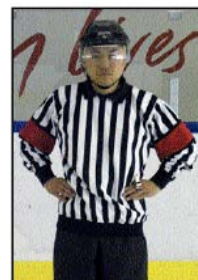
Матч-штраф – Правило 1006

Похлопывание по голове открытой ладонью руки.



Дисциплинарный штраф – Правила 1004,1005

Обе руки на бедрах. Аналогичный жест показывается при наложении штрафов за неспортивное поведение, дисциплинарного и дисциплинарного до конца игры штрафов.



Штрафной бросок – Правило 1008

Скрещенные над головой руки. Жест показывается после остановки игры.



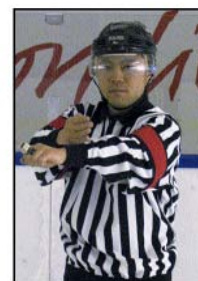
Грубость – Правило 1022

Кулак сжат, рука выпрямляется в сторону.



Удар соперника клюшкой – Правило 1029

Рубящее движение ладонью одной руки по предплечью другой.



Колющий удар – Правило 1030

Колющее движение обеими руками, быстро совершаемое перед собой. После чего руки опускаются вниз вдоль тела.



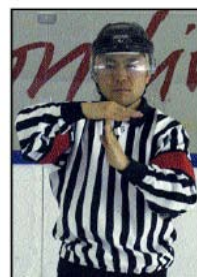
Удар санями – Правило 1031

Удар кулаком одной руки по предплечью другой, находящейся перед грудью.



Тайм-аут – Правило 602

Использование обеих рук для показа «Т-образного» сигнала спереди на уровне груди.



Нарушение численного состава – Правило 1062

Нарушение показывается с помощью шести пальцев (пальцы одной руки полностью открыты) перед собой на уровне груди.



Атака в голову – Правило 1018

Сгибание руки к уху, ладонь открыта.

**Отмена**

Разводящее движение в сторону обеих рук на уровне плеч. Ладони направлены вниз.

- Главный судья показывает его при случаях, когда «нет взятия ворот», «не было паса рукой», «не было игры высокоподнятыми клюшками».
- Линейный судья показывает его, когда «нет проброса» и в некоторых случаях, связанных с положением «вне игры».

**ЖЕСТЫ ЛИНЕЙНОГО СУДЬИ****Отложенное положение «вне игры» - Правило 904**

Вытянутая вверх над головой рука, без свистка. Для отмены отложенного положения «вне игры» линейный судья должен опустить руку вниз.

**Проброс шайбы – Правило 905**

Задний линейный судья (или главный судья в двойной системе судейства) сигнализирует возможный проброс шайбы поднятием над головой полностью выпрямленной руки. Рука должна оставаться поднятой до тех пор, пока передний линейный или главный судья дадут свисток, фиксируя проброс, или проброс не будет отменен. После фиксации проброса задний линейный или главный судья сначала складывают руки перед собой на уровне груди, а затем указывают рукой на соответствующую точку вбрасывания и направляются к ней.

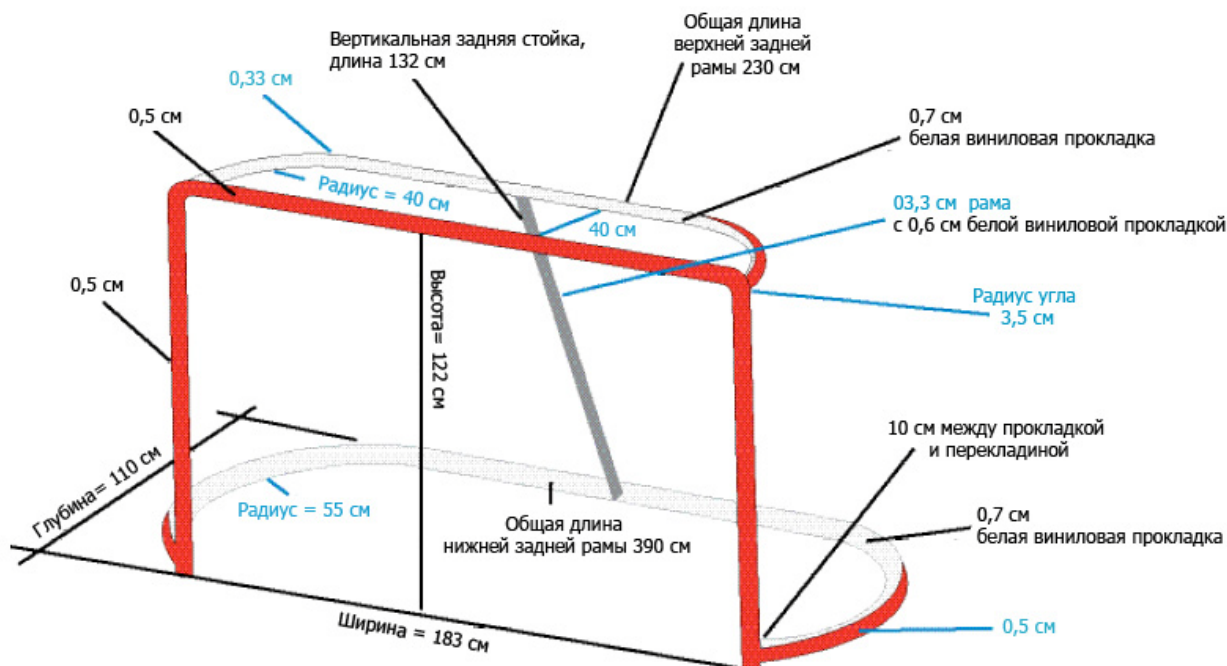


«Вне игры» - Правило 903

Судья сначала дает свисток, а затем показывает в сторону синей линии.



ПРИЛОЖЕНИЕ 1 – ЧЕРТЕЖ ВОРОТ



ПРИЛОЖЕНИЕ 2 – ОСНОВНЫЕ РАЗЛИЧИЯ В ПРАВИЛАХ

ОБЗОР

Цель этого документа – познакомить судей хоккея на льду со следж хоккеем. Хотя следж хоккей, в основном, это та же игра, что и хоккей на льду, есть очевидные и едва уловимые различия в правилах, игре и судействе.

Правила следж хоккея ИРС (Международного Паралимпийского комитета) были взяты из официальных правил 2006-2010 Международной федерации хоккея на льду, в которые были внесены некоторые изменения в соответствии со спецификой. Судьям, работающим в Международной федерации хоккея на льду, будет легче воспринять эти правила, чем судьям из Северной Америки.

В этом документе изложены основные различия в правилах, расстановке и др.

А 2.1 – Различия в правилах

По совершенно очевидной причине из правил были исключены штрафы за подножку и нарушения правил с использованием колена.

Правило 1031 – Удар санями: в правила был добавлен «удар санями», которого не бывает в хоккее на льду. «Ударом санями» считаются такие действия игрока, когда он преднамеренно контактирует с соперником любой частью переднего радиуса своих саней». Это не распространяется на все контакты, за исключением тех, которые выполняются санями под прямым углом и со значительной силой. В данном случае речь идет о безопасности игроков, поскольку могут возникнуть серьезные травмы.

Правило 1025 – Задержка соперника руками: это наиболее распространенное нарушение в хоккее на льду. Задержка соперника даже на короткий момент может привести к тому, что он потеряет инерцию. Может быть задержка рук, саней, любой части тела, головы и даже клюшки соперника.

Правило 1015 – Удар концом клюшки: может быть особенно опасным, поскольку на концах клюшки острые «пятки». Эти «пятки» используются игроками для продвижения по льду, но иногда – и как «оружие». Судьи должны быть очень внимательны в отношении использования игроками своих клюшек.

Правило 1046 (b) – Падение игрока на шайбу: часто во время вбрасывания игрок намеренно падает на шайбу, чтобы защитить ее от игроков противоположной команды перед тем, как передать товарищу по команде. Такие действия должны быть строго наказаны соответствующим штрафом.

Правило 902 (b) Примечание 2 – Вбрасывания: Это не только для судей Международной федерации хоккея на льду, но судьи из Северной Америки должны обратить внимание, что вбрасывание в конечных зонах производится только в конечных точках вбрасывания вне зависимости от того, где шайба вышла из границ.

Правило 903 – Офсайды: Определяющими факторами офсайда являются 1. Положение шайбы и 2. Положение коньков игрока. Во время пересечения линии шайбой коньки под санями игрока должны находиться на синей линии.

Правило 1007 – Штрафной бросок: Правило аналогично правилу Международной федерации хоккея на льду, за исключением Примечания 3 «сзади». «Сзади» означает положение тел игроков, а не их саней. Если положение саней игрока почти параллельно саням соперника, но его тело находится сзади тела игрока противоположной команды, то в таком случае будет назначен штрафной бросок.

Правило 705 (b) – Процедура замены игроков во время остановки игры: Поскольку игроки находятся на санях, то командам гостей и хозяев поля дается по 10 секунд вместо 5 секунд для того, чтобы произвести замену игроков. Линейный судья, проводящий вбрасывание, дает игрокам все еще 5 секунд для того, чтобы они могли подготовиться к вбрасыванию.

Правило 902 (b) – Процедура проведения вбрасывания: «Игроки, разыгрывающие шайбу при вбрасывании, должны располагаться прямо, лицом к боковым бортам. Их сани должны находиться вне точки вбрасывания, крюки клюшек, касающихся льда, должны быть помещены в белый сегмент данных точек». Центрфорвард может располагаться лицом к сопернику или наоборот. После того, как шайба брошена, помните, перед тем как отступить, о нападающих за вашей спиной.

А 2.2 – Расстановка и судейство

Оставаться в зоне игры: судьи не должны бояться пересечь линию ворот для того, чтобы быть ближе к игре. Когда игроки борются за шайбу, может случиться ряд вещей, включая задержку руками (самого соперника или его саней) и удары острым концом клюшки. Игроки, сидя в санях, расположены низко на льду, их руки и клюшки могут быть закрыты для обзора телами соперников, поэтому судье необходимо быть в зоне игры. Если,

например, вы видите пас из зоны защиты вашей стороны игроку на другом конце площадки, не бойтесь пересечь нейтральную зону для того, чтобы остаться в зоне игры.

Отодвинуться от бортов: судье во время выхода из зоны защиты и тогда, когда игра идет через нейтральную зону, необходимо найти открытое место на площадке. Игроки на санях занимают больше места, чем игроки на коньках, поэтому судья не должен бояться отодвинуться от бортов и продвинуться к центру, чтобы выйти из зоны.

Смена состава: когда происходит смена состава в конечных зонах, судья должен покинуть угол этой зоны и занять такое положение, чтобы видеть скамейки и выход игроков.

Вбрасывание: Судьи должны проводить вбрасывание держа шайбу над кругом вбрасывания на уровне глаз игроков. Мы не хотим, чтобы игроки смотрели вверх в ожидании вбрасывания.

Силовой прием: Когда игрок применяет силовой прием против соперника, движущегося в противоположном направлении, то он должен быть выполнен плечом. Часто игроки для выполнения силового приема выставляют локоть или предплечье. За такие действия должен быть наложен штраф, поскольку это опасный прием.

Действия судьи при пробросах: Линейный судья должен несколько пересмотреть свое мнение, когда он считает, что «нет проброса», поскольку чувствует, что защищающийся игрок (за исключением вратаря) может удержать шайбу до того, как она пересечет линию ворот. Игрок на санях не может передвигаться так же быстро, как игрок на коньках, поэтому судьи должны это учитывать при вынесении решений.

Откатывание назад: До того, как откатиться назад вы обязательно должны быть уверены в том, что за вашей спиной нет игроков. Если откатываясь назад, вы столкнетесь с игроком на санях, это закончится тем, что вы упадете на этого игрока и нанесете ему и/или себе повреждения.

Линейный судья, стоящий за пределами синей линии: Линейному судье необходимо помнить, что во время игры в атакующей зоне защитники иногда отъезжают в нейтральную зону и возвращаются в зону атаки вдоль бортов. Линейный судья должен дать защитникам достаточно места вдоль бортов. Для этого он или отъезжает дальше назад к нейтральной зоне, или отъезжает подальше от бортов.

Никогда не прыгайте! Судьи никогда не должны прыгать. Они должны делать все возможное, чтобы не упасть на игроков. Судьи никогда не должны запрыгивать на борта, поскольку их коньки, в таком случае, будут находиться на уровне головы игроков.

Скамейки команды на льду: Если игра проводится на ледовой площадке, не предусмотренной для размещения саней на скамейке для игроков, то игроки будут размещаться вдоль бортов перед скамейками для игроков, между синей линией и центральной красной линией. Оштрафованные игроки будут размещаться на льду перед судейской зоной. Если шайба направляется к скамейке для игроков или скамейке для

оштрафованных игроков, то игроки должны направить шайбу таким образом, как если бы она отскочила от бортов. Если шайба входит в район скамейки для игроков, или игрок нечестно «отбивает» шайбу, используйте свисток. Это вопрос безопасности, поскольку игроки не должны бороться за потерянную шайбу на «скамейке».

ПРИЛОЖЕНИЕ 3 – ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Далее прилагается список одобренного снаряжения игроков и вратарей. Все наказания, связанные со снаряжением, изложены в **Правиле 1045**.

Снаряжение игрока:

Нарукавники, перчатки, защита горла, наплечники и защита кожи.

CMM	Eagle	Easton	Ferland (DR)	Graf
Hespele	Mission Itech	Montreal	Nike Bauer	Pallas
Reebok	Sherwood	TPS Louisville		

Снаряжение вратаря:

Руки и тело, ловушка, блин и маска.

Brian's	Brown	CMM	Eagle	Eddy
Heaton	Mission Itech	Montreal	Nike Bauer	Reebok
Sherwood	TPS Louisville	Vaughn		

АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

Термин	Правило N
Оскорбление судей игроками	1032
Оскорбление судей представителями команды	1033
Аксессуары и защита ступни	Раздел 3
Спортсмена на льду	702
Малый скамеечный штраф	1002
Скамейки	204
Синие линии	210
Блин	408
Борта	202
Толчок на борт	1014
Сломанная клюшка	1034
Удар концом клюшки	1015
Наложение штрафов	1013
Капитан и его заместитель, оспаривающие решения судьи	1035
Центральная линия	211
Центральная точка вбрасывания и круг	213
Замена игроков и вратарей со скамейки игроков во время игры	704
Процедура замены игроков во время остановки игры	705
Замена игроков, находящихся на скамейке для оштрафованных игроков	706
Замена вратаря во время остановки игры	707
Неправильная атака	1016
Атака соперника сзади	1017
Атака в область головы и шеи	1018
Табло	225
Снаряжение	Разделы 3,4
Снаряжение для игры	Раздел 5
Совпадающие штрафы	1011
Клюшка	306, 406
Толчок клюшкой	1019
Определение площадки	200
Определение результата игры	603
Задержка игры – приведение в порядок снаряжения	1036
Задержка игры – сдвиг ворот	1037
Задержка игры – травмированный игрок, отказывающийся покинуть лед	1038
Задержка игры – поддержание шайбы в движении	1039
Задержка игры – задержка выхода игрового состава	1040
Задержка игры – больше одной смены на льду после взятия ворот	1041
Задержка игры – бросок или выбрасывание шайбы за пределы площадки	1042
Задержка игры – нарушение процедуры вбрасывания	1043
Действия при «отложенном» положении «вне игры»	904
Отложенный штраф	1012

Размеры площадки	201
Отмена взятия ворот	907
Нырок	1044
Деление и Разметка ледовой поверхности	208
Двери	205
Нарукавники	315
Удар локтем	1020
Пригодность	Раздел 1
Точки конечного вбрасывания и круг	215
Сетки в конечных зонах	207
Исключительная грубость	1021
Вбрасывание	90
Точки вбрасывания и круги	212
Точки вбрасывания и воображаемая линия	901
Точки вбрасывания в нейтральной зоне	214
Падение игрока на шайбу	1046
Падение вратаря на шайбу	1047
Площадка	Раздел 2
Драки или Грубость	1022
Подножка для защиты ног	303,403
Защита ног	317
Защита ног	412
Штрафы	Раздел 10
Передний полоз	302,402
Полная лицевая маска	310
Формат игры	Раздел 6
Дисциплинарный до конца игры штраф	1005
Серия штрафных бросков	605
Перчатки игрока	311
Стекло	206
Взятие ворот и передачи, присуждаемые игроку	908
Площадь ворот	217
Ворота	218
Места для судей за воротами	221
Линии ворот	209
Ворота (сетка)	218
Снаряжение вратаря	Раздел 4
Игра вратаря за центральной красной линией	1064
Форма вратаря	409
Вратарь, помещающий шайбу за сетку ворот	1067
Перчатки вратаря	407
Вратарь, отправляющийся к скамейке для игроков во время остановки игры	1065
Шлем вратаря и полная лицевая маска	410
Сани вратаря	400

Сиденье вратаря	405
Клюшка вратаря	406
Вратарь, покидающий свою площадь ворот во время конфликта	1066
Щитки вратаря	411
Процедура наложения штрафов на вратаря	1010
Задержка шайбы руками вратаря	1049
Задержка шайбы руками игрока	1048
Удар головой	1023
Защита пятки	301, 401
Шлем игрока	309
Удар по шайбе высоко поднятой клюшкой	915
Клюшка игрока	306
Задержка соперника руками	1025
Задержка руками клюшки соперника	1026
Задержка клюшкой	1027
Зачистка льда	804
Ледовая площадка	Раздел 2
Проброс шайбы	905
Незаконное или опасное снаряжение	1045
Незаконная шайба	912
Чертеж ворот	Приложение 1
Травмированные вратари	802
Травмированные игроки	801
Вмешательство зрителей	916
Нарушение процедуры замены игроков	1050
Столкновение со зрителями	1051
Отбойная планка	203
Жесты линейного судьи	Раздел 11
Основные различия в правилах	Приложение 2
Большой штраф	1003
Матч-штраф	1006
Требования минимальной инвалидности	100
Малый штраф	1001
Дисциплинарный штраф	1004
Капа	313
Офсайды	903
Другие штрафы	Раздел 10
Дополнительный период	604
Обзор	Приложение 2
Штрафы	Раздел 10
Скамейки для оштрафованных игроков	220
Штрафы – классификация и процедура наложения	1000
Штрафы вратаря	1063
Штрафной бросок	1007

Процедура выполнения штрафного броска	1008
Защитное стекло	206
Игроки и их снаряжение	Раздел 3
Снаряжение игроков	Раздел 3
Правила игры	Раздел 9
Игроки, покидающие скамейку для оштрафованных игроков или скамейку для игроков	1052
Игроки, покидающие скамейку для оштрафованных игроков	1053
Игроки, покидающие скамейку для игроков во время конфликта	1054
Предупреждение инфекций при кровотечении	1055
Действия при произведении вбрасывания	902
Защита вратаря	1068
Защитное снаряжение	Приложение 3
Защитное снаряжение	Разделы 3, 4
Профилактика инфекций	803
Расстановка и судейство	A 2.2
Шайба	501
Шайба на сетке ворот	910
Шайба за пределами площадки	909
Шайба вне поля зрения	911
Шайба, попадающая в судью	913
Красные и зеленые фонари	226
Освещение площадки	229
Жесты главного и линейного судей	Раздел 11
Площадь судьи	216
Жесты главного судьи	Раздел 11
Отказ начать игру – команда не находится на льду	1058
Отказ начать игру – команда находится на льду	1057
Различия в правилах	A 2.1
Безопасность	Раздел 8
Места для судей в бригаде	222
Защита кожи	314
Наплечники	316
Сигнал и приборы времени	223
Сирена	224
Конек	304, 404
Удар соперника клюшкой	1029
Сани	300
Сиденье	305
Колющий удар	1030
Начало игры и периодов	601
Клюшки и пятки	307
Остановка/передача шайбы руками	914
Замена игроков и вратарей	703
Дополнительные наказания	1009
Скамейки игроков	219

Капитан команды	701
Состав команды и форма игроков	700
Представители команды, покидающие скамейку для игроков	1056
Команды	Раздел 7
Удар санями	1031
Защита горла	312
Бросок клюшки или любого предмета в ситуации выхода «один на один»	1061
Бросок клюшки или любого другого предмета за пределы игровой площадки	1059
Бросок клюшки или любого другого предмета в пределах игровой площадки	1060
Тайм-аут	602
Время игры	600
Нарушение численного состава	1062
Форма	308
Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны игроков	1032
Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны представителей команды	1033